

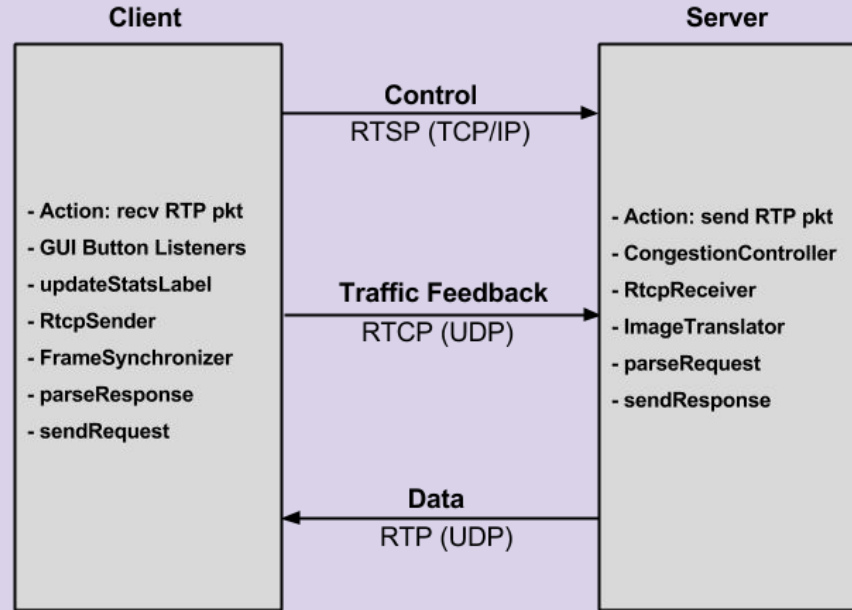


Proyecto Streaming

García Vera **Jared Alberto**
Muñoz Primero **Elías**
Sánchez García **Francisco Nicolás**

Introducción

- Implementación del protocolo RTCP con sockets de datagrama.
- Implementación de un chat propio de cada transmisión que se realice.



Tecnologías Implementadas

- Java Development Kit en su versión 14
- Apache Netbeans versión 12
- Protocolo RTCP (Versión UDP del RTSP)



Tecnologías Implementadas - Java

- Sockets de Datagrama con el protocolo UDP (RTCP).
- Biblioteca del reproductor VLC para java en su versión 2.1.0 de 64 bits.
- Biblioteca JNA (complemento de VLC) para la sincronización del Streaming, el cual manda fotogramas de un canvas en nuestra interfaz gráfica.

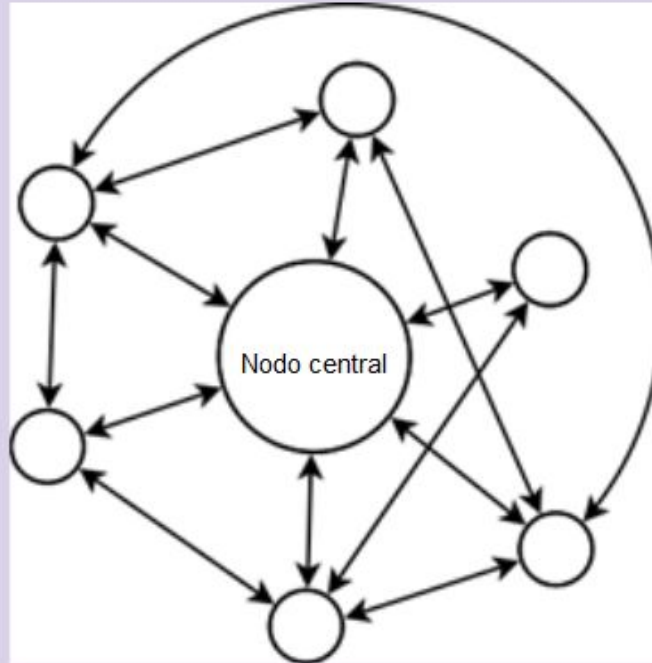


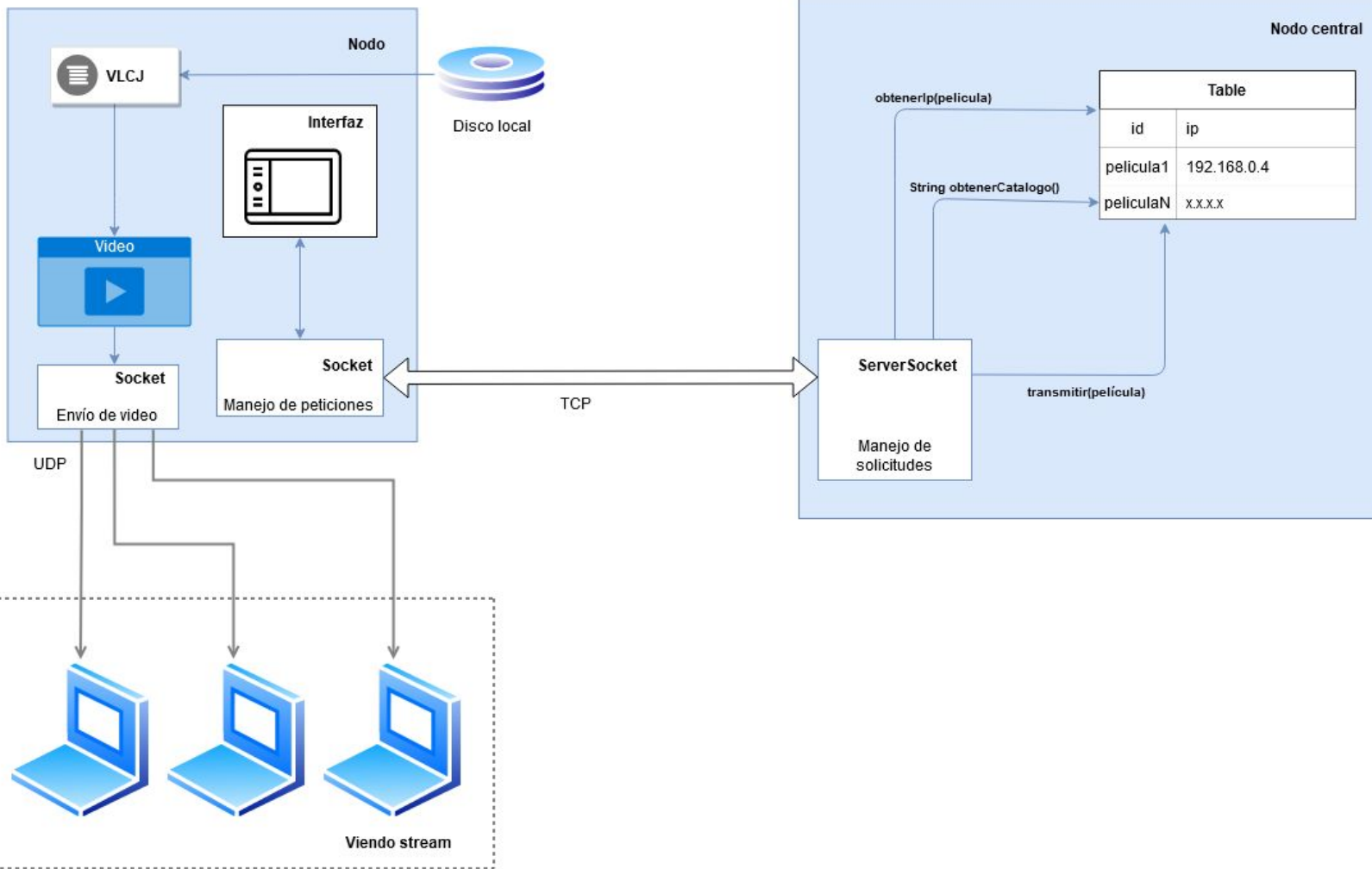
Estructura Lógica



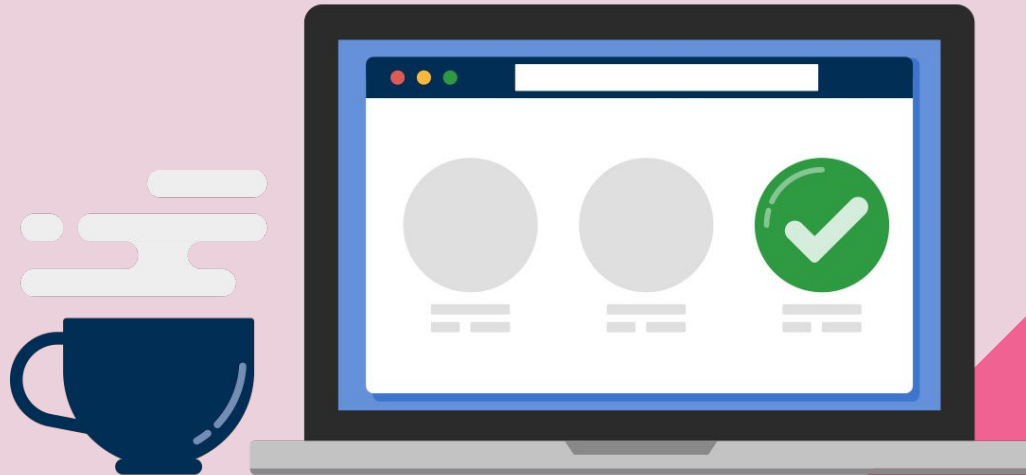
Estructura Lógica

- Implementación de una estructura híbrida.





Interfaz Gráfica



Interfaz Gráfica



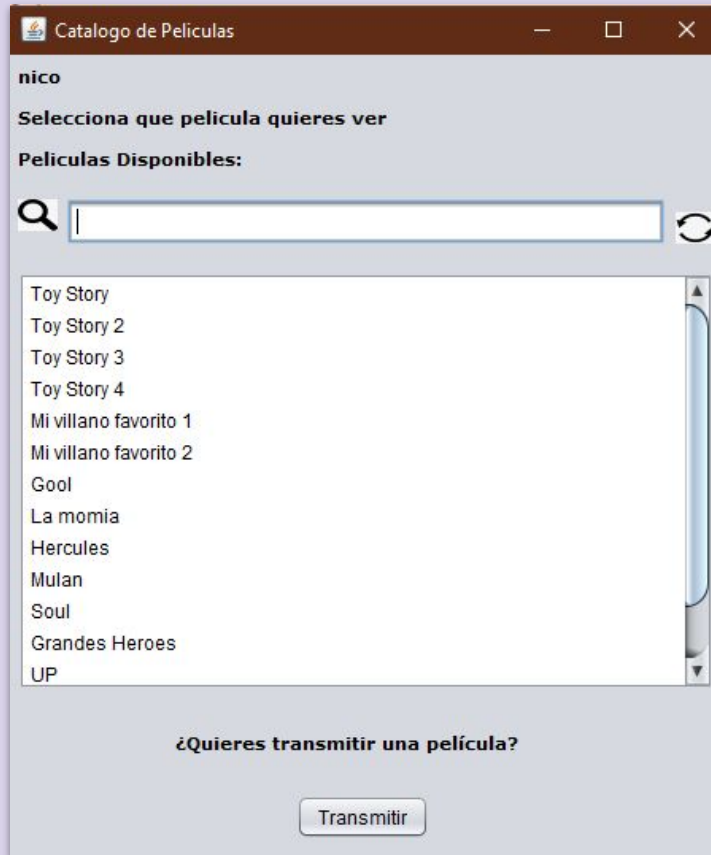
Inicio de sesion

Datos del nodo Central

IP:

Puerto:

Username:



Catalogo de Peliculas

nico

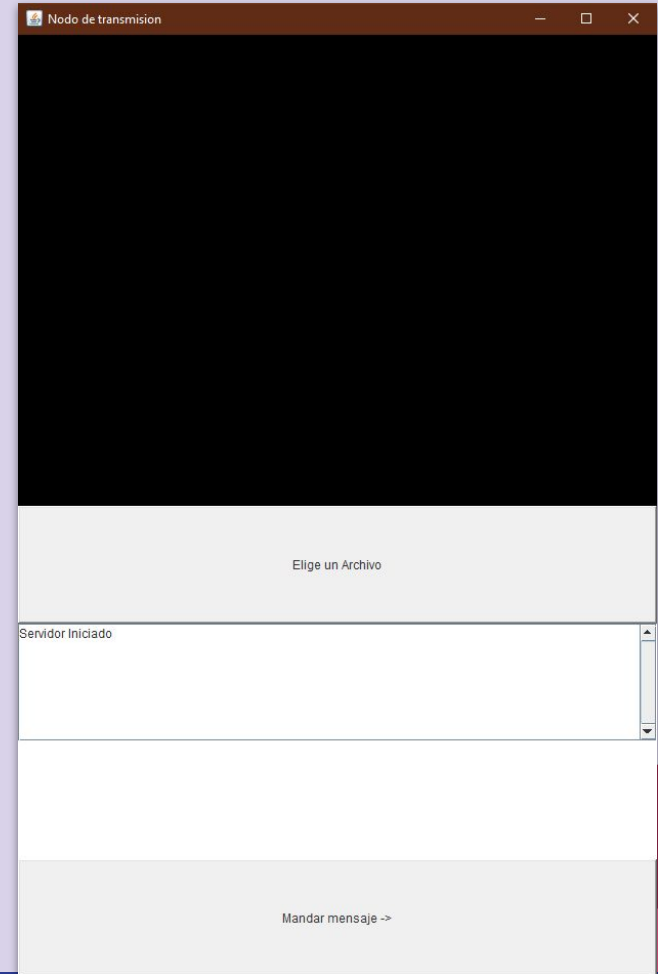
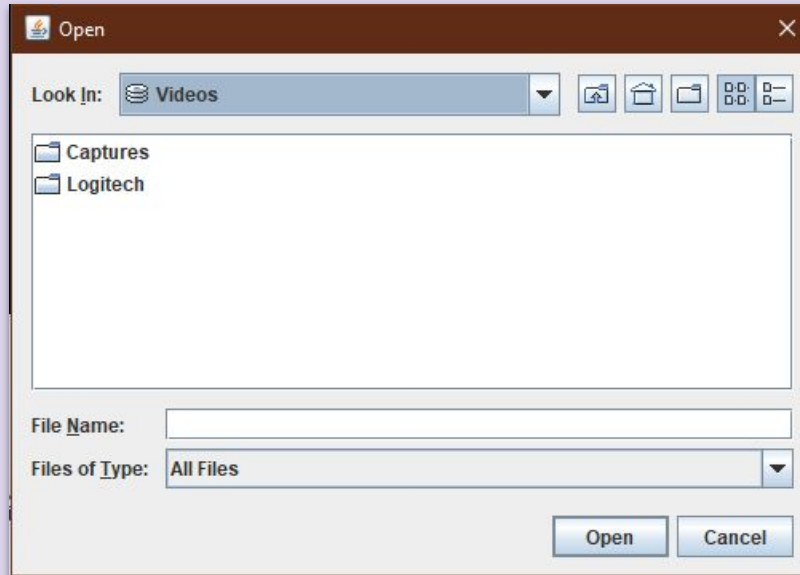
Selecciona que pelicula quieres ver

Peliculas Disponibles:

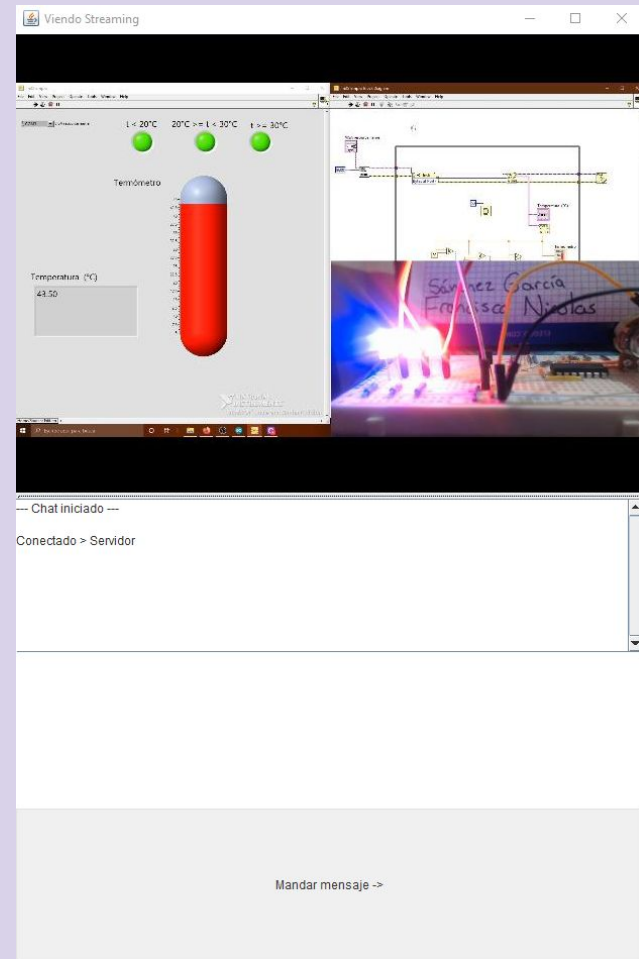
- Toy Story
- Toy Story 2
- Toy Story 3
- Toy Story 4
- Mi villano favorito 1
- Mi villano favorito 2
- Gool
- La momia
- Hercules
- Mulan
- Soul
- Grandes Heroes
- UP

¿Quieres transmitir una película?

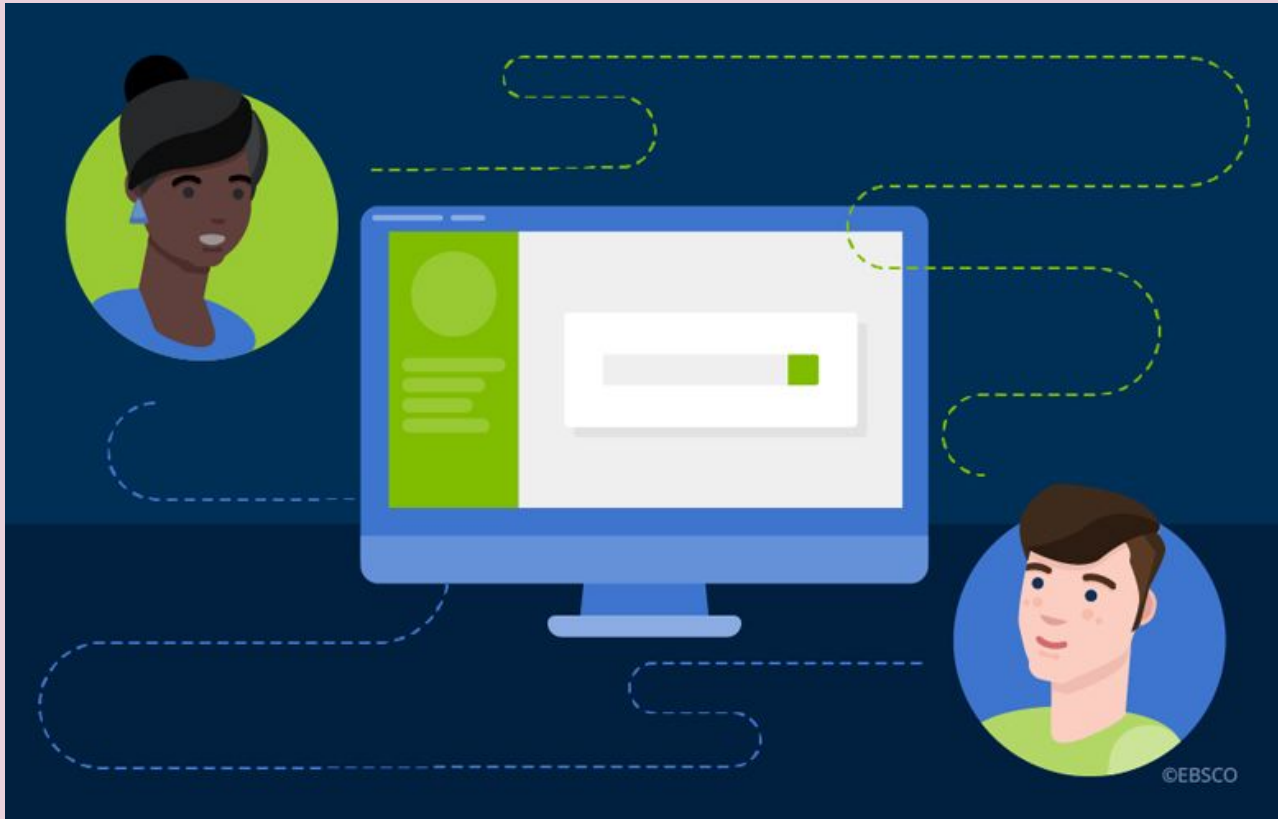
Interfaz Gráfica del transmisor



Interfaz Gráfica del receptor



Demostración



Bibliografía

- https://en.wikipedia.org/wiki/Real_Time_Streaming_Protocol
- https://github.com/thodde/Video_Streaming
- <https://github.com/mutaphore/RTSP-Client-Server>
- <https://soporte.qloudea.com/hc/es/articles/115003659065--Qu%C3%A9-es-TCP-IP-#:~:text=El%20conjunto%20de%20protocolos%20TCP,cree%20un%20flujo%20de%20datos>.
- <http://www.cs.columbia.edu/~hgs/rtsp/draft/draft-ietf-mmusic-rtsp-03.html>

