



UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN
CANARIA

Framework backend y Frontend para el desarrollo rápido

Trabajo Fin de Grado

Autor:

Nicolás Rey Alonso

Grado en Ingeniería Informática — 4º

ULPGC

Fecha: Abril 2026

Índice general

1. Prefacio	1
Prefacion	1
1.1. Origen del Desarrollo	1
1.2. Estado del desarrollo	1
1.3. Planificación previa al desarrollo	2
1.3.1. Frontend	2
1.3.2. Backend	2
2. Introducción	3
2.1. Motivación	3
2.1.1. Contexto	3
2.1.1.1. Definición del problema	3
2.1.1.1.1. Limitaciones	3
2.1.1.1.1.1. Notas	3
3. Tecnologías y marco teórico	4
3.1. FastAPI	4
3.2. Docker	4
3.3. Angular	4
4. Arquitectura del sistema	5
4.1. Estructura del backend	5
4.2. Estructura del frontend	5
5. Desarrollo y despliegue	6
5.1. Desarrollo rápido	6
5.2. Contenedores y CI/CD	6
6. Resultados	7
6.1. Evaluación	7
7. Conclusiones y trabajo futuro	8
7.1. Conclusiones	8
7.2. Trabajo futuro	8
A. Instalación rápida	9

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Prefacio

1.1. Origen del Desarrollo

Este proyecto surge como una expansión del desarrollo ejercido en mis prácticas de empresa. “**NextGenDem-GUI-LIB**” fue diseñado originalmente para facilitar y acelerar el desarrollo frontend en base a un backend específico.

Este proyecto, aunque útil, limitaba su aplicabilidad a proyectos con arquitecturas idénticas y requería en el caso de que se desearan realizar modificaciones en el backend de reescribir mucho código. Reconociendo esta limitación y consultándolo con mi tutor de empresa [Instituto Tecnológico de Canarias \(ITC\)](#), se decidió ampliar el alcance del proyecto para crear un framework completo que incluyese tanto backend como frontend, permitiendo así su uso en una variedad más amplia de proyectos y arquitecturas.

Por otra parte, el desarrollo del proyecto ya estaba avanzado y debido a las Limitaciones temporales de las prácticas de empresa tuve que redirigir mi desarrollo hacia un punto intermedio, ya que este framework se deseaba utilizar para el desarrollo de un proyecto nuevo en la empresa. Así, el proyecto original se orientó a crear un framework que facilitase el desarrollo rápido de aplicaciones web. En base a este desarrollo se planteó el presente Trabajo Fin de Grado, con el objetivo de documentar y presentar el framework completamente desarrollado, incluyendo tanto el backend como el frontend, y demostrar su utilidad en el desarrollo rápido de aplicaciones web.

1.2. Estado del desarrollo

El desarrollo del framework se encuentra en una fase intermedia. El frontend tiene una buena parte de sus funcionalidades implementadas, incluyendo componentes básicos y algunas funcionalidades avanzadas. Sin embargo, aún quedan aspectos por completar y optimizar.

El backend, por otro lado, está en una etapa más temprana de desarrollo aunque se me ha dado una base bastante completa. Esto se debe a que el [ITC](#) requería de un backend funcional para el desarrollo de su ultimo proyecto, por lo que se priorizó su desarrollo ya que el tiempo era limitado. A pesar de esto, el backend aún necesita mejoras y adiciones para alcanzar su pleno potencial.

En resumen, el framework no está completamente terminado y requiere de más

trabajo para ser considerado finalizado. Es aquí donde empiezo mi desarrollo en el presente Trabajo Fin de Grado, con el objetivo de completar, optimizar y terminar tanto el backend como el frontend del framework.

1.3. Planificación previa al desarrollo

Antes de iniciar el desarrollo del framework, se realizó una pseudoplanificación con el objetivo de establecer una hoja de ruta clara y estructurada para la realización de una planificación, esta vez, completa del proyecto.

1.3.1. Frontend

Debido a que el desarrollo del frontend fue realizado durante mis prácticas de empresa por mi, soy plenamente conocedor del alcance y las tareas necesarias para su finalización.

1.3.2. Backend

El backend, al ser un desarrollo que no realicé yo, no tenía un conocimiento tan profundo de su alcance y las tareas necesarias para su finalización. Por ello, contacté con mi tutor de empresa en el [ITC](#) para obtener una visión clara de las tareas pendientes y los objetivos a alcanzar.

Capítulo 2

Introducción

2.1. Motivación

Explica la motivación del proyecto.

2.1.1. Contexto

Breve contextualización del problema.

2.1.1.1. Definición del problema

Descripción del problema tratado.

2.1.1.1.1. Limitaciones Limitaciones y alcance.

2.1.1.1.1.1. Notas Notas adicionales.

Capítulo 3

Tecnologías y marco teórico

3.1. FastAPI

Descripción y por qué se eligió.

3.2. Docker

Uso en despliegue y desarrollo.

3.3. Angular

Motivos para usar Angular en el frontend.

Capítulo 4

Arquitectura del sistema

4.1. Estructura del backend

Detalles del framework, módulos, API.

4.2. Estructura del frontend

Componentes principales y flujo de datos.

Capítulo 5

Desarrollo y despliegue

5.1. Desarrollo rápido

Buenas prácticas, hot-reload, scaffolding.

5.2. Contenedores y CI/CD

Cómo dockerizar la aplicación y ejemplos de pipeline.

Capítulo 6

Resultados

6.1. Evaluación

Pruebas y rendimiento.

Capítulo 7

Conclusiones y trabajo futuro

7.1. Conclusiones

7.2. Trabajo futuro

Apéndice A

Instalación rápida

Instrucciones para ejecutar el proyecto localmente:

1. Clonar el repositorio.
2. Backend: construir imagen Docker y ejecutar (ej: `'docker compose up --build'`).
3. Frontend: `'npm install'` y `'ng serve'`.

