

Treasure Hunt



UbiHard

23 Juin 2021

Manuel d'Utilisation de Treasure Hunt

Après le lancement du jeu, vous arriverez sur le menu principal.



Pour jouer, appuyez sur le bouton "Jouer".

Pour quitter le jeu, appuyez sur le bouton "Quitter".

Si vous voulez jouer, vous arriverez sur le menu de sélection de mode de jeu.



Pour jouer en mode un joueur, appuyez sur le bouton "Solo".

Pour jouer en multijoueur, appuyez sur le bouton "Multijoueur".

Pour revenir au menu précédent, appuyez sur le bouton "Retour".

Si vous désirez jouer en mode un joueur, vous arriverez sur le menu solo.



Pour démarrer une nouvelle partie, appuyez sur le bouton "Nouvelle".

Pour reprendre la dernière partie jouée, appuyez sur le bouton "Continuer".

Pour revenir au menu précédent, appuyez sur le bouton "Retour".

Si vous désirez jouer en mode un joueur, vous arriverez sur le menu menu.



Pour créer une nouvelle partie en ligne, indiquez le nom de votre partie dans "Nom de la salle", puis appuyez sur "Créer".

Pour rejoindre une partie, indiquez le nom de la salle que vous souhaitez rejoindre dans "Nom de la salle", puis appuyez sur "Rejoindre".

Pour revenir au menu précédent, appuyez sur le bouton "Retour".

Une fois en jeu, vous incarnerez un pirate et vous pourrez réaliser différentes actions :

Menu pause

Pour ouvrir le menu appuyer sur échap

Pour refermer le menu appuyer sur reprendre. Vous pouvez aussi appuyer sur échap.

Pour aller au menu principal appuyer sur menu principale

Personnage

Votre personnage est un pirate possédant 3 coeurs. Il peut recevoir 1 demi-coeur ou un coeur de dégât à la fois.

Déplacement

Pour vous déplacer à droite appuyer sur D

Pour vous déplacer à gauche appuyer sur Q

Pour sauter appuyer sur espace

Pour vous accroupir appuyer sur S

Attaque

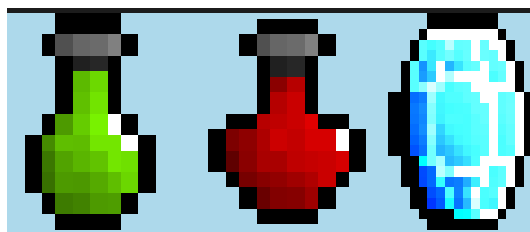
Pour attaquer aux corps a corp cliquer gauche. Elle inflige 2 points de dégât.

Pour attaquer à distance cliquer droit. Il y'a un temps d'attente entre chaque attaque à distance. Elle inflige 1 points de dégât.

Les consommables

Durant votre aventure, vous rencontrerez de nombreux périls, mais certains objets vous aiderons.

- La potion de soin inférieure : elle vous rend un demi-cœur et se consomme en appuyant sur I.
- La potion de soin supérieure : elle vous rend un cœur et se consomme en appuyant sur O.
- Le totem de résurrection : il vous ramène au début du niveau quand votre personnage perd toute sa vie.



Interaction

La plupart des interactions s'effectue avec E :

- Ouverture coffres
- Lecture/fermeture panneaux
- Ouverture/fermeture digicode
- Activation leviers
- Activation/désactivation torche

Vous êtes maintenant prêts à partir à la recherche du trésor et à affronter les dangers de l'île au trésor ! Vous possédez

Le monde

Le monde est rempli d'objet avec lesquels vous pouvez interagir :

Les échelles et les lianes vous permettent de monter.

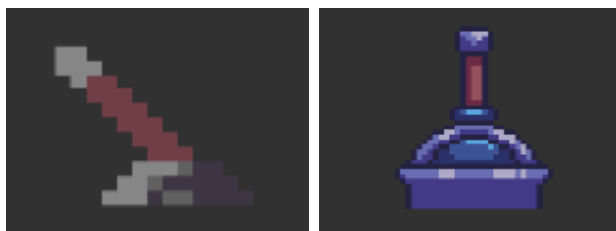
Les panneaux vous donnent des indications.



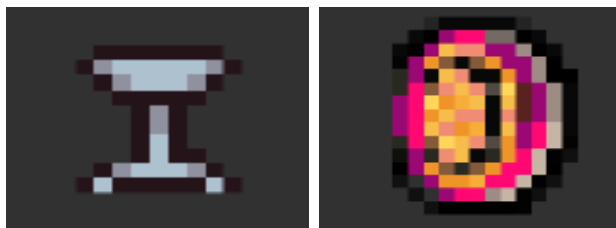
Les portes vous bloquent le passage mais elles peuvent être ouvertes



Avec un simple levier ou un levier chronométré. Celui-ci ouvre la porte durant une certaine durée avant de la refermer.



Avec une combinaison de torche allumée ou un tir sur une cible.



Avec un code rentré dans un digicode. Quand le digicode est ouvert, appuyez sur les chiffres pour entrer la combinaison. Celle-ci s'affiche en haut. Vous pouvez effacer la combinaison avec le bouton nettoyer. Pour valider votre combinaison appuyer sur entrer, mais attention ! Un code faux peut vous infliger des dégâts.



Certains objets du décor peuvent être poussé comme les tonneaux.



Les coffres permettent de gagner des consommables :

Le coffre en bois permet d'obtenir une potion de soin inférieure ou supérieure.

Le coffre noir permet d'obtenir un totem de résurrection.



Le monde possède aussi des pièges qui blesseront votre personnage.

Les piques vous infligent des dégâts quand vous marchez dessus.

Les pierres et les noix de coco tomberont au passage de votre personnage.



Enfin, votre personnage perdra toute sa vie s'il tombe dans de l'eau ou de la lave.

Les ennemis

Tous les ennemis peuvent être vaincu par le joueur :

Squelette :

- 4 points de vie.
- 1 cœur de dégât.
- Lent.

Loup :

- 3 points de vie.
- 1 demi-cœur de dégât.
- Rapide.

Chauve-souris :

- 2 points de vie.
- 1 demi-cœur de dégât.
- Rapide et vole.

Golem :

- 10 points de vie.
- 1 demi-cœur de dégât.
- Lent.