

Completar usando JavaScript

Para que la aplicación este completa hay que trabajarla también desde el punto de vista del entorno cliente, con el objetivo de unir todos los conocimientos que estáis adquiriendo.

Condición principal para ello es que para llevar a cabo lo que se os pide no podéis mezclar el código PHP con JavaScript, lo que significa que el código JavaScript siempre tiene que estar en ficheros aparte, activarse bajo Javascript eventos únicamente y programado a través de selectores de id, etiqueta, clases o sus combinaciones.

Para ello lo que sea os va a pedir es independiente de lo que tenéis que hacer en PHP o en la parte de diseño y por tanto se evaluara de manera individual.

Hay que completar los siguientes apartados usando JavaScript junto con JQuery.

- 1. (3 Puntos). Realización de un menú contextual propio, para sustituir al de por defecto. El menú contextual en la página principal tendrá de contenido enlaces a las distintas secciones principales de la aplicación web. En cada una de las secciones al pulsar el botón derecho tendremos enlaces a las opciones particulares de cada sección.
- 2. (3 Puntos). Para borrar noticias, trabajos y citas se deberá pedir confirmación media un diálogo modal (confirm) antes de llevarse a cabo. Cada sección de borrar tendrá su mensaje de confirmación debe ser personalizado.
- **3.** (2,5 Puntos). Crear dos enlaces/botones fijos (siempre visibles, aunque se mueva el scroll) que nos permita ir al final y al principio de la página en el caso de que tenga scroll). Se tiene que notar el movimiento del scroll mediante anímate.
- **4.** (1,5 Puntos). La aplicación mostrará un mapa web que servirá a modo de ayuda (no tiene por qué ser muy extenso) de la forma que estiméis oportuna en todas las páginas. Para que no sea molesto se tendrá un botón/enlace que permitirá ocultar/mostrar las condiciones de uso con una animación.

La entrega se realizará exactamente igual que en Entorno Servidor, pero en otra entrega distinta en la aplicación de la escuela.