Compétences projet Dacisac Maxime, Renault Nicolas ✓ 🗶

DOCUMENTATION :

* Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n’importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert.
  + ✓ Voir Documentation/Context.odt
* Je sais faire un diagramme de cas d’utilisation pour mettre en avant mes différentes fonctionnalités de mon application.
  + ✓ Voir Documentation\Diagramme\Cas d'utilisation/Cas d’utilisation.mdj
* Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application.
  + ✓ Voir Documentation\Diagramme\Classe/Diagramme\_Game.mdj
* Je sais décrire un diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels.

CODE :

* Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités.
  + ✓ Voir Code\app\src\main\java\com\example\myapplication\view\MainActivity.java
* Je sais développer en utilisant un SDK le plus bas possible.
  + ✓ Application développer en utilisant l’API 15, tout le monde possède au moins cette API (pour les utilisateurs Android)
* Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier.
  + ✓ Bonne utilisation de drawable, layout…
* Je sais modifier le manifeste de l’application en fonction de mes besoins.
  + ✓ Modification du manifest pour bloquer la fenêtre de jeux en portait, ajouter des activity.
* Je sais faire des vue xml en utilisant layouts et composants adéquats.
  + ✓ Voir tous les fichiers de : Code\app\src\main\res\layout\
* Je sais coder proprement mes activités, en m’assurant qu’elles ne font que relayer les évènements.
  + ✓  Pas de traitement dans les activitées
* Je sais coder une application en ayant un véritable métier.
  + ✓ Voir Code\app\src\main\java\com\example\myapplication\model\metier
* Je sais parfaitement séparer vue et modèle.
  + ✓ Voir \Code\app\src\main\java\com\example\myapplication
* Je maîtrise le cycle de vie de mon application.
* Je sais utiliser le findViewById à bon escient.
  + ✓ Voir Code\app\src\main\java\com\example\myapplication\view\

AccelerometerActivity.java

DifficultyActivity.java

PlayActivity.java

ResultsActivity.java

* Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application.
* Je sais gérer la persistance légère de mon application.
* Je sais gérer la persistance profonde de mon application.
  + ✓ Persistance des Résultats dans /data/serializable/SerializableResultat
* Je sais afficher une collection de données.
  + ✓Voir view/ResultsActivity
* Je sais coder mon propre adaptateur.
  + ✓Voir model/statistic/Adapteur
* Je maîtrise l’usage des fragments.
  + Voir model/difficulty/DifficultyFragment et view/DifficultyActivity
* Je maîtrise l’utilisation de Git
  + ✓ Voir sur le dépôt

APPLICATION :

* Je sais développer une application publiable sur le store.
* Et Je sais utiliser le Bluetooth et faire communiquer mon application avec un autre téléphone.
  + 🗶
* Ou Je sais utiliser la caméra
  + 🗶
* Ou Je sais utiliser Firebase
  + 🗶
* Ou Je sais consommer un service web
  + 🗶
* Ou Je sais utiliser l’accéléromètre et ou le gyroscope
  + ✓ Voir Documentation\Diagramme\Diagramme de classe Partie Jeu.mdj et toutes les classes liées.
* Ou Je sais utiliser le détecteur de proximité
  + 🗶
* Ou Je sais utiliser toute autre contrainte validée par l’enseignant.
  + 🗶