



1. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

- Detalle del problema planteado indicando, punto por punto, todos los detalles que se van a gestionar.
- Indicar las áreas generales en las que se va a centrar el proyecto.

2. PERFILES DE USUARIO.

- Descripción de todos los perfiles de usuario que habrá en la aplicación

3. ANÁLISIS DE LAS ÁREAS

- Se analizará cada área indicando en cada una su finalidad y sus elementos principales

4. REQUISITOS DE CADA ÁREA

- Analizar los requisitos de datos de cada área
- Indicar los requisitos funcionales de cada área
- Indicar (si las hay) las restricciones semánticas de cada área.

5. MODELO ENTIDAD / RELACIÓN

- Explicar por qué ha salido ese E/R, de dónde salen las Entidades y de dónde salen las Relaciones.
- Plasmar el modelo E/R
- Explicar el origen de los atributos
- Explicar por qué se han elegido esas claves primarias.

6. PASO A TABLAS Y NORMALIZACIÓN

- Realizar el paso a tablas el modelo Entidad / Relación (deberá estar explicado)
- Normalizar el conjunto de tablas resultante, explicando por qué están o no en una determinada Forma Normal

7. IMPLANTACIÓN DE LA BASE DE DATOS

- Código SQL de las tablas (explicando cada tabla por qué ese tipo de dato o por qué esa restricción)
- Código SQL de la inserción de datos

8. DISEÑO WEB

- Modelado de los usuarios
- Estudio de la competencia
- Diagramación y prototipado
- Diseño gráfico de la interfaz
- Guías de estilo



9. PROGRAMACIÓN DE LA WEB

- Indicar qué se ha tenido que programar y por qué.
- Describir los documentos PHP obtenidos indicando para cada uno la función que cumplen.

10. CASOS DE USO

- Plantear ejemplos de acceso tanto de clientes como de trabajadores.

11. MANUAL DE USUARIO

- Desde el punto de vista del trabajador de la empresa
- Desde el punto de vista del cliente de la empresa.