



Definiciones I

Pruebas de Software

Departamento de Desarrollo Productivo y Tecnológico

M. Ing. Eduardo Diez

Definiciones básicas

Existen diferentes términos que se suelen confundir o usar indistintamente:

- Errores: Estos son equivocaciones humanas como los errores tipográficos o sintácticos.
- Defectos: Estos son condiciones impropias de un programa que generalmente son el resultado de un error. No todos los errores producen defectos en el programa, como comentarios incorrectos o algunos errores de documentación. Por el contrario, un defecto puede producirse por causas ajenas al programador, como problemas con las herramientas.

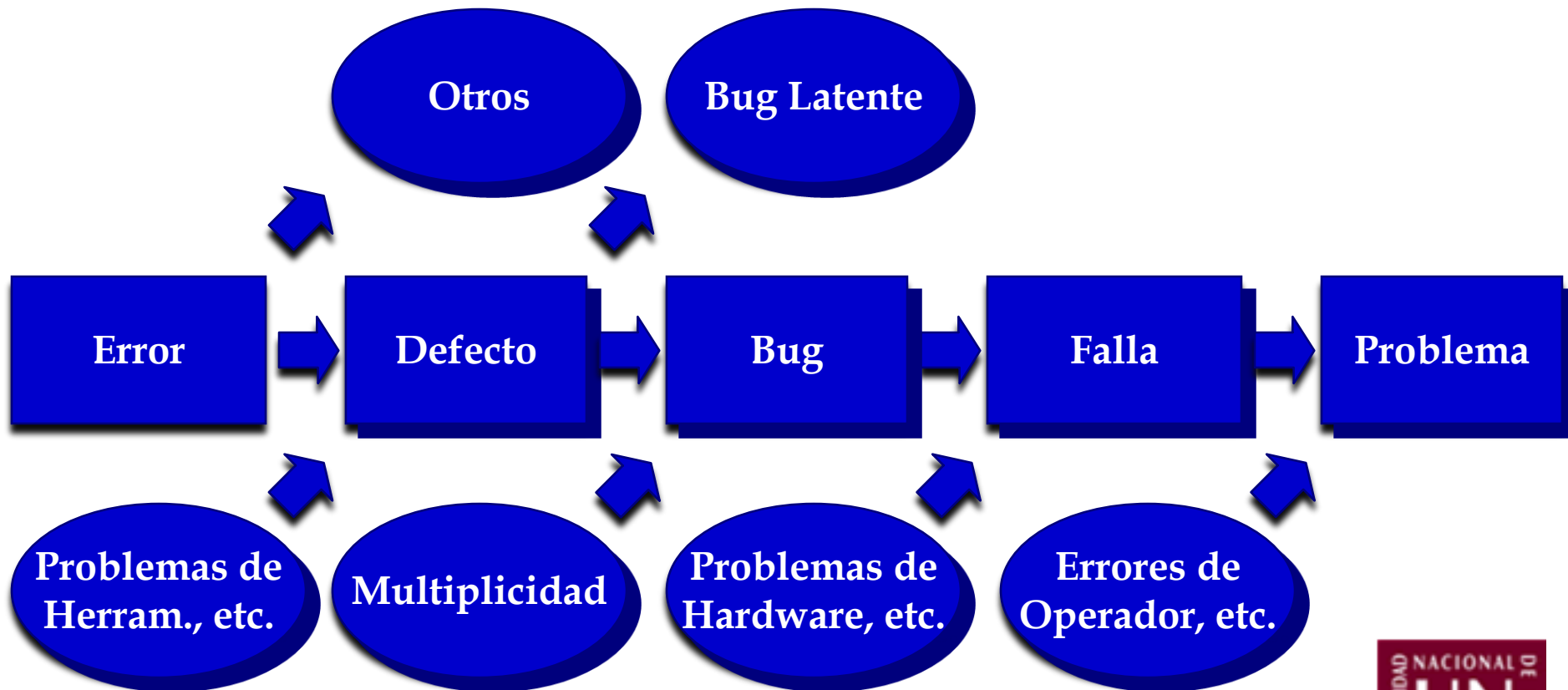
Definiciones básicas (cont.)

- Bugs: Son defectos del programa que se encuentran operando el mismo, ya sea durante la prueba o durante su uso. Los bugs provienen de los defectos, pero no todos los defectos causan bugs (algunas están latentes pero nunca se encuentran). Los defectos pueden encontrarse muchas veces, dando como resultado múltiples bugs por defecto.
- Fallas: Es un mal funcionamiento en una instalación de usuario. Puede ser provocado por un bug, una instalación incorrecta, una falla del hardware, etc.

Definiciones básicas (cont.)

- Problemas: Son dificultades encontradas por los usuarios. Pueden provenir de fallas, mal uso o mal entendimiento. Los problemas son eventos relacionados con los humanos, contrariamente a las fallas que son eventos relacionados con el sistema.

Relación entre conceptos



¿Preguntas?

¡Muchas gracias!