

Informacion

<https://www.objectdb.com/database/overview>

Download

<https://www.objectdb.com/download>

Bases de datos orientadas a obxectos (BDOO)

Permiten almacenar e recuperar obxectos de forma nativa , e dicir a unidade de información a ser almacenada e recuperada é o propio obxecto

Imos traballar cun xestor de bases de datos denominado Objectdb en modo embebido, e dicir que se creara una base de datos correspondente a cada proxecto polo feito de invocala dende a propia aplicacion java ( e dicir que non levantaremos un servidor como Oracle onde temos a base de datos á que debemos conectarnos mediante un listener) .

A instalación do software consiste simplemente en:

- descargar o paquete objectdb-2.8.9.zip da paxina de Objectdb e situar o paquete na ruta /home/postgres/programs
- descomprimir o paquete cun dobre click , o que creará una carpeta co mesmo nome na mesma ruta na que estamos
- dentro teremos creará varias subcarpetas das que nos interesan as seguintes:

bin : que conten:  
o driver objectdb.jar que debemos incorporar as librerías dos proxectos  
o programa explorer.sh que permite visualizar o contido da base de datos objectdb en modo gráfico  
db: que conten as bases de datos que se crearán para cada proxecto  
doc: que conten un manual guía de Objectdb  
tutorials: que conten varios tutoriales de Objectdb

Dado que como sempre a documentación é moi extensa e perderse é fácil tedes que ter paciencia a hora de buscar a información que vos fai falta pero para empezar recomendovos que sigades o seguinte enlace que permite construír un proxecto sinxelo denominado "tutorial" paso a paso pero seguindo as suxerencias que atoparedes máis abaixo neste enunciado ( apartado SUXERENCIAS)

<https://www.objectdb.com/tutorial/jpa/netbeans/project>

Independentemente do que se fai en dito proxecto debedes completalo para probar todas as accións seguintes:

inserción ( almacenaxe ) de obxectos  
buscar obxecto por clave  
listado de todos os obxectos creados  
modificación dun obxecto

modificación masiva de varios obxectos  
eliminación dun obxecto

Se ao crear a base, esta falla , debemos borrar da carpeta onde esta a base os dous ficheiros que creou ("tutorial...). senón dará conflito cos ficheiros existentes canto tentemos volta a crear Estes ficheiros almacenanse por defecto na ruta "\$objectdb/db/" sendo \$objectdb a ruta onde esta instalado Objectdb , que no noso caso será "/home/postgres/programs/objectdb-2.8.9"

**SUXERENCIAS :** Para probar o proxecto suxírovos o seguinte :

- 1) almacenar 10 puntos na base ( non 1000 como di o exemplo do tutorial)
- 2) listar todos os puntos ( o seu id , e demais atributos)
- 3) amosar os atributos do punto con id =10
- 4) actualizar o punto de id =10 , coordenada y, ao valor que ten mais 2, e dicir se o atributo y do punto de id=10 valia 4 , debe pasar a valer 6.
- 5) eliminar punto de id=5
- 6) actualización masiva selectiva :  
actualizar coordenada y ao valor 1000 para todos os puntos que teñan un valor de y inferior a un valor pasado por parametro (por exemplo facelo para o valor

6).

7) borrado masivo selectivo masivo(delete queries).

Eliminar todos os puntos cuxo valor do atributo y sexa inferior a un valor pasado por parametro ( por exemplo facelo para o valor 3 )

pode verse como facer operacions CRUD actualizacion masiva neste enlace

<https://www.objectdb.com/java/jpa/query/jpql/update>