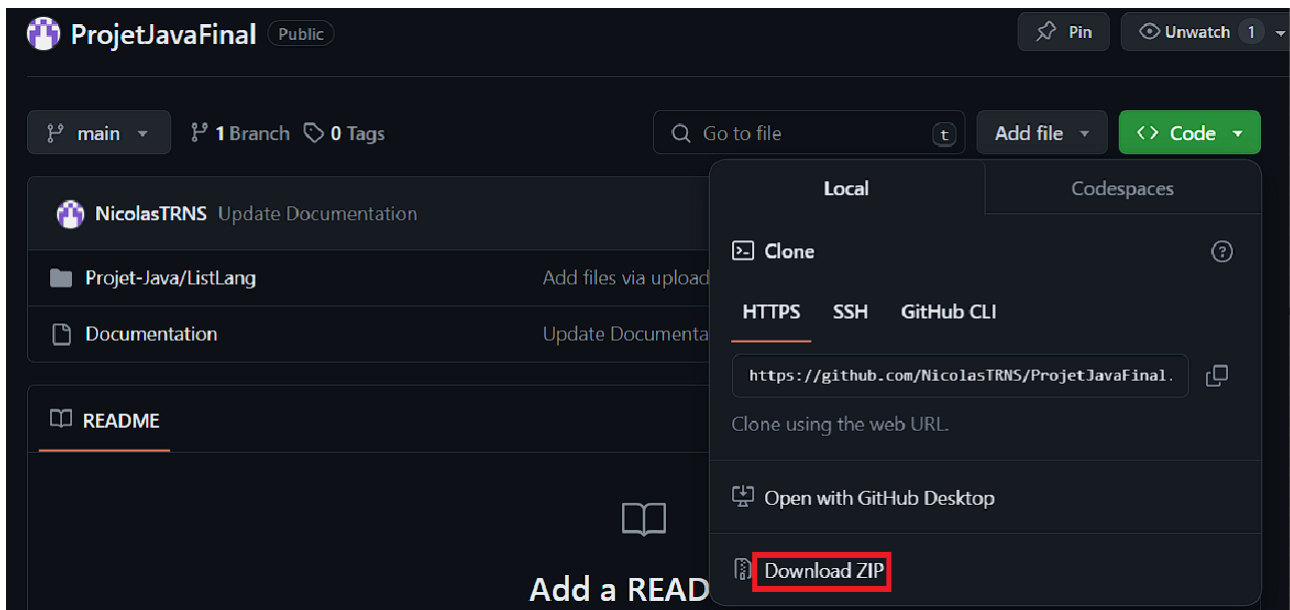
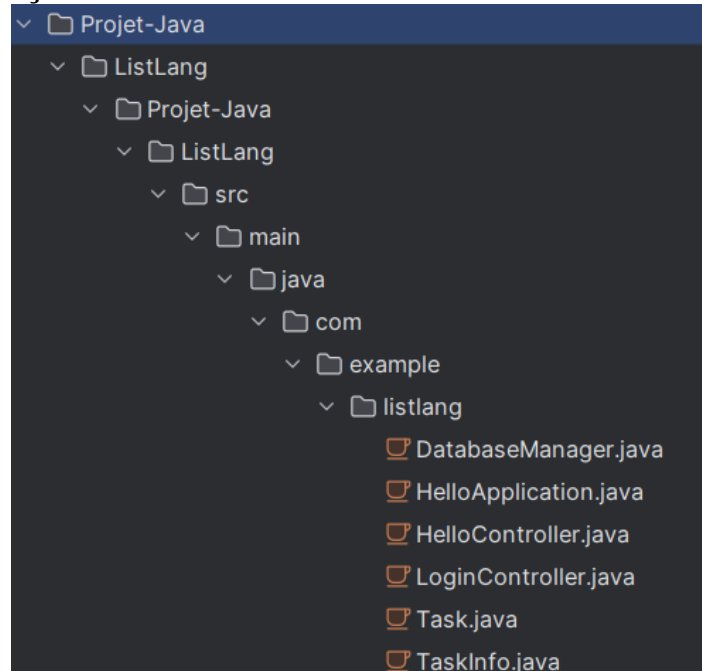


Application JardinoTech

Comment l'installer ?



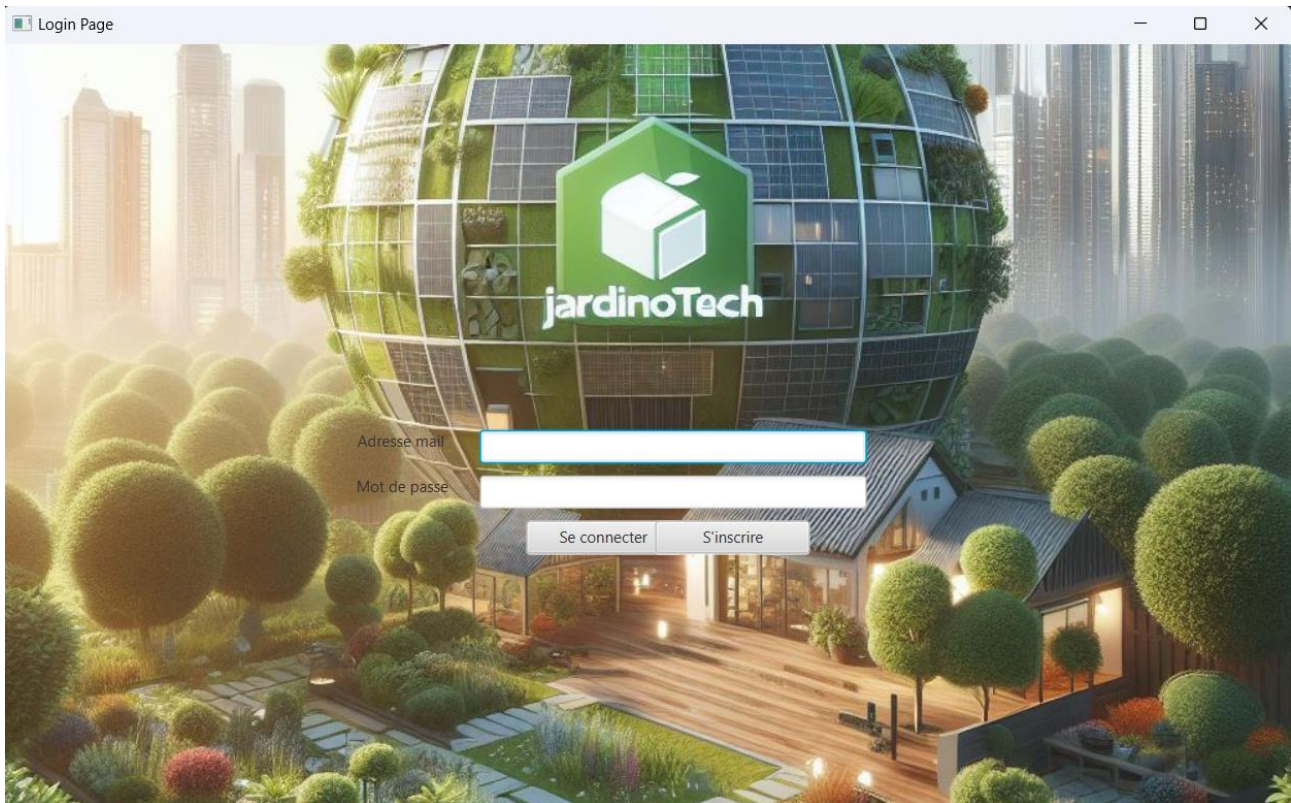
Il faut cliquer sur ce lien : Puis cliquer sur Download ZIP. Une fois l'application installée, on peut ouvrir IntelliJ IDEA 2023.3.6, puis ouvrir le projet : C:\Users\Utilisateur\Downloads\ProjetJavaFinal-main. Ensuite, il faut dérouler le projet de cette façon.



Ensuite exécuter le HelloApplication.java

L'application :

Page d'inscription/Connexion à l'application :



Ensuite, nous arrivons sur l'application, ou nous arrivons sur la partie client : Ici, le

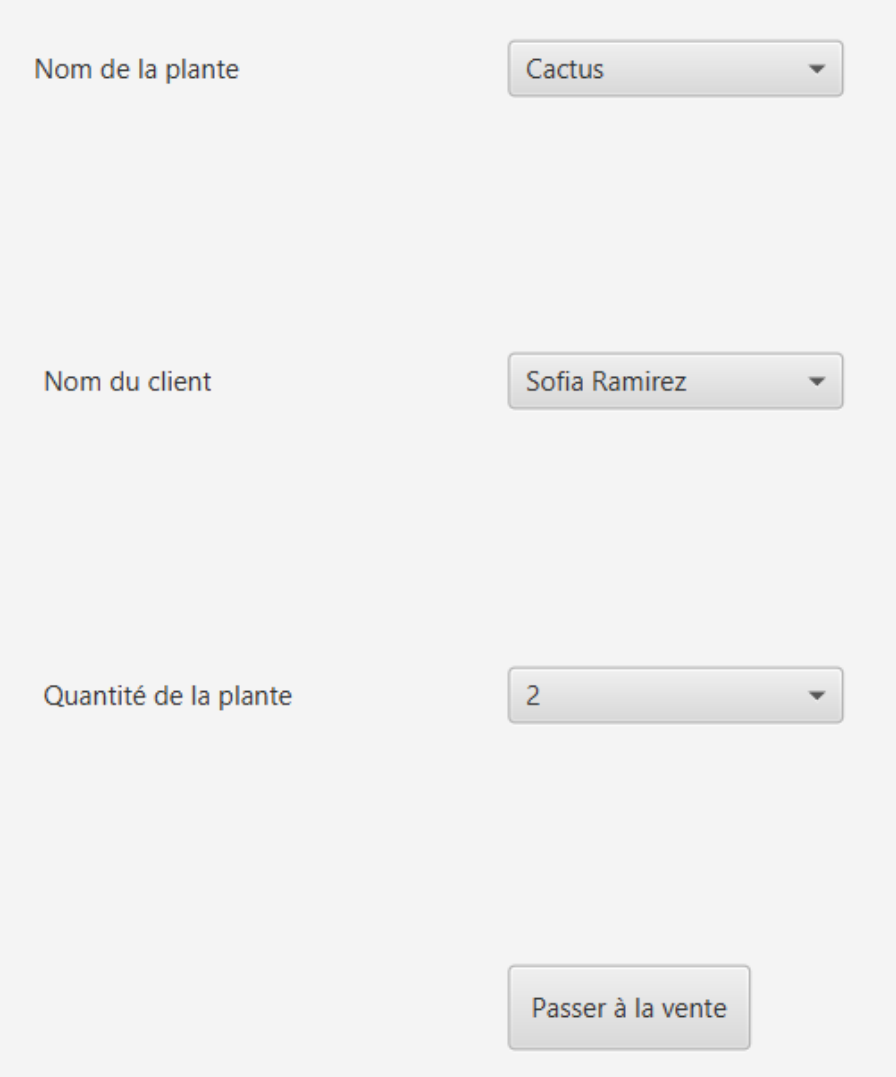
A screenshot of the JardinoTech application interface. The window title is "JardinoTech". At the top, there is a navigation bar with four tabs: "Client", "Inventaire", "Vente", and "Quitter". The "Client" tab is currently selected. The main area contains four form fields, each with a label and a dropdown menu:

- "Nom du client" with a dropdown menu showing "Sofia Ramirez".
- "Mail du client" with a dropdown menu showing "sofia.ramirez@gm...".
- "Nom de la plante" with a dropdown menu showing "Cactus".
- "Quantité de la plante" with a dropdown menu showing "2".

At the bottom of the form, there is a button labeled "Vérifier l'inventaire".

client souhaite nous acheter deux plantes de type cactus. Nous avons un inventaire ou nous allons vérifier ce que l'on a en cliquant sur « Vérifier l'inventaire »

Dans l'inventaire, nous avons la possibilité de choisir la plante que le client demande, son nom afin de pouvoir lui vendre ainsi que la quantité.

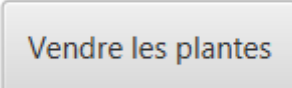


The image shows a light gray rectangular form with three rows of input fields and a button at the bottom. Each row consists of a label on the left and a dropdown menu on the right. The first row has the label 'Nom de la plante' and a dropdown menu showing 'Cactus'. The second row has the label 'Nom du client' and a dropdown menu showing 'Sofia Ramirez'. The third row has the label 'Quantité de la plante' and a dropdown menu showing '2'. At the bottom right of the form is a button labeled 'Passer à la vente'.

Nom de la plante	Cactus
Nom du client	Sofia Ramirez
Quantité de la plante	2
<button>Passer à la vente</button>	

Lorsqu'on clique sur « Passer à la vente, ça nous redirige vers la fenêtre « Vente », ou l'on a un bouton pour vendre le produit.

Dans « Vente », nous avons maintenant la possibilité de vendre les plantes, nous allons donc cliquer sur « Vendre les plantes »



A rectangular button with rounded corners and a light gray background. The text 'Vendre les plantes' is centered on the button in a dark gray font.

Une fois que les plantes sont vendues, on est bon.

L'objectif de cette application

L'objectif de cette application est d'automatiser la gestion d'une pépinière en permettant au pépiniériste d'ajouter, de modifier et de supprimer des plantes de l'inventaire, d'enregistrer les ventes avec des détails pertinents tels que la date,

le client et la quantité, de générer des rapports détaillés sur les niveaux d'inventaire, et d'automatiser le processus de gestion des commandes. La structure de l'application comprend plusieurs parties :

Gestion de l'inventaire : Permet d'ajouter de nouvelles plantes à l'inventaire en spécifiant des détails tels que les noms, les variétés, les quantités initiales et les prix. Il est également possible de modifier les informations des plantes existantes, y compris les mises à jour de prix et les changements de quantité. La suppression des plantes de l'inventaire est également prise en charge, avec la possibilité de conserver un historique des suppressions.

Enregistrement des ventes : Permet de saisir les ventes en indiquant la date, le client, les plantes vendues et les quantités correspondantes.

Gestion des retours et des annulations de ventes : Assure la mise à jour automatique de l'inventaire en cas de retour ou d'annulation de ventes.

En reformulant et corrigeant le texte, nous clarifions les objectifs et les fonctionnalités de l'application de manière plus concise et précise.

Les schémas :

Diagramme de classe :



Note : Start et Main sont des méthodes d'initialisation et de lancement de l'application principale.
vendrePlantes gère la vente de plantes dans l'application.
initialize initialise le contrôleur de l'interface utilisateur.
registerUser gère l'enregistrement des utilisateurs.
connexionAction gère l'action de connexion des utilisateurs.
passerAVente permet de passer à l'écran de vente.
quitter permet de quitter l'application.
verifierInventaire vérifie l'inventaire avant de compléter la vente.
handleLoginAction gère l'action de connexion des utilisateurs.
handleInscriptionAction gère l'action d'inscription des nouveaux utilisateurs.
checkUserExists vérifie si un utilisateur existe déjà dans le système.
registerNewUser enregistre un nouvel utilisateur dans le système.
redirectToHelloView redirige l'utilisateur vers la vue principale de l'application après la connexion ou l'inscription.

Diagramme de séquence pépiniériste

