

Ideación proyecto final

Nicolás David Ruidiaz Durán

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Explicación del juego	2
--------------------------	---

1. Explicación del juego

Mi videojuego será de carreras y disparos. El copiloto podrá disparar sus armas contra los demás competidores. En el camino habrá botiquines que darán vida a nuestro auto, poderes extra, balas y se dará la opción de cambiar el arma. Se podrá dejar fuera de juego a los demás competidores bajando a 0 la vida del carro. Los huecos en el camino y estrellar animales también le restarán vida a los coches. Gana el auto que llegue de primero a la meta.