

Informe

Computación en La Nube
Práctica 2

Autor: Nombre Apellido
Fecha: January 2, 2026

Contents

1	Introducción	2
1.1	Subsección de ejemplo	2
1.1.1	Subsubsección	2
2	Resultados	2
3	Conclusiones	2

1 Introducción

El objetivo de esta práctica es construir una arquitectura en la nube que a partir de un flujo de datos con kinesis realice un procesamiento en tiempo real y almacene los resultados en una base de datos generada automáticamente a través de un glue crawler.

1.1 Subsección de ejemplo

Contenido de la subsección.

1.1.1 Subsubsección

Contenido de la subsubsección.

2 Resultados

Incluye tablas, figuras y explicaciones aquí.

3 Conclusiones

Conclusiones del trabajo.