FRONT-END_

PROGRAMAÇÃO _

DEVOPS_

PARA EMPRESAS

UX & DESIGN_

MOBILE_

INOVAÇÃO & GESTÃO _

alura + FIAP

semana carreira tech

DESCUBRA COMO

TRANSFORMANDO

Cinco lives gratuitas para

você mergulhar nas áreas

mais transformadoras da

atualidade, desde o que

se estuda nas graduações

até a prática do mercado.

GARANTA SUA VAGA 🕽

(iii) 01 A 05 DE JULHO

GRADUAÇÕES

TECH ESTÃO

O FUTURO

VER PLANOS

Artigos > **Programação**

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL _

5 dúvidas de quem quer iniciar na carreira de programação

Q

DATA SCIENCE _





COMPARTILHE

Confira neste artigo:

- <u>1. O que eu devo estudar?</u> • <u>2. E como posso praticar?</u>
- 3. Preciso saber muita
- matemática? • 4. Em quanto tempo estarei pronto?
- <u>5. Como encontrar um primeiro</u> emprego?

Ter o desejo de entrar na carreira de programação e desenvolvimento

Como me tornar dev?

frequentemente traz consigo diversas dúvidas. Afinal, é uma carreira que parece pagar bem, possui muitas vagas em aberto, não exige necessariamente o estudo formal nem equipamentos caríssimos para praticar. É, uma parte é verdade. Se você gosta muito de computadores, de smartphones, de fuçar na internet,

sempre está nos canais do youtube de curiosidades de ciência e de tecnologia (como o Nerdologia), é realmente possível que esse seja um caminho de carreira para você. Vale o aviso: não é fácil, vai levar tempo e muito esforço. Há pessoas importantes em tecnologia que dizem que você precisa de uma década para ser realmente uma pessoa incrível em programação. Não há solução mágica, apesar de muitas promessas de emprego garantido por aí. Então vou tentar responder algumas dúvidas que nós da Alura sempre

recebemos dos alunos que querem estudar na nossa formação de Lógica de Programação: 1. O que eu devo estudar?

Inicialmente, você deve focar o seu tempo em aprender a chamada lógica de programação. É uma forma de traduzir seu pensamento em uma estrutura que

poderá ser escrita utilizando uma linguagem de programação. Você pode fazer os dois ao mesmo tempo, escolhendo uma primeira linguagem para colocar em prática a lógica. Eu <u>recomendo fortemente o JavaScript</u>, não por ser uma linguagem importante no mercado, mas em especial porque você não vai precisar instalar nenhum software ou aplicativo novo no seu computador e já começará a testar e praticar. Python é outra linguagem que considero excelente nesse momento. É óbvio que se você já tem uma linguagem com que está ganhando familiaridade, pode focar

nela. Porém, caso você esteja considerando migrar sua carreira para a área de TI, mesmo tendo feito faculdades em outras áreas, saiba que seu conhecimento

anterior não será desperdiçado, mas sim pode ser um trunfo valioso. Muitas habilidades adquiridas em suas formações anteriores, como resolução de problemas, habilidades analíticas e até mesmo conhecimentos específicos,

podem ser aplicadas no mundo da tecnologia da informação. Essa combinação única de experiências pode permitir que você enxergue os

desafios de TI por diferentes perspectivas, o que é extremamente vantajoso em um campo que valoriza a criatividade e a inovação.



É necessário não apenas aprender comandos e estruturas, mas repeti-las à

exaustão. A fluência é uma medida importante na experiência de um programador: o quão confortável ele está em escrever código em uma determinada linguagem? Não gosto muito das comparações com línguas, mas é algo parecido: não adianta você conhecer bem a gramática e o vocabulário da língua alemã se não tem uma velocidade em combinar tudo para que frases saiam em uma velocidade esperada. Para ser um bom programador, é realmente necessário muita repetição e exercício das suas habilidades de lógica, e de conhecimento do 'vocabulário' da linguagem. 3. Preciso saber muita

matemática?



necessária é aquela que mais gostávamos quando éramos menores: é lógica, quebra-cabeças, desafios e pegadinhas de raciocínio! Como os do Malba Tahan. 4. Em quanto tempo estarei

pronto? Se você está começando do zero, não está cursando <u>faculdade</u> relacionada e nunca teve nenhuma experiência com tecnologia, é um caminho longo. Seu

primeiro curso, seu primeiro livro, vão apenas te mostrar os passos iniciais. A prática é que vai te dar a fluência, como falamos. Um ano depois do seu início é um bom tempo para dizer que você poderá ter reunido as condições de começar a trabalhar com a sua primeira linguagem e procurar de forma estruturada um trabalho. Claro que isso vai variar muito de pessoa para pessoa. Cuidado com promessas. 5. Como encontrar um primeiro

emprego?



tem formação na área e ao mesmo tempo não tem experiência comprovada. O ideal é encontrar um espaço para que você possa armazenar seus testes e experiências, criando um pequeno portfólio do que você conhece e já sabe fazer, mostrando também sua dedicação. O Codepen.io possibilita que você faça isso para as tecnologias conhecidas como front-end, dê uma olhada nessa e <u>nessa outra coleção</u> de demos. O <u>Github</u> é outro canal essencial. A Alura tem um artigo do Natan Souza muito estruturado sobre como <u>você pode</u> organizar seu portfólio no notion e Linkedln, além de outras ferramentas para portfolio.

Eu faço mais uma vez um convite para que você conheça os nossos <u>cursos de</u> Lógica de Programação, que é todo em JavaScript, por um motivo que eu já bloguei a respeito.

COMO EU POSSO

E aqui um vídeo onde falo bastante desse assunto de início em programação:



Paulo Silveira Paulo Silveira é CEO e cofundador da Alura. Bacharel e mestre em Ciência da Computação pela USP, teve sua carreira de formação em PHP, Java e nas maratonas de programação. Criou o Guj.com.br, o podcast do Hipsters.tech e o Like a Boss.

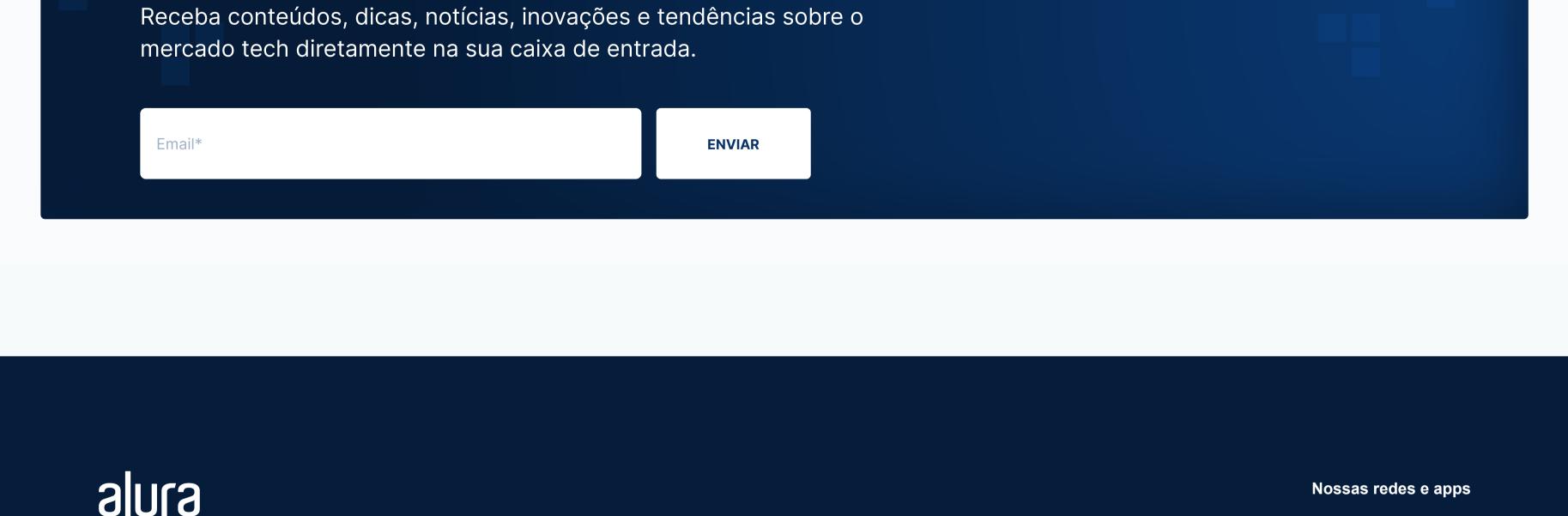


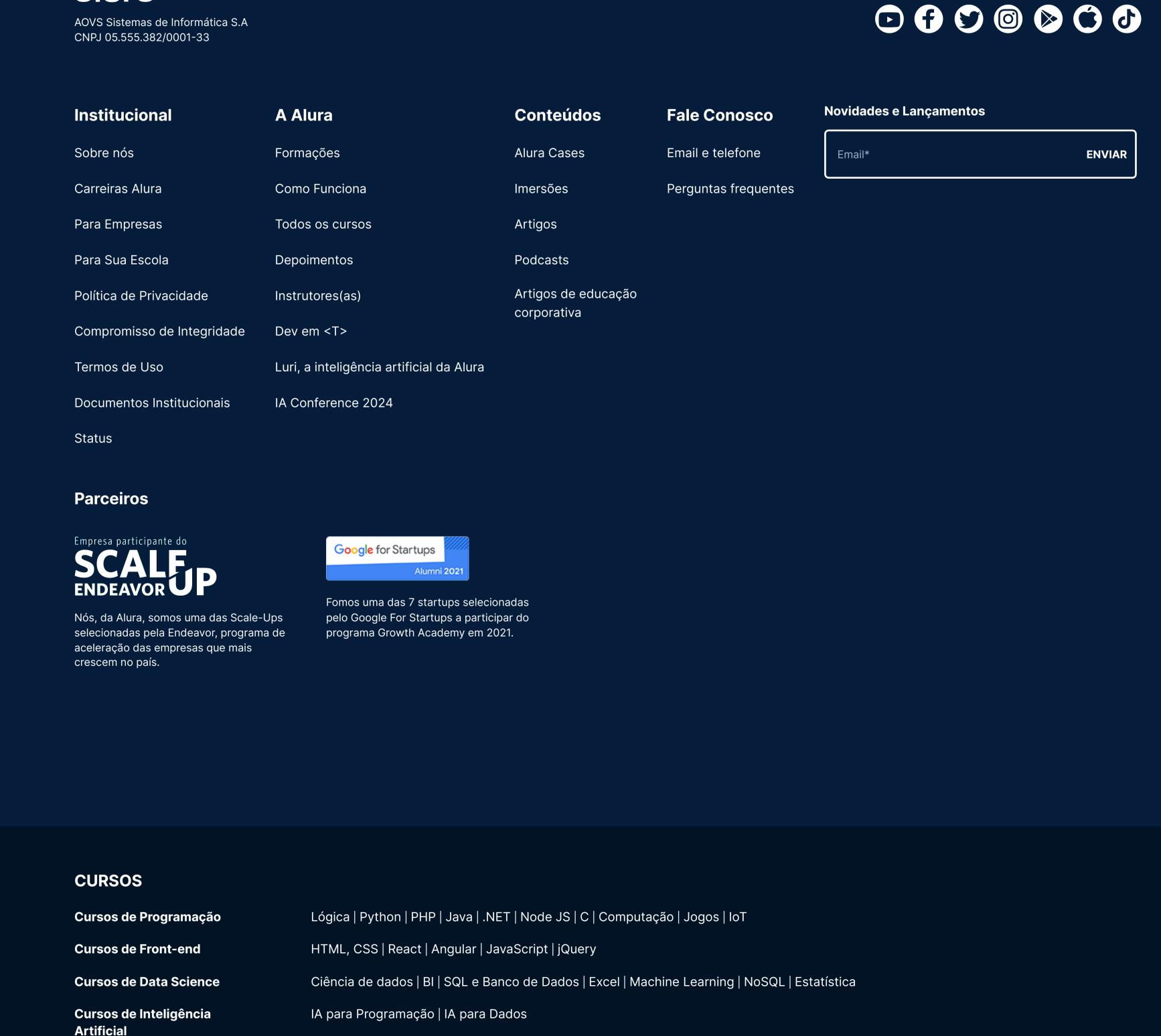
<u>Próximo Artigo</u> → Educação para tecnologia: como projetar a jornada de aprendizagem significativa para as pessoas

Quer mergulhar em

tecnologia e aprendizagem?

Veja outros artigos sobre <u>Programação</u>





CURSOS UNIVERSITÁRIOS FIAP

Graduação | Pós-graduação | MBA

Cursos de DevOps

Cursos de Mobile

Alura

Cursos de UX & Design

Cursos de Inovação & Gestão

MAIS ALURA

AWS | Azure | Docker | Segurança | IaC | Linux

React Native | Flutter | iOS e Swift | Android, Kotlin | Jogos

Métodos Ágeis | Softskills | Liderança e Gestão | Startups | Vendas

Usabilidade e UX | Vídeo e Motion | 3D

EDUCAÇÃO EM TECNOLOGIA

Hipsters ponto Tech

Dev sem Fronteiras