

I AM THE PEOPLE



PRODUKTDOKUMENTATION “I AM THE PEOPLE”

Spieleprogrammierung

Nicolas Schön(68622), Marcel Kohnle(76856)

INHALTSANGABE

Installationsanleitung	2
Spielanleitung	2
Generelles zum Spiel	2
Verschiedene Modi	2
Normaler Modus	2
Baumodus	2
Rekrutierungsmodus	2
FPS-Modus	3
Bevölkerungsgruppen	3
Zivil	3
Militär	3
Gegner	4
Ressourcen	4
Holz	4
Stein	4
Nahrung	4
Eisen	4
Gebäudetypen	4
Häuser	4
Ressourcenproduktion	4
Militärgebäude	4
Dekoration	4
Tastenbelegung	5

INSTALLATIONSANLEITUNG

Das fertige Spiel kann per Doppelklick auf das Icon ausgeführt werden, nachdem der „Build“ Ordner abgespeichert wurde.

SPIELANLEITUNG

GENERELLES ZUM SPIEL

Ziel des Spiels ist es, eine Stadt aufzubauen und diese gegen Banditen zu verteidigen. Dabei gibt es kein festes Spielziel, der Spieler ist frei, seine eigene Stadt zu errichten. Dabei werden zum Bau von Gebäuden Ressourcen benötigt, welche von Personen mit speziellen Berufen abgebaut werden können. Dabei kann sowohl im *Tabletopmodus* als auch jede Person einzeln via *FPS*-Steuerung gespielt werden. Doch nicht nur Ressourcenknappheit steht der Entwicklung der Stadt im Weg, sondern auch Banditen, welche versuchen, die Bevölkerung anzugreifen.

VERSCHIEDENE MODI

NORMALER MODUS

Dieser Modus ist standardmäßig bei Spielstart ausgewählt. In diesem Modus können Personen per Linksklick ausgewählt werden. Diesen Personen kann man dann Bewegungs- oder Angriffsziele geben, indem man mit der rechten Maustaste auf den Boden oder Gegner klickt. Außerdem kann man die direkte Kontrolle über Personen übernehmen, indem man die Taste **C** drückt. Dadurch wird der *FPS*-Modus aktiviert.

Mit der **X**-Taste wird der Zerstörungsmodus aktiviert, in welchem man Gebäude mit der rechten Maustaste abreißen kann.

Mit **Y** wird der Job-Modus aktiviert, dabei kann man Bäume und Felsen per Rechtsklick zum Abbauen freigeben.

BAUMODUS

In diesem Modus kann man Gebäude auswählen und per Linksklick platzieren und bauen. Per Rechtsklick kann der passende Bauplatz erzeugt werden.

REKRUTIERUNGSMODUS

In diesem Modus können entweder Zivilisten oder Militäreinheiten rekrutiert werden. Dabei wird Nahrung und evtl. Eisen benötigt.



FPS-MODUS

In diesem Modus können Personen direkt aus First-Person Sicht gesteuert werden. Dabei kann auch das Werkzeug oder die Waffe mittels linker Maustaste verwendet werden. Dadurch kann man dann z.B. Bäume fällen oder Steine bzw. Eisen abbauen. Außerdem kann der Baumeister-Charakter das Gelände umgraben bzw. verändern. Mit Militäreinheiten kann man gegen Banditen kämpfen, wobei dazu entweder das Schwert oder der Bogen verwendet wird, je nachdem welche Einheit ausgewählt wurde.

BEVÖLKERUNGSGRUPPEN



ZIVIL

BAUMEISTER

Der Baumeister ist in der Lage, das Gelände zu verändern und Löcher zu graben bzw. Hügel aufzuschütten.

HOLZFÄLLER

Der Holzfäller kann Bäume zur Holzgewinnung fällen. Außerdem fällen diese Charaktere automatisch ausgewählte Bäume fällen.

MINENARBEITER

Der Minenarbeiter kann Steine sowie Eisen abbauen. Auch sie bauen automatisch zum Abbau ausgewählte Steine ab.

BAUER

Der Bauer ist in der Lage, Essen zu ernten, welches von Farmen produziert wird. Sie ernten automatisch Felder, sobald diese fertig gewachsen sind.

MILITÄR

KUNDSCHAFTER

Dieser Charakter wird hauptsächlich dazu genutzt, in der Nacht mithilfe der Fackel die Sicht zu verbessern.

BOGENSCHÜTZE

Bogenschützen können Gegner aus der Ferne angreifen. Jedoch ist der verursachte Schaden im Vergleich mit anderen Militäreinheiten relativ gering.

SCHWERTKÄMPFER

Schwertkämpfer bieten eine gute Mischung aus Kampfkraft und Rüstung. Sie bekämpfen Gegner im Nahkampf.

RITTER

Ritter verursachen schweren Schaden und sie verfügen über eine starke Rüstung, jedoch sind sie im Vergleich mit den anderen Militäreinheiten relativ langsam.

ZAUBERER

Der Zauberer hält mit seiner Stoffrobe nur sehr wenig aus, verursacht mit seinem Eis-Zauber allerdings erheblichen Schaden.

GEGNER

Banditen bewohnen die Welt, sie kommen in der Nähe von Camps und Festungen vor. Dabei sind die Festungen in der Lage, sich mit Katapulten zu verteidigen. Die Banditen greifen Spieler an, sobald diese in die Nähe geraten.

RESSOURCEN



HOLZ

Holz wird zum Bau von Gebäuden benötigt. Holz kann durch Fällen von Bäumen gewonnen werden.



STEIN

Stein wird zum Bau von einigen Gebäuden benötigt. Stein kann entweder durch den Abbau von Felsen oder durch Steinminen gewonnen werden.



NAHRUNG

Nahrung wird von allen Personen benötigt, ohne Nahrung verhungern die Menschen langsam. Nahrung wird von der Farm produziert und kann von einem Farmer geerntet werden. Man benötigt Nahrung außerdem, um neue Personen zu rekrutieren.



EISEN

Eisen wird zur Ausbildung von Militäreinheiten und zur Reparatur von Rüstungen benötigt. Eisen kann entweder durch den Abbau von Eisenfelsen oder durch Eisenminen gewonnen werden.

GEBÄUDETYPEN

HÄUSER

Es gibt verschiedene Wohnhäuser, wobei diese unterschiedlich groß sind. Sie bieten der Bevölkerung neuen Wohnraum. Wohnraum wird benötigt, um die Gesundheit von Personen zu regenerieren.

RESSOURCENPRODUKTION

Holzfällerhütten produzieren neue Bäume in der Nähe. Farmen pflanzen Getreide und Mais in der Umgebung an, welche dann von Farmern geerntet werden können. Minen produzieren regelmäßig Eisen und Steine.

MILITÄRGEBÄUDE

Verschieden Türme dienen dazu, einen Überblick über die Umgebung zu gewinnen sowie einen Vorteil bei der Verteidigung gegen Banditen zu gewinnen. Die Burg wird benötigt, um Militäreinheiten zu rekrutieren. Mauern und Zäune werden dazu genutzt, Gebäude und Städte zu beschützen.

DEKORATION

Neben den Gebäuden zur Ressourcenproduktion und den Wohngebäuden sowie den Militärgebäuden gibt es auch noch Gebäude, welche keinen besonderen Zweck erfüllen. Sie werden zur Verschönerung der Siedlung/Stadt eingesetzt.

TASTENBELEGUNG

Kommando	Zugeordnete Taste
Kamera Bewegen	W,A,S,D, Pfeiltasten oder Maus an Bildschirmrand
Scroll	Mausrad
Zeit + / -	. / ,
Person auswählen/ bewegen	Linke/Rechte Maustaste
Ausgewählte Person steuern	C
Pause	ESC
Baumenü	B
Gebäude platzieren	Linke Maustaste
Bauplatz plätten/Ressourcen ernten	Rechte Maustaste
Rotieren rechts/links	Q/E
Rekrutierungsmenü	R
Zerstörungsmodus	X
Job-Modus	Y
Panoramamodus umschalten	F1
Mehrfachauswahl	Linke Maustaste ziehen
First-Person-Sicht	
First-Person Modus verlassen	C
Angriff/ Abbauen	Linke Maustaste
Hügel bauen (als Builder) / Zoom (als Archer)	Rechte Maustaste
Interagieren	E

