

Confecções Caruaru

Nicolas Alexsander¹, Rodrigo Souto²,
Annthony Kyllaweya Nagathommy Almeida Silva³, Leonardo Saltarelli de Bulhões Coutinho⁴,
Hugo Renan⁵, Ítalo Antônio da Silva⁶

¹ Faculdade Maurício de Nassau

Resumo. Documentação do projeto direcionado a disciplina de Prática Profissional pela orientação do professor José Marcones Da Silva Lira

1. Componentes da Equipe

- Nicolas Alexsander (01265220 - Responsável pelo *Front-End*)
- Rodrigo Souto (01248739 - Responsável pela Documentação)
- Annthony Kyllaweya Nagathommy Almeida Silva (01252023 - Responsável pela Documentação)
- Leonardo Saltarelli de Bulhões Coutinho (01248869 - Responsável pela Documentação)
- Hugo Renan (01255875 - Responsável pelo *Back-End*)
- Ítalo Antônio da Silva (01231642 - Responsável pelo *Front-End*)

2. Descrição do Projeto

Nessa *Section* é a apresentação do programa como, qual a ideia por trás e de que maneira ele irá ajudar os usuários de uma forma simples e usável.

Em Caruaru existem diversas fábricas de confecções, com uma grande variedade de produtos de tecido para a produção de peças de vestuário, então o intuito do projeto é criar um site com os nomes das devidas fábricas de confecções onde os clientes possam localizar a melhor opção de fábrica mais próxima e a melhor opção de produto para sua empresa facilitando o deslocamento até ela. O sistema terá recursos com os detalhes de catálogos, das empresas que procura, e de forma que acesse em qualquer plataforma, o sistema é totalmente responsivo podendo se adaptar de forma prática e fácil para que o cliente não tenha dificuldade em relação ao uso do programa online

Quando o usuário estiver com sua conta feita, ele poderá acessar o catálogo dos modelos de tecido. Haverá também algumas recomendações de tecidos que o cliente propriamente ativo, poderá ter umas recomendações a respeito das cores de tecido. Uma forma prática e rápida direcionada a usuários que não conhecem bem Caruaru e na palma da mão ou no computador poder achar a empresa têxtil que procura.

3. Tecnologias a serem utilizadas

Nessa *Section* é referente aos tipos de linguagens que serão utilizadas durante o desenvolvimento do projeto.

- **Linguagem;** PHP , HTML, CSS 3
- **Banco de Dados;** MySQL
- **Tipo de Paradigma;** PDO

4. Backlog do Projeto

Backlog	Requisitos	Iteração
1	Cadastro de Empresa	
2	Conexão com API	
3	Conexão com Google Maps	
4	Interação do Usuário com o Sistema	
5	<i>Feedback</i>	

Table 1. **BACKLOG DO PROJETO**

5. Backlog da Iteração

As iterações previstas para o sistema serão citadas na sequência:

Essas funcionalidades serão produzidas na próxima seção, a partir da elicitación dos requisitos funcionais e não-funcionais.

6. Documento de Requisitos

6.1. Requisitos Funcionais

Aqui serão apresentados os detalhes de como o sistema será construído baseado em entrevistas com *stackholders* que melhor representam a compreensão do sistema, adquirindo uma série de requisitos bem elaborados na forma de como o sistema será utilizado.

6.1.1. RF001

Nome: Cadastro de Empresa

Descrição: Nesse requisito haverá a funcionalidade de poder cadastrar as empresas, para que o usuário consiga realizar as pesquisas da mesma.

6.1.2. RF002

Nome: Conexão com API

Descrição: É uma interface que roda por trás de tudo, enquanto o usuário usufrui do sistema do site, a API estará conectada a diversos outros sistemas e aplicativos, tudo isso sem que o usuário perceba.

6.1.3. RF003

Nome: Conexão com *Google Maps*

Descrição: Durante a interação do usuário com o sistema, incorpora o mapa do *Google* na página usando PHP e simula o mapa com as localizações das empresas que forem cadastradas no nosso sistema.

6.1.4. RF004

Nome: *Feedback*

Descrição: O Usuario vai conseguir avaliar a empresa com estrelas, no momento em que o usuário usar o site ele terá a opção ao final de cada serviço gerado pelo programa do site.

6.1.5. RF005

Nome: Interação do Usuario com o Sistema

Descrição: O usuário não precisará fazer login do sistema, logo, terá livre acesso ao site podendo interagir de acordo com os comandos pré-estabelecidos isso incluindo: seleção de empresas, avaliação do sistema e dos serviços prestados pelo sistema, além de que cada escolha feita, terá a possibilidade de ver os produtos vendidos pela empresa escolhida e ter a disponibilidade de ao clicar no logo da empresa, será redirecionado ao *Google Maps*.

6.2. Requisitos Não Funcionais

6.2.1. RNF001

Nome: Segurança

Descrição: No momento em que for cadastrado for realizado as informações da empresa, irão ficar em um formato de hexadecimal garantido a integridade das informações contidas.

6.2.2. RNF002

Nome: Interoperabilidade

Descrição: Toda vez que o usuário estiver navegando no sistema com o nosso suporte, haverá sempre a disponibilidade da API do *Google Maps*.

6.2.3. RNF003

Nome: Linguagem

Descrição: A linguagem utilizadas serão PHP, HTML5 e CSS3.

6.2.4. RNF004

Nome: Manutenabilidade

Descrição: Para cada vez que um usuário for avaliar o sistema, será uma forma de retorno de como está a experiência da utilização do mesmo.

6.2.5. RNF005

Nome: Usabilidade

Descrição: A quantidade de cliques para a funcionalidade será sem limites podendo ser

interagido de forma prática e rápida para que o usuário não tenha maiores dificuldades com a utilização do sistema, e os recurso que o próprio terá disponível.

6.2.6. RNF006

Nome: Desempenho

Descrição: O desempenho do Sistema, restrições de performance, tempo de resposta em processamento específicos, cargas, velocidade de resposta de processamento em telas etc.

6.2.7. RNF007

Nome: Legais

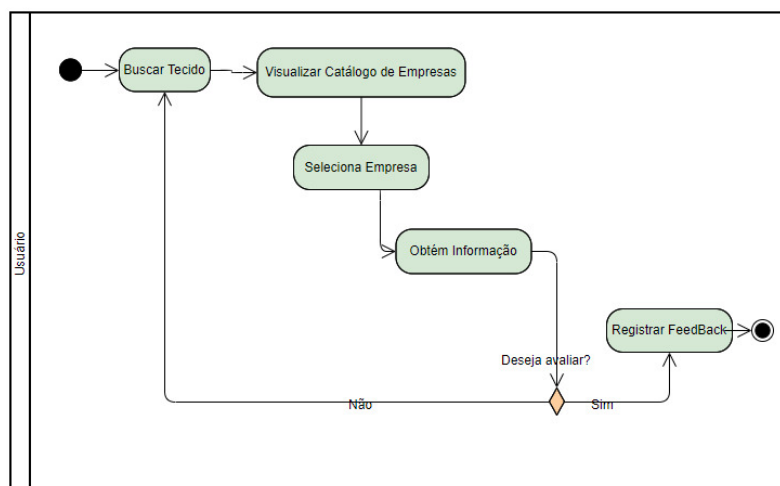
Descrição:Exigências de conformidade do software com alguma legislação pertinente ao projeto, de forma que o sistema segue um padrão ou norma exigida.

7. Documentos Arquiteturais do Desenvolvimento do Projeto

Esta seção descreve pontos de vista arquiteturais do sistema, mostrando as diagramagens tanto de caso de uso, como diagramas de classes e modelos entidade relacionamento de banco de dados

7.1. Diagrama de Atividade

O diagrama mostrado na 1º Figura, evidencia todas as funcionalidades do sistema e de forma sequencial expondo as situações funcionais e ações a serem executadas de formas distintas, que por sua vez, exige certos tipos de ações obrigatórias no Diagrama de Atividade.



7.2. Diagrama de caso de uso

O diagrama mostrado na 1º Figura, evidencia todas as funcionalidades do sistema e seus autores expondo as situações dos usuários e ações ao serem executadas de formas distintas, que por sua vez, exige certos tipos de ações obrigatórias no caso de uso.

