



### ESTRUCTURA IF-ELSE

#### EJERCICIO 1

Crear un programa en JavaScript donde usuario introduzca su edad, si la edad es mayor o igual a 18, aparecerá un alert con el mensaje “Eres mayor de edad”, en otro caso aparecerá el mensaje “Eres muy joven”.

#### EJERCICIO 2

Crear un programa en JavaScript donde usuario introduzca su nombre, si el nombre coincide con el tuyo aparecerá un h1 con el mensaje “**Bienvenido \_\_\_\_ te llamas como yo!!!**”, en caso contrario aparecerá el mensaje “**Bienvenido \_\_\_\_ pero no te llamas como yo!!!**”

#### EJERCICIO 4

Dado un numero entero, mostrar mediante un h1 si el numero positivo, negativo o cero.

#### EJERCICIO 5

Se ingresan el nombre y las tres notas de un alumno, si el promedio (nota media) es mayor o igual a 6 mostrar el mensaje “**El alumno \_\_\_\_ es apto**” en otro caso mostrar que “**El alumno \_\_\_\_ no es apto**”.

#### EJERCICIO 6

Solicitar que se ingrese dos veces una clave. Mostrar mensaje “clave valida” si son iguales en otro caso mostrar “las claves no son iguales”.

#### EJERCICIO 7

Realiza una página que muestre los días de la semana en una lista. La página preguntará si que quiere que la lista sea ordenada (ol) o no ordenada (ul).

#### EJERCICIO 8

Realizar un programa que pida cargar una fecha cualquiera, primero comprobar si es correcta y luego verificar si dicha fecha corresponde a Navidad.



### **EJERCICIO 9**

Realiza una página web que pida un mensaje y un tipo de encabezado (1-6) si el tipo de encabezado no es válido mostrará un mensaje de error. En caso contrario mostrará el mensaje leído como un encabezado del tipo indicado.

### **EJERCICIO 10**

Dada una fecha (día, mes, año donde cada dato se lee con un prompt), indicar si es válida o no (año positivo, día entre 1 y 30, mes entre 1 y 12).

### **EJERCICIO 11**

Realizar un programa JavaScript que compruebe si una Url de internet comienza por http(s):// y si no tiene el prefijo que se la añada.

### **EJERCICIO 12**

De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de entrada y mostrarle su nuevo sueldo actualizado según el siguiente criterio:

- Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 5 %.
- Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 3 %.
- Si el sueldo es mayor o igual a 500 aumentar un 1%.

## **ESTRUCTURA SWITCH-CASE**

### **EJERCICIO 13**

Utilizando una estructura switch-case realizar un traductor sencillo de inglés a español para las palabras **cat**, **dog**, **yellow** y **sleep** (podéis añadir más palabras sin problemas). Cualquier otra palabra no tienen traducción y se tiene que informar al usuario cuando ello ocurra.



### **EJERCICIO 14**

Partiendo del ejercicio anterior dar la posibilidad de elegir el sentido de la traducción, o sea de inglés a español o de español a inglés.

### **EJERCICIO 15**

Utilizando una estructura switch-case realizar un programa donde el usuario nos diga el mes del año y aparezca cuantos días tiene ese mes (no tenemos en cuenta bisiestos).

### **EJERCICIO 16**

Escribir una aplicación JavaScript que pida en una variable el tipo de vehículo que utiliza el usuario (bicicleta, triciclo o coche) y muestre por pantalla una imagen de dicho vehículo.

### **EJERCICIO 17**

Crear un programa JavaScript donde se introduce la marca de un coche y nos dice la nacionalidad de los fabricantes. En nuestro caso tenemos BMW, Ford y Peugeot.