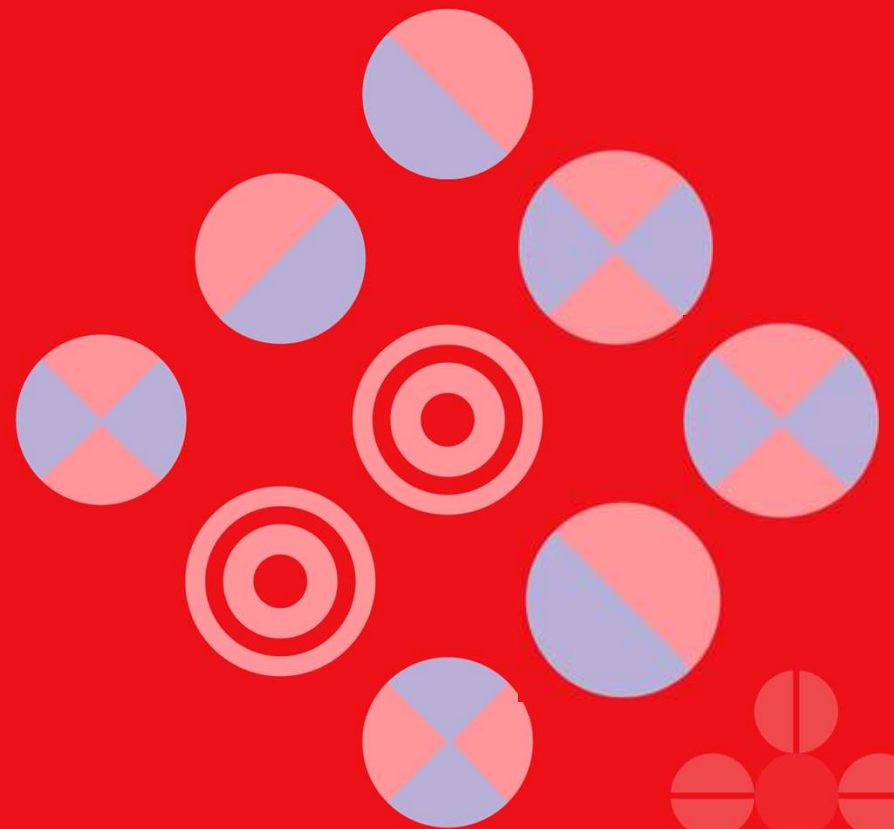


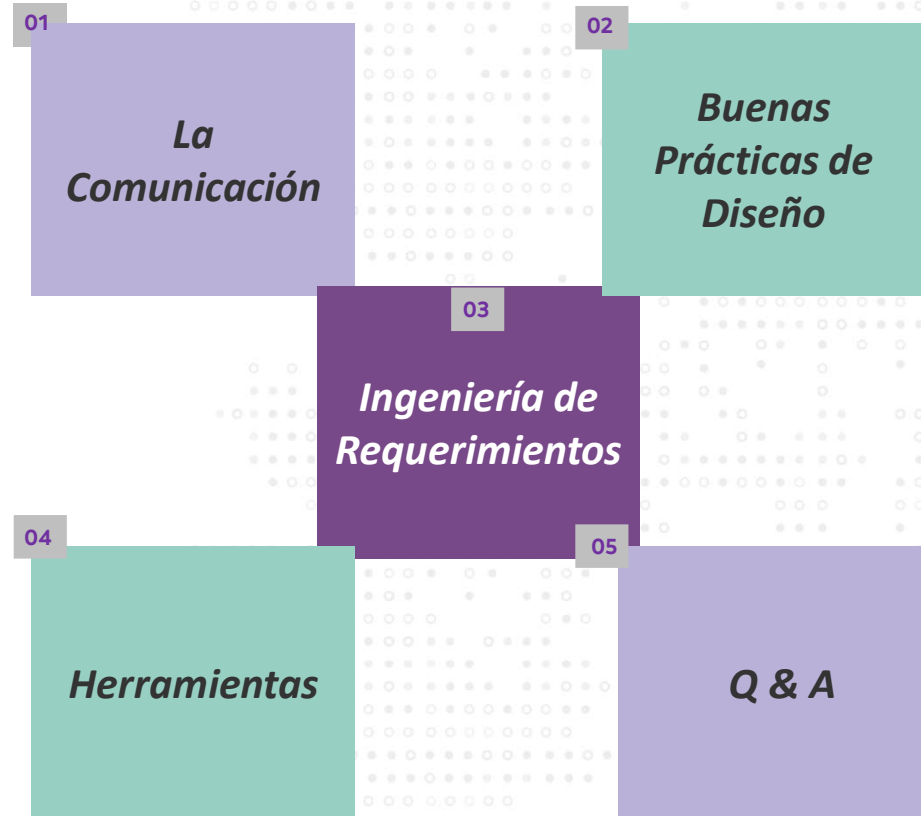
CorHuila

Sesión # 3

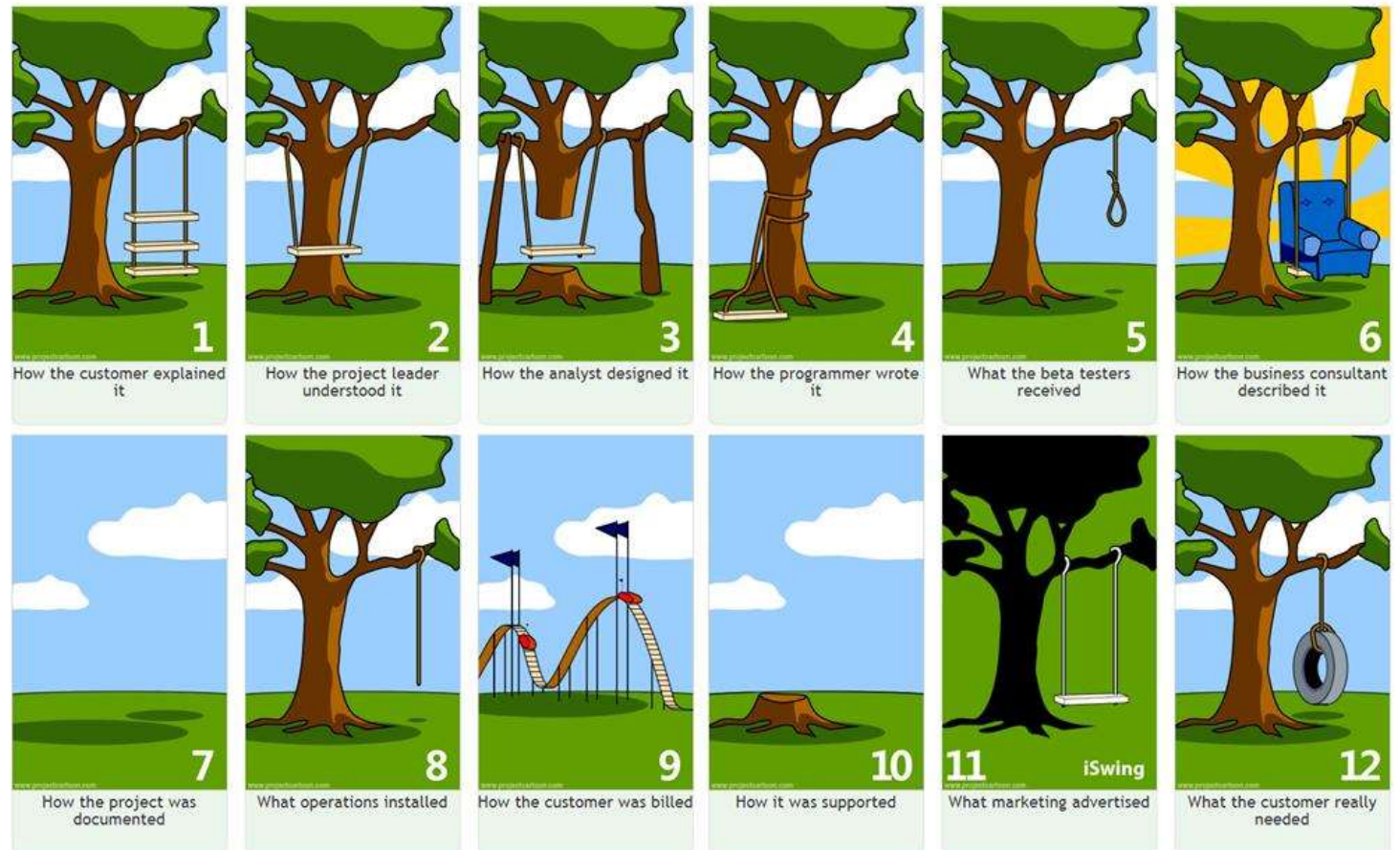
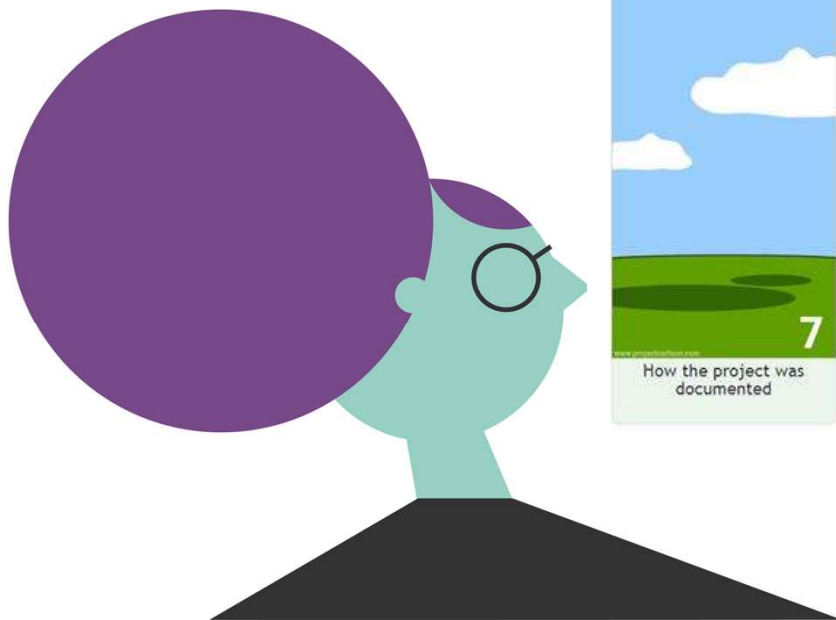
Febrero 2025



Buenas Practicas De Diseño



La Comunicación



Diseño



10 Principios



10 Principios

Inversión de Dependencias

Los componentes importantes no deben depender de los detalles, sino de conceptos generales

Segregación de Interfaces

Muchas interfaces específicas en lugar de una única interfaz general.

Documentación

Actualizada y clara (Product Backlog)

Pruebas

Unitarias y de integración (mínimo)

Refactorización

Mejora continuamente el código para mantenerlo limpio, eficiente y fácil de entender.



Ingeniería de Requerimientos



Nuestras Habilidades



Confianza En ti mismo

- Seguridad
- No sobre o sub estimar nuestras capacidades
- Habilidad de convencimiento.
- Autoaprendizaje.
- No lo sabemos todo.



Trabajo en Equipo

- Cooperativo
- Empático
- Conocimiento del equipo
- Apoyarse en el conocimiento del equipo



Comunicación

- El NO, también es una respuesta.
- Saber hacer las preguntas correctas
- Comunicación escrita, oral y visual



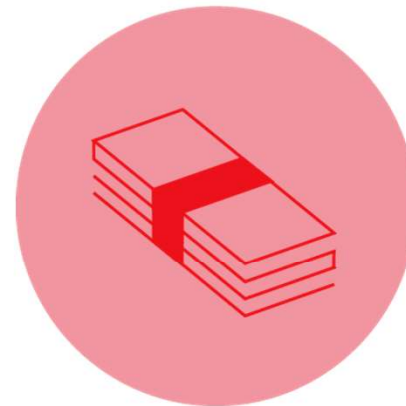
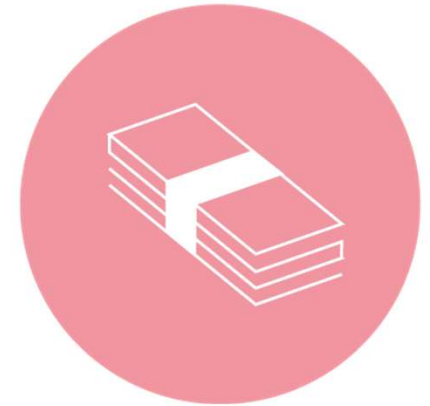
Técnico

- Metódico
- Estructurado
- Enfoque al detalle (pero no estancarse allí)
- Conocimiento técnico

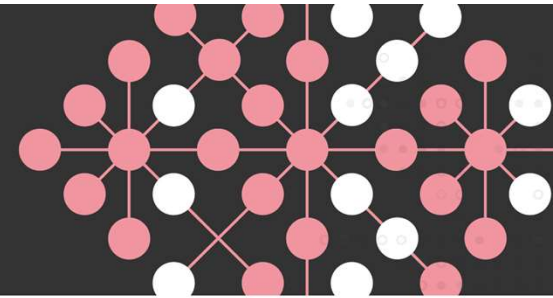


Tipos de Requerimientos

- Requisitos funcionales
- Requisitos de Calidad
- Requisitos Técnicos
- Las restricciones, condiciones



Actividades



1. Levantamiento detallado
 - Recolectar los requerimientos usando diferentes técnicas
 - Identificación detallada y refinamiento
2. Documentación adecuada
 - Escritura del requerimiento con un lenguaje natural, simple y entendible.
 - Modelamiento – Mockups de UI, Diagramas de Actividades o de Proceso
3. Verificar y ajustar
 - Asegurar la calidad desde la definición misma del requerimiento, preguntar, está completo?



Actividades

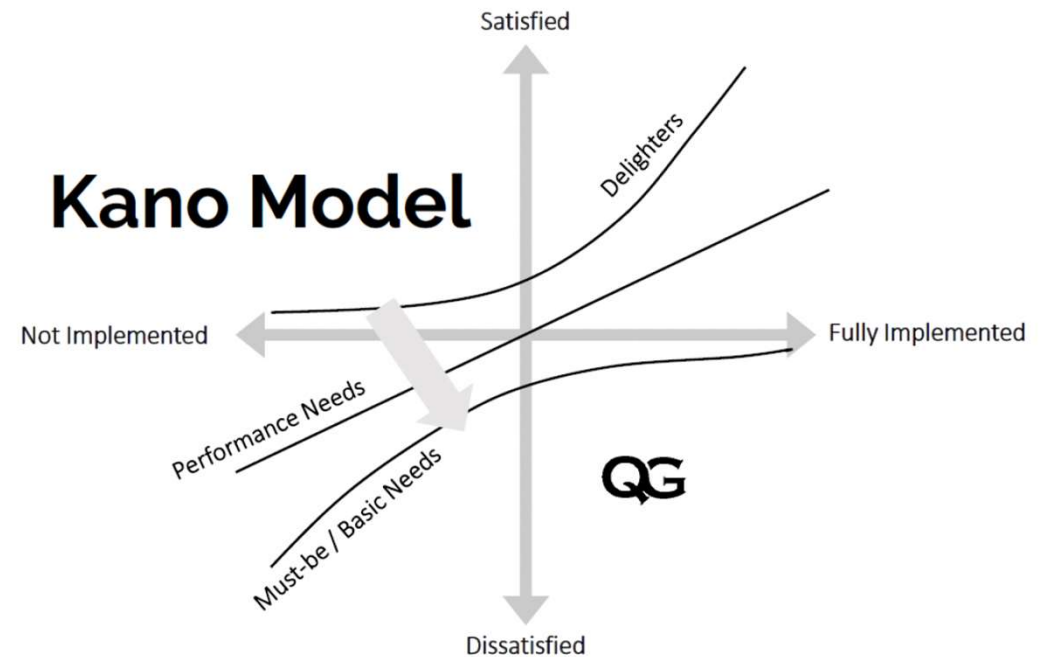
- 4. Administrar los requerimientos
 - Estructurar el requerimiento
 - ✓ Formato estándar
 - Acceso disponible para todo el mundo
 - JIRA / Confluence / Share Point
 - Ajustarlos constantemente ante un posible cambio



Clasificación (Kano)

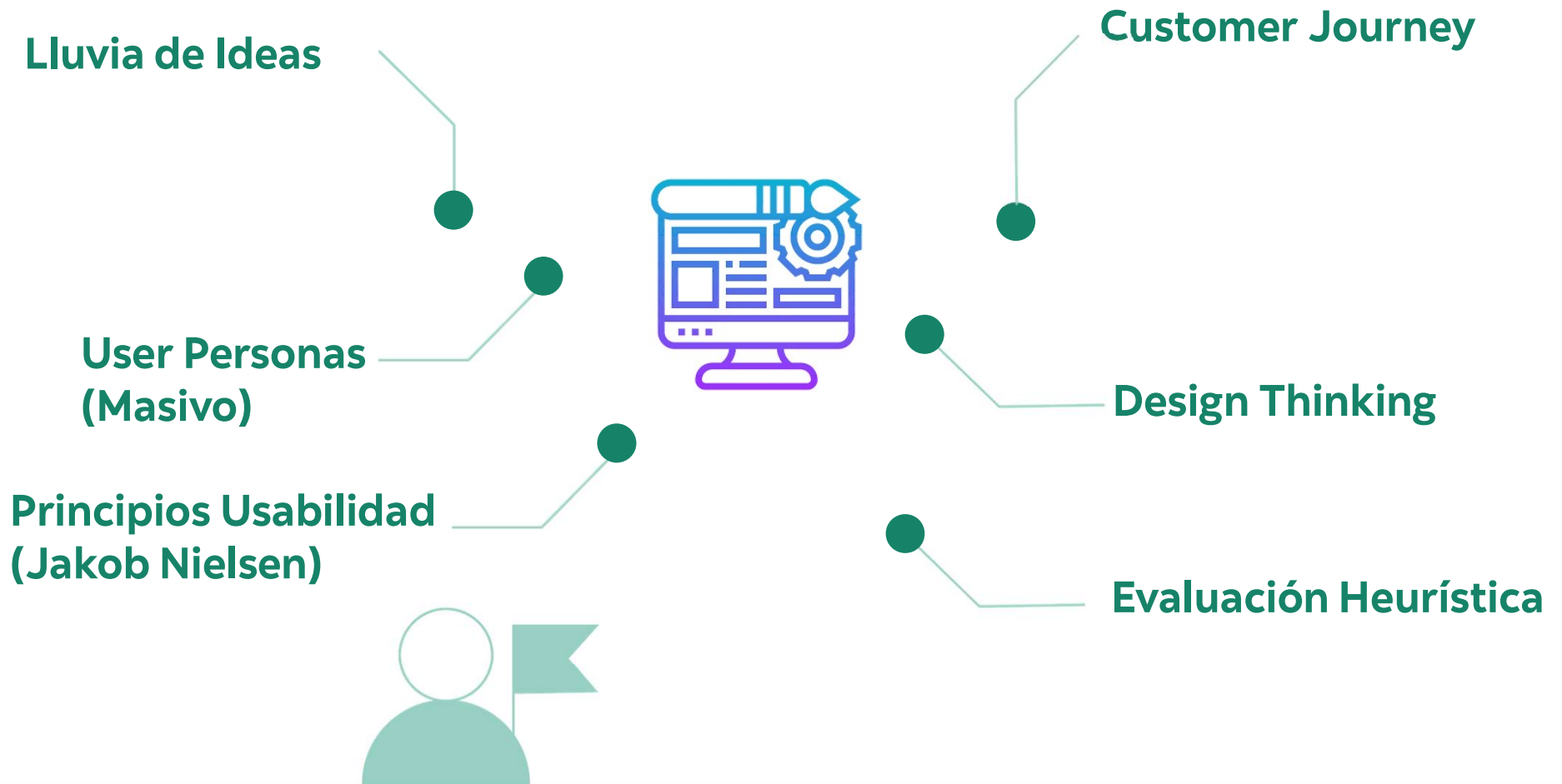
- Motivo de rechazo
- Básico, Desempeño y Emocionantes
- Insignificantes

- Requerido (Must)
- Opcional (Should)
- Ideal (Nice to have) - Entusiasmo



Herramientas





Q & A



Thank you.

