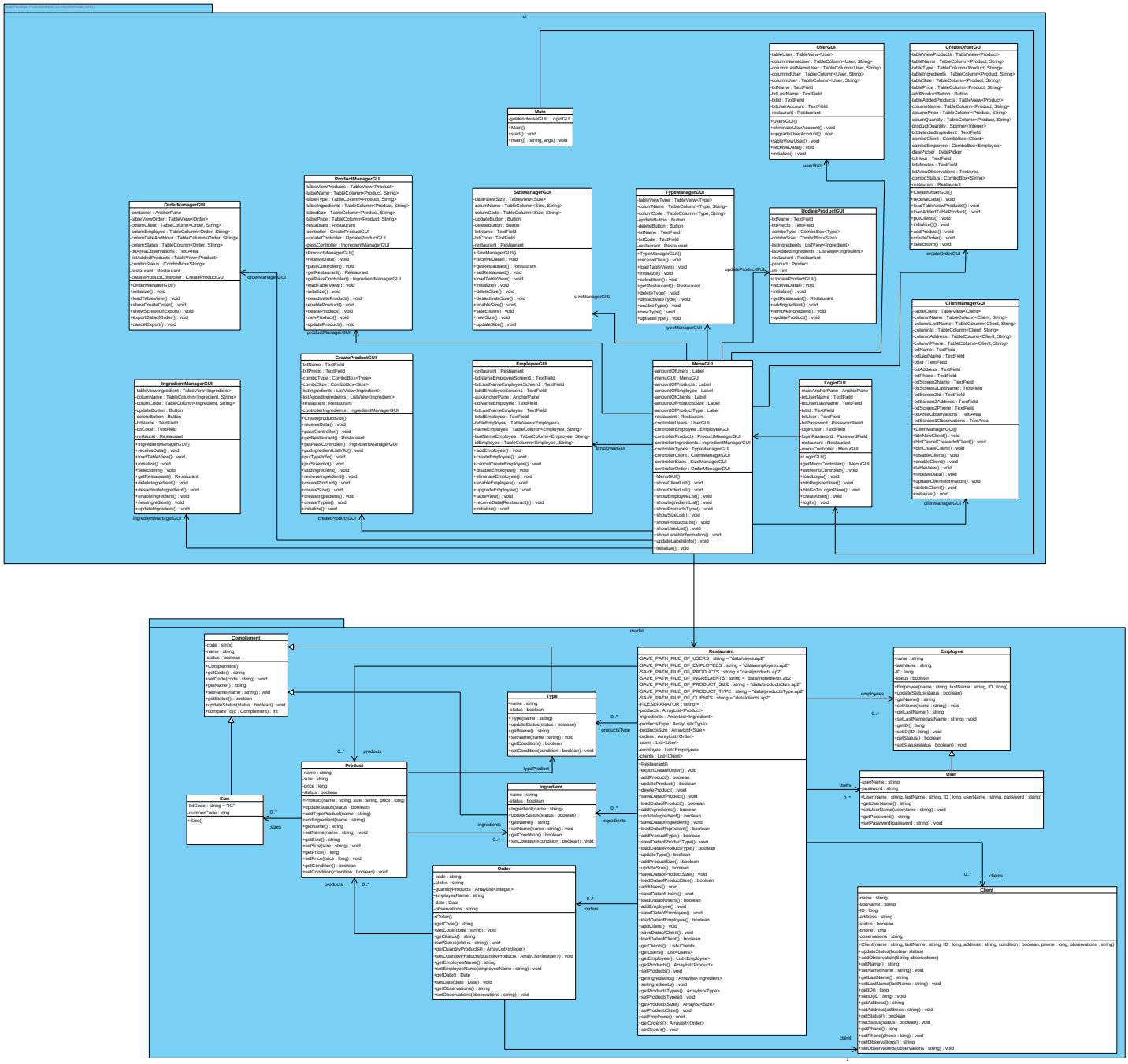
ui
Main
-goldenHouseGUI : LoginGUI
+Main()
+start() : void
+main(){ : string, args} : void
UserGUI
-tableUser : TableView<User>
-columnNameUser : TableColumn<User, String>
-columnLastNameUser : TableColumn<User, String>
-columnIdUser : TableColumn<User, String>
-columnUser : TableColumn<User, String>
-txtName : TextField
-txtLastName : TextField
-txtId : TextField
-txtUserAccount : TextField
-restaurant : Restaurant
+UsersGUI()
+eliminateUserAccount() : void
+upgradeUserAccount() : void
+tableViewUser() : void
+receiveData() : void
+initialize() : void
userGUI
CreateOrderGUI
-tableViewProducts : TableView<Product>
-tableName : TableColumn<Product, String>
-tableType : TableColumn<Product, String>
-tableIngredients : TableColumn<Product, String>
-tableSize : TableColumn<Product, String>
-tablePrice : TableColumn<Product, String>
-addProductButton : Button
-tableAddedProducts : TableView<Product>
-columnName : TableColumn<Product, String>
-columnPrice : TableColumn<Product, String>
-columQuantity : TableColumn<Product, String>
-productQuantity : Spinner<Integer>
-txtSelectedIngredient : TextField
-comboClient : ComboBox<Client>
-comboEmployee : ComboBox<Employee>
-datePicker : DatePicker
-txtHour : TextField
-txtMinutes : TextField
-txtAreaObservations : TextArea
-comboStatus : ComboBox<String>
-restaurant : Restaurant
+CreateOrderGUI()
+receiveData() : void
+loadTableViewProducts() : void
+loadAddedTableProduct() : void
+putClients() : void
+initialize() : void
+addProduct() : void
+createOrder() : void
+selectItem() : void
createOrderGUI
OrderManagerGUI
-container : AnchorPane
-tableViewOrder : TableView<Order>
-columClient : TableColumn<Order, String>
-columEmployee : TableColumn<Order, String>
-columDateAndHour : TableColumn<Order, String>
-columStatus : TableColumn<Order, String>
-txtAreaObservations : TextArea
-listAddedProducts : TableView<Product>
-comboStatus : ComboBox<String>
-restaurant : Restaurant
-createProductController : CreateProductGUI
+OrderManagerGUI()
+initialize() : void
+loadTableView() : void
+showCreateOrder() : void
+showScreenOfExport() : void
+exportDataofOrder() : void
+cancelExport() : void
orderManagerGUI
ProductManagerGUI
-tableViewProducts : TableView<Product>
-tableName : TableColumn<Product, String>
-tableType : TableColumn<Product, String>
-tableIngredients : TableColumn<Product, String>
-tableSize : TableColumn<Product, String>
-tablePrice : TableColumn<Product, String>
-restaurant : Restaurant
-controller : CreateProductGUI
-updateController : UpdateProductGUI
-passController : IngredientManagerGUI
+ProductManagerGUI()
+receiveData() : void
+passController() : void
+getRestaurant() : Restaurant
+getPassController() : IngredientManagerGUI
+loadTableView() : void
+initialize() : void
+deactivateProduct() : void
+enableProduct() : void
+deleteProduct() : void
+newProduct() : void
+updateProduct() : void
productManagerGUI
SizeManagerGUI
-tableViewSize : TableView<Size>
-columName : TableColumn<Size, String>
-columCode : TableColumn<Size, String>
-updateButton : Button
-deleteButton : Button
-txtName : TextField
-txtCode : TextField
-restaurant : Restaurant
+SizeManagerGUI()
+receiveData() : void
+getRestaurant() : Restaurant
+setRestaurant() : void
+loadTableView() : void
+initialize() : void
+deleteSize() : void
+desactivateSize() : void
+enableSize() : void
+selectItem() : void
+newSize() : void
+updateSize() : void
sizeManagerGUI
TypeManagerGUI
-tableViewType : TableView<Type>
-columName : TableColumn<Type, String>
-columCode : TableColumn<Type, String>
-updateButton : Button
-deleteButton : Button
-txtName : TextField
-txtCode : TextField
-restaurant : Restaurant
+TypeManagerGUI()
+receiveData() : void
+loadTableView() : void
+initialize() : void
+selectItem() : void
+getRestaurant() : Restaurant
+deleteType() : void
+desactivateType() : void
+enableType() : void
+newType() : void
+updateType() : void
typeManagerGUI
UpdateProductGUI
-txtName : TextField
-txtPrecio : TextField
-comboType : ComboBox<Type>
-comboSize : ComboBox<Size>
-listIngredients : ListView<Ingredient>
-listAddedIngredients : ListView<Ingredient>
-restaurant : Restaurant
-product : Product
-idx : int
+UpdateProductGUI()
+receiveData() : void
+initialize() : void
+getRestaurant() : Restaurant
+addIngredient() : void
+removeIngredient() : void
+updateProduct() : void
updateProductGUI
ClienManagerGUI
-tableClient : TableView<Client>
-columnName : TableColumn<Client, String>
-columnLastName : TableColumn<Client, String>
-columnId : TableColumn<Client, String>
-columnAddress : TableColumn<Client, String>
-columnPhone : TableColumn<Client, String>
-txtName : TextField
-txtLastName : TextField
-txtId : TextField
-txtAddress : TextField
-txtPhone : TextField
-txtScreen2Name : TextField
-txtScreen2LastName : TextField
-txtScreen2Id : TextField
-txtScreen2Address : TextField
-txtScreen2Phone : TextField
-txtAreaObservations : TextArea
-txtScreen2Observations : TextArea
+ClienManagerGUI()
+btnNewClient() : void
+btnCancelCreatedofClient() : void
+btnCreateClient() : void
+disableClient() : void
+enableClient() : void
+tableView() : void
+receiveData() : void
+updateClientInformation() : void
+deleteClient() : void
+initialize() : void
clienManagerGUI
CreateProductGUI
-txtName : TextField
-txtPrecio : TextField
-comboType : ComboBox<Type>
-comboSize : ComboBox<Size>
-listIngredients : ListView<Ingredient>
-listAddedIngredients : ListView<Ingredient>
-restaurant : Restaurant
-controllerIngredients : IngredientManagerGUI
+CreateproductGUI()
+receiveData() : void
+passController() : void
+getRestaurant() : Restaurant
+getPassController() : IngredientManagerGUI
+putIngredientListInfo() : void
+putTypeInfo() : void
+putSizeInfo() : void
+addingredient() : void
+removingredient() : void
+createProduct() : void
+createSize() : void
+createIngredient() : void
+createTypes() : void
+initialize() : void
createProductGUI
EmployeeGUI
-restaurant : Restaurant
-txtNameEmployeeScreen1 : TextField
-txtLastNameEmployeeScreen1 : TextField
-txtIdEmployeeScreen1 : TextField
-auxAnchorPane : AnchorPane
-txtNameEmployee : TextField
-txtLastNameEmployee : TextField
-txtIdEmployee : TextField
-tableEmployee : TableView<Employee>
-nameEmployee : TableColumn<Employee, String>
-lastNameEmployee : TableColumn<Employee, String>
-idEmployee : TableColumn<Employee, String>
+addEmployee() : void
+createEmployee() : void
+cancelCreateEmployee() : void
+disableEmployee() : void
+eliminateEmployee() : void
+enableEmployee() : void
+upgradeEmployee() : void
+tableView() : void
+receiveDataRestaurant() : void
+initialize() : void
employeeGUI
MenuGUI
-amountOfUsers : Label
-menuGUI : MenuGUI
-amountOfProducts : Label
-amountOfEmployee : Label
-amountOfClients : Label
-amountOfProductsSize : Label
-amountOfProductType : Label
-restaurant : Restaurant
-controllerUsers : UserGUI
-controllerEmployee : EmployeeGUI
-controllerProducts : ProductManagerGUI
-controllerIngredients : IngredientManagerGUI
-controllerTypes : TypeManagerGUI
-controllerClient : ClientManagerGUI
-controllerSizes : SizeManagerGUI
-controllerOrder : OrderManagerGUI
+MenuGUI()
+showClientList() : void
+showOrderList() : void
+showEmployeesList() : void
+showIngredientsList() : void
+showProductsType() : void
+showSizeList() : void
+showProductsList() : void
+showUsersList() : void
+showLabelsInformation() : void
+updateLabelsInfo() : void
+initialize() : void
LoginGUI
-mainAnchorPane : AnchorPane
-txtUserName : TextField
-txtUserLastName : TextField
-txtId : TextField
-txtUser : TextField
-txtPassword : PasswordField
-loginUser : TextField
-loginPassword : PasswordField
-restaurant : Restaurant
-menuController : MenuGUI
+LoginGUI()
+getMenuController() : MenuGUI
+setMenuController() : void
+loadLogin() : void
+btnRegisterUser() : void
+btnGoToLoginPane() : void
+createUser() : void
+login() : void
IngredientManagerGUI
-tableVieweIngredient : TableView<Ingredient>
-columName : TableColumn<Ingredient, String>
-columCode : TableColumn<Ingredient, String>
-updateButton : Button
-deleteButton : Button
-txtName : TextField
-txtCode : TextField
-restaurant : Restaurant
+IngredientManagerGUI()
+receiveData() : void
+loadTableView() : void
+initialize() : void
+selectItem() : void
+getRestaurant() : Restaurant
+deleteIngredient() : void
+deactivateIngredient() : void
+enableIngredient() : void
+newIngredient() : void
+updateIngredient() : void
ingredientManagerGUI
model
Complement
-code : string
-name : string
-status : boolean
+Complement()
+getCode() : string
+setCode(code : string) : void
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getStatus() : boolean
+updateStatus(status : boolean) : void
+compareTo(p : Complement) : int
Restaurant
-SAVE_PATH_FILE_OF_USERS : string = "data/users.ap2"
-SAVE_PATH_FILE_OF_EMPLOYEES : string = "data/employees.ap2"
-SAVE_PATH_FILE_OF_PRODUCTS : string = "data/products.ap2"
-SAVE_PATH_FILE_OF_INGREDIENTS : string = "data/ingredients.ap2"
-SAVE_PATH_FILE_OF_PRODUCT_SIZE : string = "data/productsSize.ap2"
-SAVE_PATH_FILE_OF_PRODUCT_TYPE : string = "data/productsType.ap2"
-SAVE_PATH_FILE_OF_CLIENTS : string = "data/clients.ap2"
-FILESEPARATOR : string = "-"
-products : ArrayList<Product>
-ingredients : ArrayList<Ingredient>
-productsType : ArrayList<Type>
-productsSize : ArrayList<Size>
-orders : ArrayList<Order>
-users : List<User>
-employee : List<Employee>
-clients : List<Client>
+Restaurant()
+exportDataofOrder() : void
+addProduct() : boolean
+updateProduct() : boolean
+deleteProduct() : void
+saveDataofProduct() : void
+loadDataofProduct() : boolean
+addIngredients() : boolean
+updateIngredient() : boolean
+saveDataofIngredient() : void
+loadDataofIngredient() : boolean
+addProductType() : boolean
+saveDataofProductType() : void
+loadDataofProductType() : boolean
+updateTypes() : boolean
+addProductSize() : boolean
+updateSize() : boolean
+saveDataofProductSize() : void
+loadDataofProductSize() : boolean
+addUsers() : void
+saveDataofUsers() : void
+loadDataofUsers() : boolean
+addEmployee() : void
+saveDataofEmployee() : void
+loadDataofEmployee() : boolean
+addClient() : void
+saveDataofClient() : void
+loadDataofClient() : boolean
+getClients() : List<Client>
+getUsers() : List<Users>
+getEmployee() : List<Employee>
+getProducts() : Arraylist<Product>
+setProducts() : void
+getIngredients() : Arraylist<Ingredient>
+setingredients() : void
+getProductsTypes() : Arraylist<Type>
+setProductsTypes() : void
+getProductsSizes() : Arraylist<Size>
+setProductsSize() : void
+setEmployee() : void
+getOrders() : Arraylist<Order>
+setOrders() : void
employees
0..*
users
0..*
clients
0..*
client
1
Employee
-name : string
-lastName : string
-ID : long
-status : boolean
+Employee(name : string, lastName : string, ID : long)
+updateStatus(status : boolean)
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getLastName() : string
+setLastName(lastName : string) : void
+getID() : long
+setID(ID : long) : void
+getStatus() : boolean
+setStatus(status : boolean) : void
User
-userName : string
-password : string
+User(name : string, lastName : string, ID : long, userName : string, password : string)
+getUserName() : string
+setUserName(userName : string) : void
+getPassword() : string
+setPassword(password : string) : void
Type
-name : string
-status : boolean
+Type(name : string)
+updateStatus(status : boolean)
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getCondition() : boolean
+setCondition(condition : boolean) : void
productsType
0..*
typeProduct
Product
-name : string
-size : string
-price : long
-status : boolean
+Product(name : string, size : string, price : long)
+updateStatus(status : boolean)
+addTypeProduct(name : string)
+addingredient(name : string)
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getSize() : string
+setSize(size : string) : void
+getPrice() : long
+setPrice(price : long) : void
+getCondition() : boolean
+setCondition(condition : boolean) : void
products
0..*
products
0..*
Size
-totCode : string = "IG"
-numberCode : long
+Size()
sizes
0..*
Ingredient
-name : string
-status : boolean
+Ingredient(name : string)
+updateStatus(status : boolean)
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getCondition() : boolean
+setCondition(condition : boolean) : void
ingredients
0..*
ingredients
0..*
Order
-code : string
-status : string
-quantityProducts : ArrayList<Integer>
-employeeName : string
-date : Date
-observations : string
+Order()
+getCode() : string
+setCode(code : string) : void
+getStatus() : string
+setStatus(status : string) : void
+getQuantityProducts() : ArrayList<Integer>
+setQuantityProducts(quantityProducts : ArrayList<Integer>) : void
+getEmployeeName() : string
+setEmployeeName(employeeName : string) : void
+getDate() : Date
+setDate(date : Date) : void
+getObservations() : string
+setObservations(observations : string) : void
orders
0..*
Client
-name : string
-lastName : string
-ID : long
-address : string
-status : boolean
-phone : long
-observations : string
+Client(name : string, lastName : string, ID : long, address : string, condition : boolean, phone : long, observations : string)
+updateStatus(boolean status)
+addObservation(String observations)
+getName() : string
+setName(name : string) : void
+getLastName() : string
+setLastName(lastName : string) : void
+getID() : long
+setID(ID : long) : void
+getAddress() : string
+setAddress(address : string) : void
+getStatus() : boolean
+setStatus(status : boolean) : void
+getPhone() : long
+setPhone(phone : long) : void
+getObservations() : string
+setObservations(observations : string) : void