

# Los Objetos en VBS

# El Objeto REQUEST

# El Objeto Request

- En un sitio Web, muy a menudo necesitamos que nuestros distintos scripts estén conectados unos con otros y que se sirvan de **variables comunes**.
- El usuario interacciona por medio de **formularios** cuyos campos han de ser procesados para poder dar una respuesta.
- Como veremos, todo este tipo de aspectos interactivos pueden ser gestionados a partir del objeto **Request**.

# El Objeto Request

- El objeto **Request** nos devuelve informaciones del usuario que han sido enviadas por medio de
  - Formularios
  - URL
  - Cookies
- También nos informa sobre el estado de ciertas variables del sistema como pueden ser la lengua utilizada por el navegador, el número IP del cliente...

# Trasferir variables por URL

- Para pasar una variable por URL:
  - Indicamos la URL seguida del signo ‘?’
  - Adjuntamos el nombre de la variable seguido por un signo ‘=’ y su valor.
  - Cada variable iría separada del resto por el signo ‘&’
- La sintaxis sería la siguiente:

```
<a href="destino.asp?variable1=valor1&variable2=valor2&...">  
enlace  
</a>
```

- Para recoger la variable en la página destino lo hacemos por medio del objeto **Request** con el método **QueryString**:  
    Request.QueryString("variable1")  
    Request.QueryString("variable2")

# Trasferir variables por URL

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Página origen.asp</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <a href="destino.asp?saludo=hola&texto=Esto es una variable texto">
    Paso variables saludo y texto a la página destino.asp</a>
</BODY>
</HTML>
```

```
saludo_valor = Request.QueryString("saludo")

texto_valor = Request.QueryString("texto")

response.write("Saludo = "&saludo_valor&"<br>")
response.write("Texto = "&texto_valor&"<br>")
```

# Transferir variables por formulario

- Debemos tener en cuenta que cada elemento de un formulario debe tener un **nombre**.
- En este caso utilizaremos el método **Form** del objeto **Request**

# Transferir variables por formulario

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>formulario.asp</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <FORM METHOD="POST" ACTION="destino2.asp">
    Nombre<br>
    <INPUT TYPE="TEXT" NAME="nombre"><br>
    Apellidos<br>
    <INPUT TYPE="TEXT" NAME="apellidos"><br>
    <INPUT TYPE="SUBMIT">
  </FORM>
</BODY>
</HTML>
```

```
nombre=Request.Form("nombre")
apellidos=Request.Form("apellidos")

response.write ("hola "&nombre&" "&apellidos)
```



# Server Variables

- Además de para manejar el paso de variables de una zona a otra de un sitio Web, el objeto **request**, nos da también información del cliente y del servidor.
- Para ello, debemos acceder a una colección de variables llamada **Server Variables**:

**HTTP\_ACCEPT\_LANGUAGE**

Nos informa de la lengua preferida por el navegador

**HTTP\_USER\_AGENT**

Indica cuál es el navegador utilizado.

**PATH\_TRANSLATED**

Nos devuelve el path físico del disco duro del servidor en el que se encuentra nuestro script

**SERVER\_SOFTWARE**

Nos dice qué tipo de software utiliza el servidor

# Server Variables

- Para visualizar el contenido de estas variables haremos:

```
valor = request.servervariables("HTTP_USER_AGENT")  
response.write(valor)
```

# El Objeto RESPONSE

# El Objeto Response

- Hemos visto que el objeto request permite obtener información ya sea del usuario (formularios) o de otra web.
- Con el objeto **response** podremos actuar en consecuencia de esta información y podremos:
  - Imprimir los datos por pantalla
  - Inscribirlos en cookies
  - Redirigir al usuario a una nueva página

# Escribir por pantalla

- Para escribir por pantalla ya hemos visto que hay que utilizar el método **write**

```
response.write(cadena)
```

# Redireccionar al usuario

- Para redirigir al usuario a una página nueva, utilizaremos el método **redirect**
- Es un método que recibe como parámetro la página a la que se quiere redirigir

```
response.redirect "funcion.asp"
```

# Añadiendo cabeceras

- El objeto response también nos permite añadir cabeceras a nuestra web.
- Para esto, utilizaremos el método **addHeader**
- Es un método que recibe como primer parámetro el tipo de cabecera a incluir y como segundo parámetro el contenido de dicha cabecera

```
Response.AddHeader "REFRESH", "10;URL=index.asp"
```

# Uso de Cookies

- No es necesario en este punto explicar cómo funcionan las cookies.
- En ASP, para crear una cookie en el navegador del usuario utilizamos el método **cookies** del objeto response

```
Response.Cookies("galleta") = "maria"
```

Sitio	Datos locales
localhost	2 cookies
	<div>ASPSESSIONIDQSARAQBA</div> <div>galleta</div>



# Uso de cookies

- Podemos asignar a la cookie una **fecha de caducidad** utilizando el atributo expires:

```
Response.Cookies("galleta") = "maria"
```

```
Response.Cookies("galleta").expires = #25/02/2014#
```

- Para **leer** el contenido de una cookie

```
valor = Request.Cookies("galleta")
```

```
response.write("la cookie vale: "&valor)
```

# El Objeto SESSION

# El Objeto Session

- Al igual que pasaba en PHP, el uso del Objeto **session** nos permite mantener cierta información hasta que esta sesión se cierre.
- **Generar** valores en una sesión es tan sencillo como:

```
Session("nombre de la variable") = valor de la variable
```

- Y **recuperarlos** tan fácil como:

```
variable = Session("nombre de la variable")
```

# El Objeto Session

- ASP permite definir un **tiempo máximo de vida** de una sesión:

```
Session.Timeout = minutos
```

- Pero también podemos **terminar** una sesión de forma explícita

```
Session.Abandon
```

# Los Objetos en VBS