

## Contexte – SyrimProjet

Cette application est réalisée par Renault Nicolas et Elaichaoui Mehdi, elle présente plusieurs races et compétences du jeu The Elder Scrolls V : Skyrim. Elle sert principalement à aider le joueur à choisir une race dans le jeu puisque les détails et les statistiques de chaque race ne sont pas accessibles en début de partie.

## Cas d'utilisation – SkyrimProjet

### 1) **Accueil**

C'est la page qui apparaît en premier, elle est accessible à tout moment en cliquant sur l'onglet Accueil. Elle contient des informations sur l'application et sur le jeu Skyrim.

### 2) **Races**

L'utilisateur consulte les races en cliquant sur l'onglet Races du menu :

- il peut voir les informations relatives à une race en cliquant sur l'onglet correspondant à celle-ci.

- Il peut supprimer une race en cliquant sur la croix présente sur tous les onglets.

### 3) **Compétences**

L'utilisateur consulte les compétences en cliquant sur l'onglet Competences du menu :

- il peut voir les informations relatives à une compétence en cliquant sur l'onglet correspondant à celle-ci.

#### 4) **Ajout de Race**

L'utilisateur ouvre l'interface de création de race en cliquant sur l'onglet Ajouter une Race du menu :

- Il remplit les informations relatives à la race qu'il veut ajouter, ou modifie ceux qui sont déjà initialisés.
- S'il laisse un champ vide, une fenêtre pop-up lui indique l'erreur.
- La race est ajoutée, elle peut alors être consultée ou supprimée comme les autres, l'utilisateur est automatiquement amenée à l'onglet Race.