

Escrebe unha clase chamada Parking que reciba o número de prazas do parking e o número de coches existentes no sistema. Débense crear tantos fíos como coches haxa. O parking disporá dunha única entrada e unha única saída.

Na entrada de vehículos haberá un dispositivo de control que permita ou impida o acceso ao parking, dependendo do estado actual do mesmo (prazas de aparcamento dispoñibles). Os tempos de espera dos vehículos dentro do parking son aleatorios. No momento que un vehículo sae do parking, notifica ao dispositivo de control o número de praza que tiña asignada e se libera a praza que estivera ocupando, quedando así novamente dispoñible. Un vehículo que saliu do parking esperará un tempo aleatorio para volver a entrar novamente ao mesmo. Por tanto os vehículos estarán entrando e saíndo indefinidamente do parking.

Exemplo de execución:

ENTRADA: Coche 1 aparca en 0.

Prazas libres: 5

Parking: [1] [0] [0] [0] [0] [0]

ENTRADA: Coche 2 aparca en 1.

Prazas libres: 4

Parking: [1] [2] [0] [0] [0] [0]

ENTRADA: Coche 3 aparca en 2.

Prazas libres: 3

Parking: [1] [2] [3] [0] [0] [0]

ENTRADA: Coche 4 aparca en 3.

Prazas libres: 2

Parking: [1] [2] [3] [4] [0] [0]

ENTRADA: Coche 5 aparca en 4.

Prazas libres: 1

Parking: [1] [2] [3] [4] [5] [0]

SAÍDA: Coche 2 salindo.

Prazas libres: 2

Parking: [1] [0] [3] [4] [5] [0]