

## 9. Aula 09 – Módulo de Segurança

### Objetivos

Nesta aula, vamos criar uma aplicação de que definirá dependo do tipo de usuário irá apresentar um determinado Dashboard e iremos utilizar o módulo de segurança disponível no **scriptcase®**, para controlar os privilégios de usuário no sistema.

### 9.1. Nova Aplicação – Aplicação que irá definir qual Dashboard será chamado

Iremos criar uma aplicação do tipo Blank para identificar qual o tipo de usuário logado (administrador, clientes ou técnicos) a fim de mostrar diferentes aplicações na área de Dashboard.

1. Criar uma aplicação do tipo Blank chamada *home* e utilizar os códigos contido na pasta (código anexo).
2. Incluir esta aplicação no menu como aplicação inicial.

### 9.2. Módulo de Segurança do scriptcase® – Controle de Acesso

O módulo de segurança do **scriptcase®** vai gerenciar todo o controle de acesso ao seu sistema, não apenas o acesso, mas quais as ações que as aplicações poderão realizar.

1. *Módulos » Segurança.*
2. O Tipo de Segurança deverá ser Grupo.
3. Utilizar a criptografia = MD5.
4. Existe um relacionamento entre as tabelas geradas pelo **scriptcase®** a tabela de usuários (*sec\_users*), com as tabelas *tecnicos* e *clientes*. Por este motivo iremos incluir código de programação personalizado a nossa aplicação no evento *onValidade*. (Código em anexo).
5. Incluir os códigos no evento *onScriptInit*. (Código anexo).

## 9.3. Log da Aplicação do scriptcase®

O módulo de log do **scriptcase®** possibilita a criação de vários esquemas de log. Cada aplicação do projeto pode ser vinculada a um esquema de log, que será configurado individualmente. Cada projeto pode conter um ou vários esquemas de log.

1. *Módulos » Log » Criar / Editar módulo de Log.*
2. Aplicar o esquema de Log criado em todas as aplicações.
3. Gerar o Código Fonte das Aplicações.
4. Gerar a aplicação de consulta de Log em *Módulos » Log » Criar Consulta com relatório de log.*
5. Colocar a aplicação debaixo do menu no item Segurança.

## 9.4. Publicação da Aplicação

Uma publicação é o ato de tornar externo, as aplicações feitas em seu projeto no **scriptcase®**, afim de que possam ser acessadas em ambiente de produção. Basicamente, é o último procedimento da fase de desenvolvimento, onde o usuário do **scriptcase®** encontra todo o auxílio de implantação do projeto em um servidor WEB.

O **scriptcase®** possui 2 (duas) formas diferentes para a realização do processo de publicação, são elas;

- **Publicação Típica** – É o tipo de publicação que configura automaticamente o ambiente de produção, com todas as bibliotecas comuns pelas aplicações. Caso exista a necessidade de customizar o ambiente onde suas aplicações serão publicadas esta modalidade não é recomendada.
- **Publicação Avançada** – É o tipo de publicação que dá ao usuário do **scriptcase®** a possibilidade de escolha dos diretórios padrões do projeto, tais como: Diretório de Imagens, Diretório de Documentos, Diretório de Produção (Bibliotecas Comuns) e etc. Este tipo de publicação é recomendado em caso em que se faz necessário usar diretórios específicos, de seu servidor WEB.

1. Iremos publicar a aplicação na modalidade típica. Acessar no menu *Projetos » Publicar aplicações*.
2. Selecionar todas as aplicações avançar e escolher a opção *Típica (recomendada)*.
3. Escolhe a aplicação inicial que em nosso caso é a *app\_Login* e deixar marcado as opções *Publicar com as bibliotecas comuns* e *Publicar com os arquivos comuns (css, botões, imagens, mensagens)*.
4. Informar o diretório no servidor, esta opção só deve ser utilizada caso a publicação seja realizada no mesmo servidor que o **scriptcase®** esteja instalado. O diretório deverá ser criado dentro da pasta do root onde seu **scriptcase®** está instalado.
5. Fechar o **scriptcase®** e acessar o endereço de sua aplicação dentro da pasta root, na 1ª vez que seu sistema rodar irá aparecer uma tela pedindo para criar a sua conexão.
6. Crie a conexão da mesma maneira que a conexão do seu banco de dados com o seu projeto foi criado no **scriptcase®**.
7. Pronto agora só chamar a sua aplicação novamente que a sua tela de login irá aparecer.