

# Revue de code de RocketPokemonFactory

URBAN Nicolas

Tests passés : 0/7

Basiquement, il n'y a pas de vérification des valeurs assignés au Pokémon à créer. La fonction `createPokemon()` retourne un Pokémon même si :

- L'index est supérieur à 150
- La poudre est négative
- Le niveau de combat est négatif
- L'index est négatif
- Les friandises sont négatives
- Les points de vie sont négatifs

Je n'ai pas compris comment calculer la valeur de l'IV mais elle ne dépend certainement pas de l'index du Pokémon. C'est pourtant comme ça qu'elle est calculée dans `RocketPokemonFactory`.

En ce qui concerne les autres statistiques, elles sont générées aléatoirement. Étant donné que l'on ne les connaît pas lors de la création du Pokémon, c'est une solution comme une autre.

Pour résumer, `RocketPokemonFactory` ne fait pas les vérifications nécessaires à la création d'un Pokémon.