

Proyecto Prueba

Back-End
Tecnologías Web
Regional Distrito Capital

Prueba Diseñada Por:

Jennifer Andrea Fajardo

Experta de Centro Gestión De Mercados Logística Y Tecnologías De La Información.

Luis Felipe Restrepo Argüello

Experto de Centro de Diseño y Metrología

Contenido

Contenido	3
Introducción	4
Descripción del Proyecto y Tareas a Realizar	4
Glosario	4
Secciones – Aplicación	5
Instrucciones para el Competidor	11
Esquema de Puntuación	11

Introducción

"**Tu Inmueble en Casa**" es una aplicación web diseñada específicamente para el sector inmobiliario. Con esta herramienta, las inmobiliarias podrán registrar inmuebles para la venta o renta, y realizar cambios en tiempo real desde cualquier lugar, simplemente iniciando sesión en la plataforma.

Pero esta aplicación no solo beneficia a las inmobiliarias, sino también a sus potenciales clientes. Al registrarse en la plataforma, los usuarios tendrán acceso a una amplia base de datos de inmuebles disponibles para compra o renta. Además, podrán solicitar una cita para visitar el inmueble de su interés, lo que garantiza una comunicación efectiva entre ambas partes.

En resumen, "**Tu Inmueble en Casa**" ofrece un servicio completo y personalizado para los usuarios y las inmobiliarias, permitiendo a los clientes encontrar su hogar ideal con mayor facilidad y a las inmobiliarias trabajar de manera más eficiente. Con esta herramienta tecnológica, se asegura el éxito y el crecimiento de los negocios inmobiliarios en un mercado cada vez más competitivo.

Actualmente, la aplicación se encuentra en fase de desarrollo, aunque el diseño y la maquetación de la aplicación web ya han sido completados por nuestro equipo de diseño y front-end. En este momento, necesitamos tu apoyo en la fase de desarrollo del back-end de la aplicación. Para llevar a cabo esta tarea, se proporcionarán todos los archivos de la maquetación, incluyendo archivos HTML y CSS. Además de la lógica del sistema, tu principal objetivo debe ser asegurarte de que el contenido dinámico cargado desde la base de datos no altere el diseño proporcionado en la maquetación.

Descripción del Proyecto y Tareas a Realizar

Esta tarea se completará en 4 horas. El resultado se revisará en otro equipo por lo que es de vital importancia que genere una copia de la base de datos local y que la incluya con la entrega de los demás archivos necesarios para su correcta visualización.

La organización entiende que esta es una tarea voluminosa para realizarse en solo 4 horas, por lo que se proporcionaran todos los archivos de las diferentes secciones ya maquetadas, también se entregara el diagrama de base de datos el cual debe ser implementado y usado en dicha solución. Es **obligatorio** implementar: patrón de arquitectura **MVC**, Modelo – Vista – Controlador, **MySQL** y **PHP PDO**. Si se usa una arquitectura diferente a MVC no será evaluado.

Glosario

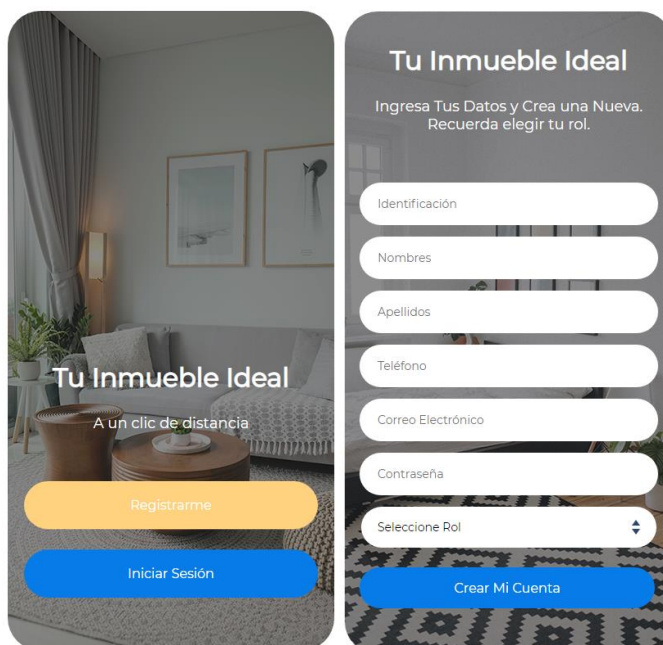
- **Maquetado:** La maquetación web es el proceso en el que el prototipo gráfico también denominado «layout» pasa a transformarse en código html, css y js (estándares web) para que los navegadores puedan interpretarlo correctamente.
- **Contenido Dinámico:** Contenido que no es estático "incrustado o quemado", este contenido varía en función a las interacciones del usuario.
- **CRUD:** Son las funciones básicas de Crear, Leer, Actualizar y Borrar información de una base de datos.
- **MVC:** MVC (Modelo Vista Controlador) es un patrón de arquitectura de software que separa los componentes de una aplicación en tres partes principales: el Modelo, la Vista y el Controlador.

- **PHP PDO:** PHP PDO (PHP Data Objects) es una extensión de PHP que proporciona una interfaz orientada a objetos para conectarse y manejar diferentes tipos de bases de datos, incluyendo MySQL, PostgreSQL, SQLite, Oracle, entre otras. Esta extensión de PHP permite una conexión segura y eficiente con la base de datos, evitando vulnerabilidades de seguridad y mejorando el rendimiento de las consultas.

Secciones – Aplicación

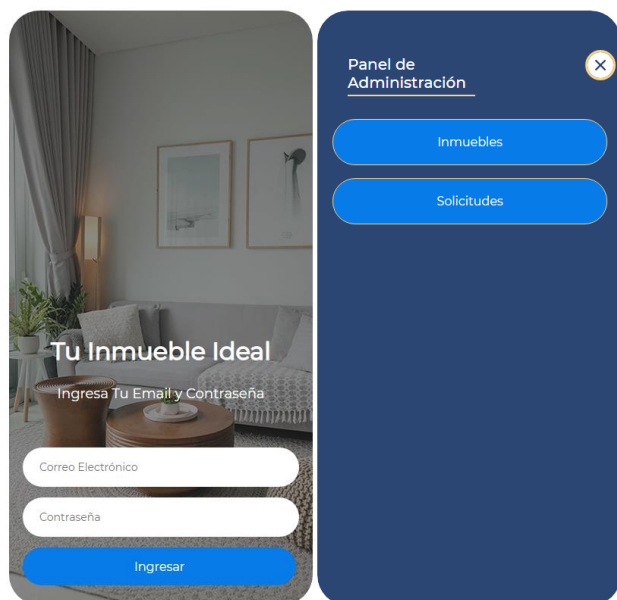
Registro (Usuario - Inmobiliaria)

El usuario e inmobiliaria podrán registrarse, el registro solo debe permitirse realizar una vez, si la identificación ya se encuentra almacenada el sistema debe alertar al usuario y redireccionarlo al login, por otro lado, la contraseña debe quedar encriptada al realizarse el registro.

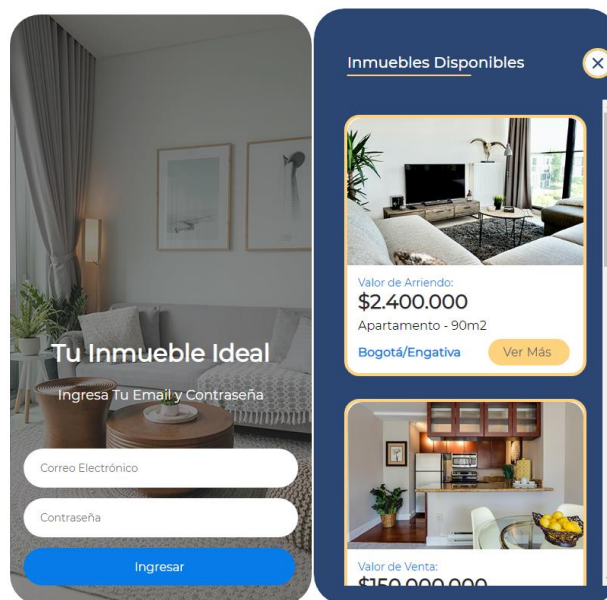


Ingreso (Inmobiliaria - Usuario)

El usuario y la inmobiliaria podrán iniciar sesión, si los datos son incorrectos no podrán ingresar (validación del lado del servidor), los datos para el ingreso deben estar almacenados en la base de datos según diagrama proporcionado y la contraseña debe estar encriptada. Dependiendo del rol que inicie sesión el sistema deberá redireccionar a la interfaz correspondiente.



(Inmobiliaria: Panel de Administración)

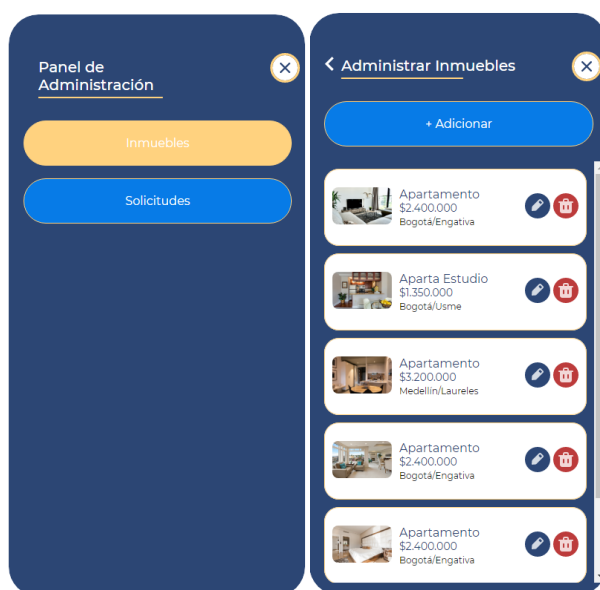


(Usuario: Inmuebles Disponibles)

Administrar Inmuebles (Inmobiliaria)

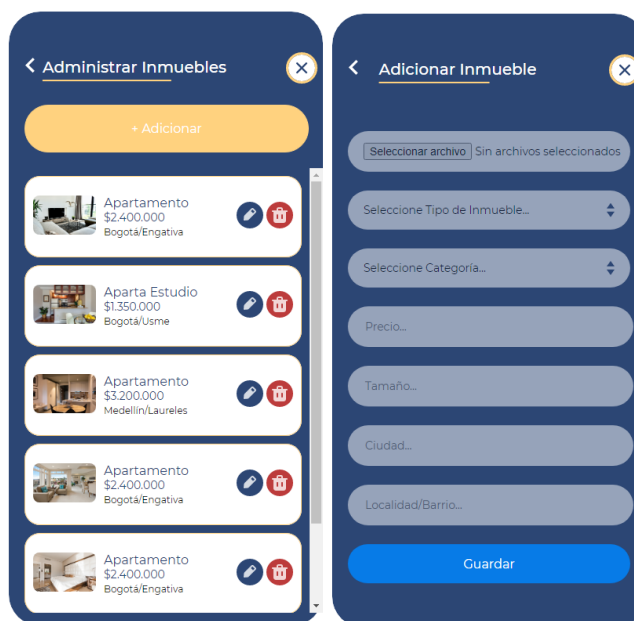
El rol Inmobiliaria después de iniciar sesión y dar clic en el panel de administración sobre el botón "Inmuebles" deberá acceder a la interfaz "Administrar Inmuebles", esta deberá mostrar dinámicamente bajo el botón "+ Adicionar" la información y foto de los inmuebles registrados en la base de datos como se muestra en la pantalla, sin romper o dañar la interfaz suministrada.

El botón "x" presente en las interfaces **deberá cerrar la sesión del usuario y redireccionarlo al login** de la aplicación web. Estas **interfaces y todas las demás del rol Inmobiliaria** deben estar protegidas y **no** se debe poder acceder a ellas por url sin haber realizado el inicio de sesión.



Adicionar Inmueble (Inmobiliaria)

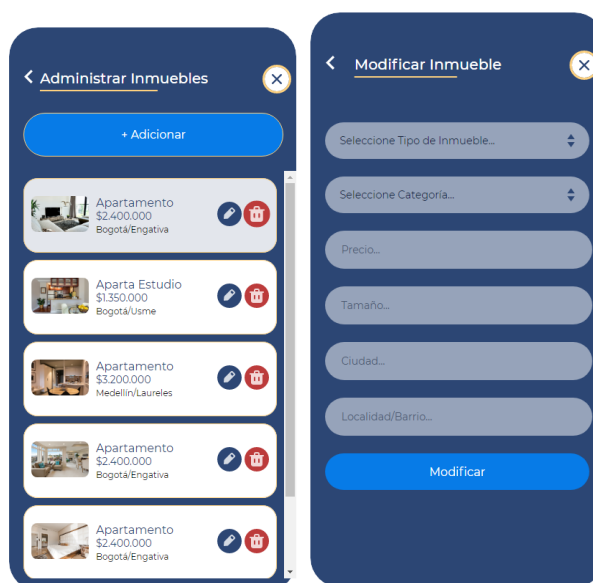
El rol Inmobiliaria después de dar clic en el botón adicionar presente en la interfaz “Administrar Inmuebles” deberá acceder a la interfaz “Adicionar Inmueble”, allí deberá poder registrar todos los datos del inmueble incluyendo una fotografía la cual deberá quedar alojada en una carpeta “upload” dentro del proyecto. Al realizar el registro, el sistema debe notificar al usuario que la adición del inmueble ha sido exitosa y posteriormente redireccionarlo a la interfaz anterior donde el inmueble registrado ya debe aparecer en el listado en la primera posición.



Eliminar y Modificar Inmuebles (Inmobiliaria)

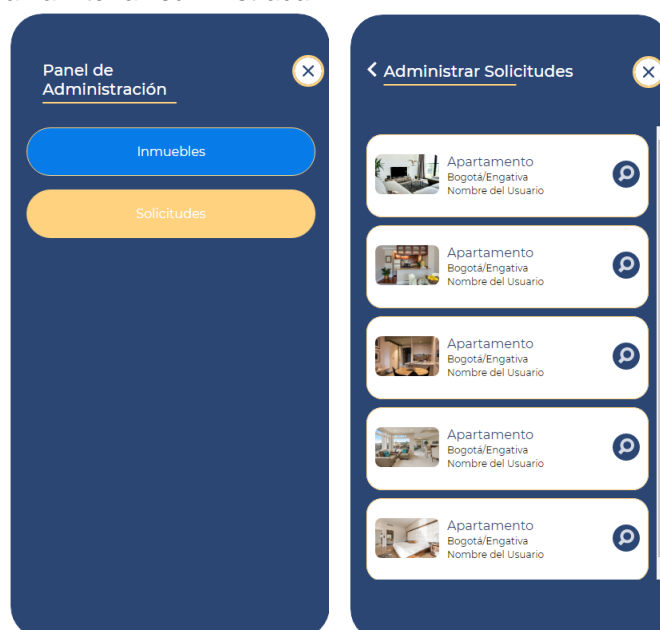
El rol Inmobiliaria al estar en la interfaz “Administrar Inmuebles” podrá eliminar los registros de los inmuebles al dar clic sobre el botón rojo de eliminar, debe aparecer en pantalla donde verifique que el registro ha sido eliminado de la base de datos y posteriormente redireccionar sobre la misma interfaz donde ya no debe existir dicho registro.

Por otro lado, al dar clic sobre el botón azul de editar o lápiz, el sistema deberá redireccionar a la interfaz “Modificar Inmueble”, en los campos del formulario de esta interfaz deberán cargarse únicamente los datos del inmueble al que se le dio clic, podrán modificarse todos o solo uno y realizar la actualización en la base de datos, deberá existir una confirmación de la modificación por parte del sistema y posteriormente deberá redireccionar al rol Inmobiliaria a la interfaz “Administrar Inmuebles” en la que ya se debe observar el cambio almacenado.



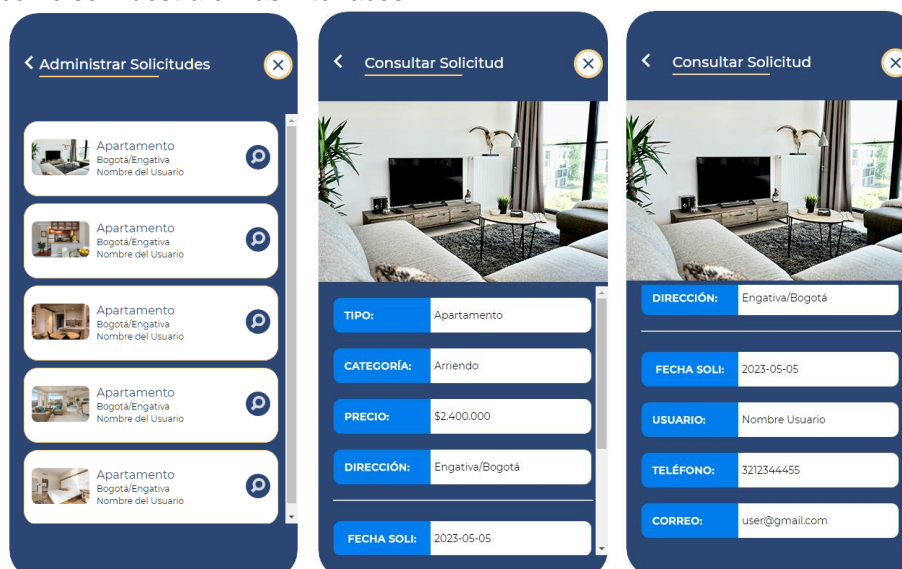
Administrar Solicitudes (Inmobiliaria)

El rol Inmobiliaria después de iniciar sesión y dar clic en el panel de administración sobre el botón “Solicitudes” deberá acceder a la interfaz “Administrar Solicitudes”, esta deberá mostrar dinámicamente la información de las solicitudes de visita que han realizado los usuarios del sistema como se muestra en la pantalla, sin romper o dañar la interfaz suministrada.



Consulta Solicitud (Inmobiliaria)

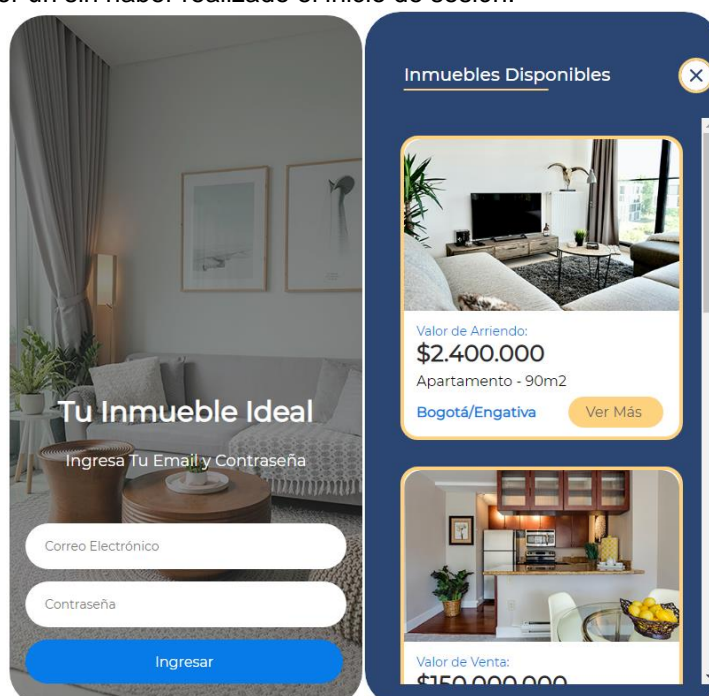
El rol Inmobiliaria después de dar clic sobre el botón ver o lupa sobre el registro de la solicitud en la interfaz “Administrar solicitudes”, deberá acceder a la interfaz “Consultar Solicitud” donde se deberá mostrar la información del inmueble, fecha de solicitud e información del solicitante para ser contactado y coordinar una visita, tal y como se muestra en las interfaces.



Inmuebles Disponibles (Usuario)

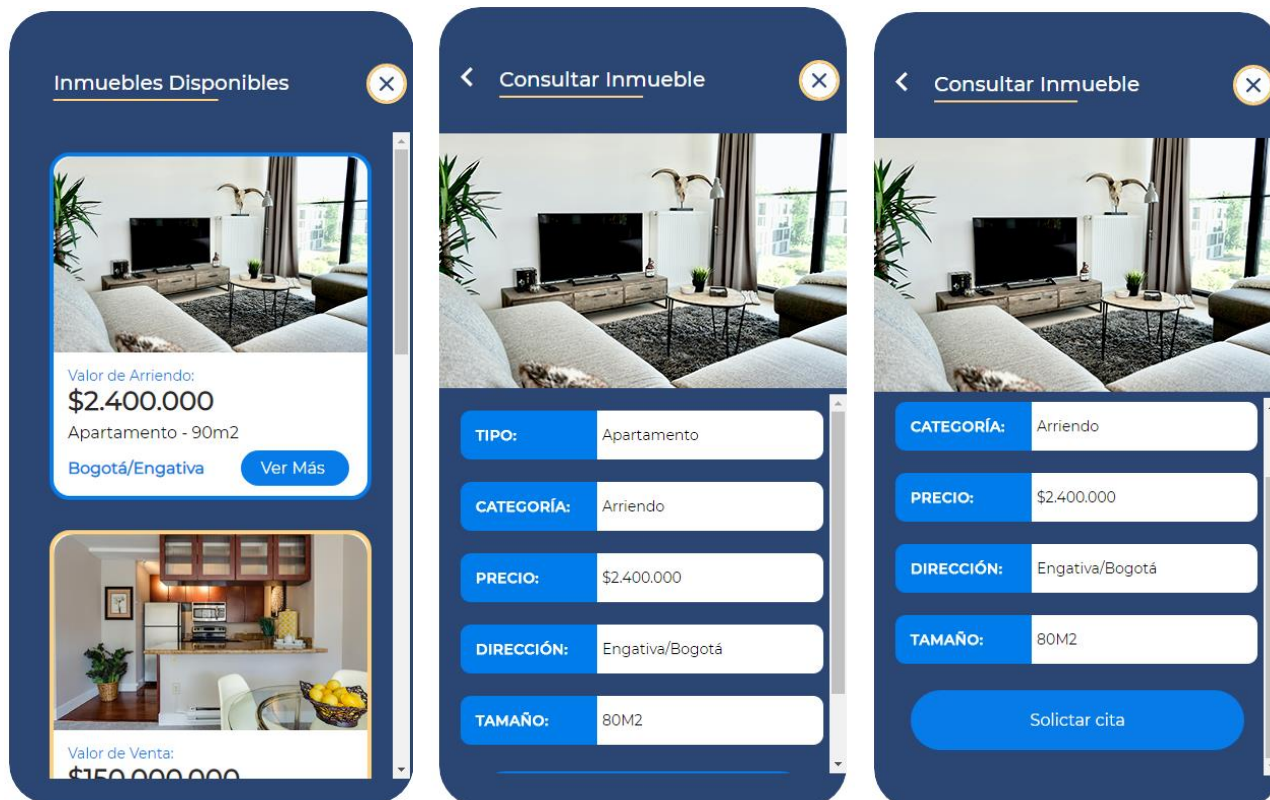
El rol Usuario después de iniciar sesión deberá acceder a la interfaz “Inmuebles Disponibles” donde deberán cargarse todos los Inmuebles Registrados por los usuarios de rol Inmobiliaria. La información de los inmuebles debe mostrarse dinámicamente desde la base de datos, tal y como se encuentra en la maqueta suministrada.

El botón “x” presente en las interfaces **deberá cerrar la sesión del usuario y redireccionarlo al login** de la aplicación web. Esta **interfaz y todas las demás del rol Usuario** deben estar protegidas y **no** se debe poder acceder a ellas por url sin haber realizado el inicio de sesión.



Consultar Inmueble (Usuario)

El rol Usuario después de dar clic sobre el botón “Ver Más” presente en la información de cada inmueble de la interfaz “Inmuebles Disponibles” deberá acceder a la interfaz “Consultar Inmueble”, donde además de ver al detalle la información y foto del inmueble, podrá notificar al rol “Inmobiliario” que desea solicitar una cita para ver el inmueble al dar clic en el botón Solicitar cita el cual debe hacer un registro de la fecha actual y datos del rol Usuario para luego mostrar esta información al rol Inmobiliario.



Instrucciones para el Competidor

Siga las siguientes instrucciones para entregar su trabajo.

1. Los archivos de la maquetación y diagrama de base de datos están disponibles en el archivo comprimido "02-back-end.zip" que encontrará en el escritorio de su computador.
2. Guarde y trabaje la aplicación en un directorio en su htdocs llamado "02-XYZ-back-end". Asegúrese de que su archivo principal se llame index.php, XYZ debe ser remplazado por las siglas de su centro de formación ejemplo: "CDM".
3. Recuerde entregar una copia de seguridad de la base de datos dentro del directorio principal, este archivo debe llamarse "backup.sql".

Esquema de Puntuación

SECCIÓN	CRITERIO	JUZGAMIENTO	MEDICIÓN	TOTAL
B1	Utiliza patrón MVC, la conexión y consultas utiliza MySQL PDO.	0	10	10
B2	Registro y acceso de usuarios	0	10	10
B3	Registro y gestión de inmuebles	0	10	10
B4	Registro y gestión de solicitudes	0	10	10
B5	Respeto la maquetación suministrada a nivel visual.	0	10	10

Este esquema de puntuación es sólo un aproximado para el competidor.