

# Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication

## Rapport de veille - Ray Tracing en temps réel

Mars 2020

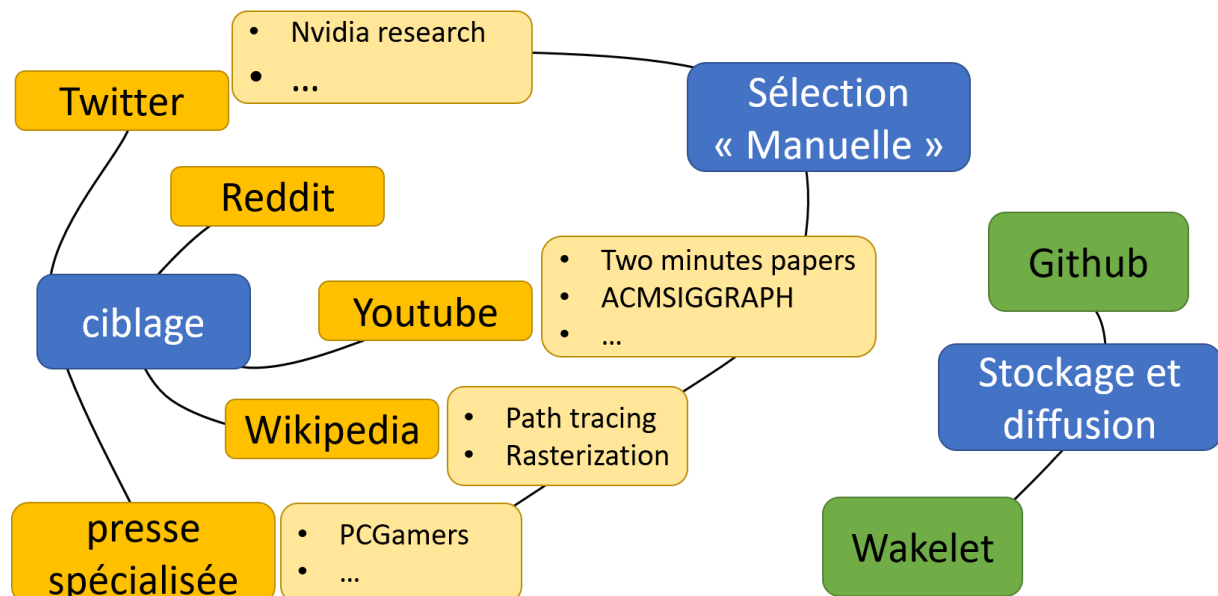
DOUHERET Daniel

### Résumé

Ce rapport constitue la synthèse de méthodologie utilisée dans le travail de veille effectué dans le cadre du MOS 4.4 "Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication", dont le sujet s'intitule « Ray-Tracing en temps réel ».

Le résultat de la recherche est consultable en ligne ici : <https://daniel-dht.github.io/VeilleECL/>.

La présentation et autres éléments sont hébergés sur Github : <https://github.com/Daniel-Dht/VeilleECL>.



## Outils de collecte d'information

### Twitter

Pour ce qui est de la collecte d'information, *Twitter* s'est révélé particulièrement efficace. En effet, le sujet étant de vive actualité, beaucoup se discute sur le réseau social. En plus de cela, la plupart des chercheurs dans le domaine utilisent eux même l'outil pour partager leurs résultats, et aussi leur propre veille sur le sujet. Les mots clés utilisés sont assez naïfs, **Ray-Tracing** et **Path-Tracing** ont permis d'aller chercher la plupart de l'actualité et des dernières avancées sur le Ray tracing. Le temps réel étant lui-même le cœur de l'actualité du Ray-tracing, il n'est même pas nécessaire pour recueillir les dernières informations.

### YouTube

L'avantage de l'informatique graphique est son aspect visuel, très utilisé pour le partage de recherche puisque l'aspect artistique des images générées rends les résultats de recherche très attractifs. YouTube est donc un outil lui-même très utilisé dans la recherche sur le Ray-Tracing, et des chaînes comme *Two-Minutes-Papers* regorgent d'informations et de résultats sur les derniers papiers d'informatique graphique.

### Sites et presse spécialisés

La presse spécialisée dans le jeu vidéo, les sites et blogs des principaux groupes impliqués dans la recherche (NVIDIA, Microsoft) sont de bonnes références dans le sens leur blog respectif mettent à disposition beaucoup d'information sur l'état de l'art, des liens vers des tutoriels, etc. Bien sûr, il faut garder à l'esprit l'outil marketing que peuvent en faire ces marques et garder un esprit critique.

### Recherche manuelle / Flux RSS

J'ai décidé de réaliser le travail de recherche manuellement, en allant vers l'information. Les quelques semaines de travail sur le sujet n'ayant pas laissé de temps aux chercheurs dans le domaine pour sortir pléthore de nouvelles technologies, je n'ai pas eu besoin de connecté continuellement aux flux d'informations. Cependant, je reconnais que si j'avais dû travailler plusieurs mois sur la veille, j'aurais mis en place un flux RSS car il m'aurait épargné un nombre de clique non négligeable.

## Outils de stockage et de partage d'information

Afin de stocker, mais surtout de rendre consultable en ligne les différentes sources d'information quelque soit leur type (PDF, vidéos, article, etc.), plusieurs outils de curation sont disponibles. Parmi eux, j'ai choisi *Wakelet* pour sa sobriété et sa simplicité de mise en place. La collection créée pour cette veille est disponible à l'adresse suivante <https://wakelet.com/wake/79b0e03c-2c10-4a21-9d64-bb0bda43afb6>.

Le résultat de la recherche est synthétisé sur un site web consultable en ligne :

<https://daniel-dht.github.io/VeilleECL/>