



PRUEBAS DDE DESARROLLO LIQUORLOGIX

Bogotá. DC 2024







CONTROL DE VERSIONES

Versión	Fecha	Descripción	Autores
1.0	Diciembre 8 de 2024	Versión inicial de documento	Johan Sepulveda Carvajal





TABLA DE CONTENIDO

1.	ESTRATEG	GIA DE PRUEBAS	4
	1.1	Alcance	4
	1.2	Criterios de Suspensión	4
	1.3	Criterios de reanudación	4
2.	DISEÑO D	DE CASOS DE PRUEBA	4
	2.1	PRUEBAS FUNCIONALES	4
	2.2	PRUEBAS NO FUNCIONALES	5
3.	EJECUCIO	ON DE PRUEBAS	6
	3.1	AMBIENTE DE PRUEBAS	6
	3.2	HERRAAMIENTAS	6
4.	REPORTE	S DE RESULTADOS	6
5.	CONCLUS	SION6	





1. ESTRATEGIAS DE PRUEBAS

El objetivo principal es garantizar la calidad del sistema mediante un enfoque integral que incluya pruebas funcionales, no funcionales y asociadas al cambio. Se emplearán técnicas de caja negra y caja blanca.

1.1 ALCANCE

- Pruebas enfocadas en los módulos principales:
 - Gestión de Usuarios
 - Gestión de Productos
 - Módulo de Ventas
 - Módulo de Caja
- Pruebas dinámicas para evaluar entradas y salidas del sistema sin analizar la lógica interna.

1.2 CRITERIOS DE SUSPENSION

- Falla grave que impida la ejecución de las pruebas.
- Ambiente de pruebas incompleto.

1.3 CRITERIOS DE REANUDACION

- Corrección y validación del defecto crítico.
- Restauración completa del ambiente de pruebas.

2. DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA

2.1 PRUEBAS FUNCIONALES

Caso de Prueba 1: Registro de Usuario

ID	CP001	
Descripción	Validar que un usuario puede ser	
	registrado con datos válidos.	
Precondición	El sistema debe estar configurado y	
	operativo.	
Datos Entrada	Nombre, Apellido, Usuario, correo	
	electrónico, contraseña.	
Resultado Esperado	Usuario registrado con éxito. Mensaje:	
	'Usuario creado correctamente'.	





• Casos de Prueba 2: Registro de Categoría

ID	CP002	
Descripción	Validar que el sistema permite registrar una nueva categoría con un nombre	
	válido.	
Precondición	El sistema debe estar operativo.	
	El usuario debe tener permisos para gestionar categorías.	
Datos Entrada	Nombre de la categoría: "Bebidas Energéticas".	
Resultado Esperado	 La categoría se registra correctamente en la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación: "Categoría registrada con éxito". La nueva categoría es visible en la 	
	lista de categorías disponibles.	

• Caso de Prueba 3: Registro de Producto

ID	CP003	
Descripción	Verificar que se puede registrar un	
	producto con detalles válidos.	
Precondición	Categorías deben existir previamente.	
Datos Entrada	Código, nombre, precio, cantidad en	
	stock, categoría.	
Resultado Esperado	Producto registrado con éxito y visible en	
	la lista.	

2.2 PRUEBAS NO FUNCIONALES

PRUEBAS DE RENDIMIENTO.

- Descripción: Evaluar la respuesta del sistema con 1,000 productos registrados.
- Criterio de Aprobación: Tiempo de carga < 3 segundos.

PRUEBAS DE CARGA

- Descripción: Someter el sistema a 50 usuarios simultáneos realizando operaciones de venta.
- Criterio de Aprobación: Tiempo de respuesta promedio < 5 segundos.





3. EJECUCION DE PRUEBAS

3.1 AMBIENTES DE PRUEBAS

• Hardware: Servidor con 8 GB RAM, 4 núcleos de CPU.

• Software: PHP 8.0, MySQL, Apache.

• Datos: Usuarios, Categorías y productos simulados.

3.2 HERRAMIENTAS

- Apache para pruebas de carga.
- PHPUnit para pruebas unitarias.

4. REPORTES DE RESULTADOS

Caso	Resultado	Observación
Registro de Usuario	Aprobado	Usuario creado correctamente.
Registro de Categoría	Aprobado	Categoría Registrada perfectamente
Registro de Producto	Aprobado	Producto añadido a la lista.

5. CONCLUSION

El sistema LiquorLogix cumple con los requerimientos de funcionalidad y rendimiento establecidos. Se recomienda proceder a la fase de aceptación por parte del cliente.