

DOCUMENTO PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

<Papelería Los de Atrás>

Versión: <x.y.z>

HISTORIAL DE REVISIÓN

VERSIÓN N	ELABORACIÓN		REVISIÓN		APROBACIÓN	
	Fecha	Responsable	Fecha	Responsable	Fecha	Responsable

CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR

VERSION	MODIFICACION RESPECTO VERSION ANTERIOR
NA	NA

Tabla de contenido

1. Introducción	4
1.1 Propósito.....	4
1.2 Alcance.....	4
1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	4
1.4 Responsables e involucrados	5
1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía).....	5
2. Descripción General	5
3. Situación Actual	6
4. Situación Esperada.....	6
5. Justificación	6
6. Observaciones	6

1 Introducción

La temática por trabajar es el desarrollo de una aplicación web enfocada en la compra de artículos de una papelería.

En el documento se podrá apreciar la documentación de los requerimientos planteamiento del problema y mockup.

1.1 Propósito

Documentar el proceso realizado para llegar al software deseado por el cliente, con los requisitos dados por este.

Registrar las restricciones del programa y el alcance de este.

1.2 Alcance

El alcance de este proyecto es desarrollar una aplicación web que ayude con la compra de artículos de papelería, buscar un artículo específico, modificar los artículos después de seleccionarlos para su respectiva compra (carrito de compras), registrar clientes y actualizar datos de estos.

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Planteamiento de problema: describe situación en cuestión que debe ser resuelta

Requerimientos: es lo que se espera que cumpla el sistema de manera satisfactoria

1.4 Responsables e involucrados

Nombre	Tipo (Responsable/ Involucrado)	Rol
NICOLAS RIOS CASTILLO		Programador
JUAN DIEGO GONZALEZ		Programador
JHON LEYDER CRUZ		Programador
ELIZABETH CRISTINA GOMEZ		Programador
CARLOS DANIEL GAÑAN		Programador
ESTEBAN GARCIA		Programador

1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)

Banco de imágenes

www.freepng.es

2. Descripción General

Los problemas planteados en este proyecto fueron: desarrollar una aplicación web para la compra de artículos de papelería, en la cual los clientes se puedan registrar e ingresar los datos tales como nombre, tipo de documento, número de documento y dirección en la que recibirá el pedido. Por otra parte, puede buscar un artículo en específico por medio de la ventana de búsqueda, así mismo agregar, eliminar y/o modificar los artículos en un carrito de compras,

3. Situación Actual

La aplicación web está en desarrollo

4. Situación Esperada

Se espera que con el desarrollo de la aplicación web tenga un completo funcionamiento de acuerdo con los requerimientos establecidos, esperando tener éxito con el proyecto finalizado.

5. Justificación

El proyecto se realizará con la necesidad de mostrar el aprendizaje adquirido en el segundo trimestre de Análisis y desarrollo de sistemas de información (ADSI) con la finalidad de realizar una aplicación web con los diferentes lenguajes de programación vistos durante la formación.

6. Observaciones

El trabajo en equipo se ha facilitado por medio de las herramientas informáticas que ha permitido mantener una comunicación permanente, dinámica y participativa, para las diferentes etapas de creación del proyecto.

Mockup

1. Página principal



2. Ingreso o registro



3. Iniciar sección



**PAPELERIA
LOS DE ATRAS**

**USUARIO**

**CONTRASEÑA**

ENTRAR

4. Registro usuario

**PAPELERIA
LOS DE ATRAS**

NOMBRE

CORREO

CONTRASEÑA

DIRECCIÓN

TELEFONO

REGISTRAR

5. Carrito de compras



Requisitos Funcionales

1. El Cliente Podrá Escoger Diferentes Productos.
2. El Cliente Podrá Comprar Los Productos Seleccionados.
3. El Cliente Podrá Modificar Los Productos Del Carrito De Compras.
4. El Cliente Podrá Buscar El Producto Que Desea Adquirir.
5. El Cliente Podrá Actualizar Sus Datos De Registro.
6. El Cliente Tendrá Diferentes Formas De Pagos.
7. El Cliente Podrá Registrarse Para Comprar Sus Compras.