

DOCUMENTATION :

- Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n'importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert.
 - ✓ Voir Documentation/Context.odt
- Je sais faire un diagramme de cas d'utilisation pour mettre en avant mes différentes fonctionnalités de mon application.
 - ✓ Voir Documentation\Diagramme\Cas d'utilisation\Cas d'utilisation.mdj
- Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application.
 - ✓ Voir Documentation\Diagramme\Classe/Diagramme_Game.mdj
- Je sais décrire un diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels.

CODE :

- Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités.
 - ✓ Voir
Code\app\src\main\java\com\example\myapplication\view\MainActivity.java
- Je sais développer en utilisant un SDK le plus bas possible.
 - ✓ Application développer en utilisant l'API 15, tout le monde possède au moins cette API (pour les utilisateurs Android)
- Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier.
 - ✓ Bonne utilisation de drawable, layout...
- Je sais modifier le manifeste de l'application en fonction de mes besoins.
 - ✓ Modification du manifest pour bloquer la fenêtre de jeux en portait, ajouter des activity.
- Je sais faire des vue xml en utilisant layouts et composants adéquats.
 - ✓ Voir tous les fichiers de : Code\app\src\main\res\layout\
- Je sais coder proprement mes activités, en m'assurant qu'elles ne font que relayer les évènements.
 - ✓ Pas de traitement dans les activités
- Je sais coder une application en ayant un véritable métier.
 - ✓ Voir Code\app\src\main\java\com\example\myapplication\model\metier
- Je sais parfaitement séparer vue et modèle.
 - ✓ Voir \Code\app\src\main\java\com\example\myapplication
- Je maîtrise le cycle de vie de mon application.

- Je sais utiliser le findViewById à bon escient.
 - ✓ Voir Code\app\src\main\java\com\example\myapplication\view\
 - AccelerometerActivity.java
 - DifficultyActivity.java
 - PlayActivity.java
 - ResultsActivity.java
- Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application.
- Je sais gérer la persistance légère de mon application.
- Je sais gérer la persistance profonde de mon application.
 - ✓ Persistance des Résultats dans /data/serializable/SerializableResultat
- Je sais afficher une collection de données.
 - ✓ Voir view/ResultsActivity
- Je sais coder mon propre adaptateur.
 - ✓ Voir model/statistic/Adapteur
- Je maîtrise l'usage des fragments.
 - Voir model/difficulty/DifficultyFragment et view/DifficultyActivity
- Je maîtrise l'utilisation de Git
 - ✓ Voir sur le dépôt

APPLICATION :

- Je sais développer une application publiable sur le store.
- Et Je sais utiliser le Bluetooth et faire communiquer mon application avec un autre téléphone.
 - ✗
- Ou Je sais utiliser la caméra
 - ✗
- Ou Je sais utiliser Firebase
 - ✗
- Ou Je sais consommer un service web
 - ✗
- Ou Je sais utiliser l'accéléromètre et ou le gyroscope
 - ✓ Voir Documentation\Diagramme\Diagramme de classe Partie Jeu.mdj et toutes les classes liées.
- Ou Je sais utiliser le détecteur de proximité
 - ✗
- Ou Je sais utiliser toute autre contrainte validée par l'enseignant.

