



### EJERCICIO 1

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio1 con un campo de texto, un select y dos botones (type="button"), permita añadir nuevos elementos al select al principio o al final. Se debe comprobar que el campo de texto no está vacío y sin espacios.

### EJERCICIO 2

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio2 con dos campos de texto y una serie de botones (type="button"), implemente la funcionalidad de cada botón (añadir o borrar) nuevos elementos a una lista no ordenada (ul) que ya está incluida en la página. Por último, cada uno de los elementos que se añadan a la lista se podrán borrar haciendo clic con el botón derecho sobre ellos. No debe aparecer el menú contextual.

### EJERCICIO 3

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio3 se cogerán los datos del input que existe en la página donde cada dato estará separado por comas (,) donde la cantidad de datos es indeterminada. Se debe comprobar que el campo de texto no está vacío. Se deberán mostrar en cada uno de los div que hay en la página de la siguiente manera:

- En el primer div como una lista ordenada HTML (**ol**).
- En el segundo div se deben mostrar las frases también como una lista desplegable HTML (**select**).
- En el último se debe mostrar como una tabla HTML (**table**) de una sola columna con borde de tamaño 2 pixel y con el fondo de color green en las filas pares y color red en las filas impares.

### EJERCICIO 4

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio 4, inserte 15 filas de 16 cajas (div) cada una. Cada caja contendrá inicialmente un valor entero: la primera el número 16 y la ultima el 255 (el resto valores intermedios) con el fondo blanco. Cada caja tendrá un id único empezando en 16: "caja16, caja17, caja18...". El aspecto debe ser similar a la siguiente captura:

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255



### **EJERCICIO 5**

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio5 y de lo realizado en el ejercicio4. Los números son aleatorios entre 0 y 300 además de crearlas y añadirlas al body asignar los siguientes eventos a cada caja:

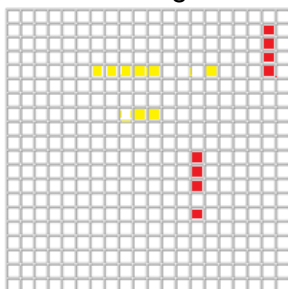
- Cuando se haga clic en una caja sumarle 5 al número que contiene.
- Cuando el ratón entre en una caja restarle 2 al número que contiene.
- Cuando se pulse el botón derecho sobre una caja el valor debe ser 0.
- El número que contiene la caja nunca podrá ser negativo o superar 300.
- En caso de que no se cumpla lo anterior no modificar el número y mostrar un alert de aviso.
- Poder elegir el tamaño del tablero.

### **EJERCICIO 6**

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio6 y dibujar una tabla de 20x20 con 1px de borde y fondo inicial blanco.

- Cuando se haga clic sobre alguna celda cambiar el color a rojo.
- Cuando se haga clic sobre alguna celda de color rojo cambiar el color a amarillo.
- Cuando se haga clic sobre alguna celda de color amarillo volverá al color inicial del fondo, o sea el color blanco.

El aspecto de la tabla debe ser parecido a la siguiente captura.



### **EJERCICIO 7**

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio7 y de la misma idea del ejercicio anterior solo que al hacer click la casilla se colorea con lo el color seleccionado en un input type=color que se usa como paleta de colores.

### **EJERCICIO 8**

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio8 y de la misma idea del ejercicio anterior donde cada casilla al hacer click se colorea RGB aleatorio que se establece en el momento de crearse cada td.

### **EJERCICIO 9**

Crear un script que, partiendo de la página que hay en la carpeta ejercicio9 y de la misma idea del ejercicio anterior con dos input text. Crear un enlace que tenga como contenido y url lo que se indique cada campo de texto.