**Proyecto de Aula Entrega Final**

Desarrollar los siguientes ejercicios en java, se debe entregar los ejecutables.

**1.** Escribe un programa que permita calcular el área de figuras geométricas (círculo, triángulo, cuadrado) utilizando métodos para cada tipo de figura. El programa debe solicitar al usuario que elija la figura y proporcione los datos necesarios para calcular el área.

**2.** Crea un programa que realiza conversiones entre diferentes unidades de medida, como millas a kilómetros, libras a kilogramos o grados Fahrenheit a Celsius. Utilice métodos separados para cada tipo de conversión.

**3.** Desarrolla un programa en Java que solicite al usuario ingresar un número entero positivo. El programa debe verificar si el número ingresado es primo o no. Para ello, crea un método llamado 'esPrimo' que reciba como parámetro el número ingresado y devuelva un valor booleano indicando si es primo o no. Dentro del método principal, utiliza un ciclo para verificar si el número es divisible únicamente por 1 y por sí mismo. Si el número es primo, muestra un mensaje indicándolo; de lo contrario, muestra un mensaje indicando que no es primo.

4. Escribe un programa en Java que solicite al usuario ingresar un número entero positivo. El programa deberá imprimir la secuencia de números primos hasta el número ingresado por el usuario, utilizando un ciclo for y un método que determine si un número es primo o no.

5. Desarrolla un programa en Java que calcule e imprima la suma de los dígitos de un número entero ingresado por el usuario. Utiliza un ciclo while para iterar sobre los dígitos del número y sumarlos.