BOLETIN TEORICO ATRIBUTOS

Cuestións propostas do Capítulo de Tipos de atributos

1. En Programación Orientada a Obxectos, un atributo é...

a) un valor enumerado que se lle pode asignar a unha instancia

b) unha chamada a un método ou procedemento

c) un campo ou compoñente dunha clase

d) o identificador dunha clase

e) Ningunha das anteriores

2. Indicar a cales dos seguintes tipos de dato poden pertencer un atributo dunha clase determinada

a) A outra clase accesible e previamente compilada

b) Á clase String

c) Ao tipo primitivo float

d) Ao tipo primitivo boolean

e) Ningún dos anteriores

3. Indicar o número de atributos que compoñen a seguinte clase:

public class Data {

private int dia;

private int mes;

private int ano;

public void asigna(int ndia, int nmes, int nanho) { dia = ndia; mes = nmes; anho = nanho; }

public boolean esPrimeroDeMes() { return dia==1; } }

3 atributos

4. A utilización da palabra reservada final na sentenza de declaración dun atributo indica que...

a) é unha variable de clase

b) só é directamente accesible a traves dos metodos da propia clase (se é unha clase privada si)

c) é unha variable de instancia

d) unha vez inicializado o seu valor, non pode ser modificado

e) Ningunha das anteriores