



OPERACIONES BÁSICAS

NOTA: mostrar las salidas usando alert y/o document.write

EJERCICIO 1

Confeccionar un programa que permita cargar el nombre de un usuario y su email por teclado(prompt). Mostrar posteriormente los datos en la página HTML.

EJERCICIO 2

Crear un código JavaScript que dado alto y ancho de un rectángulo, devuelva el resultado de calcular la superficie.

EJERCICIO 3

Pedir la longitud del lado de un cuadrado, mostrar usando un solo alert el perímetro y el área del mismo.

EJERCICIO 4

Escribir un programa en el cual se ingresen cuatro números, calcular e informar la suma de los dos primeros y el producto del tercero con el cuarto, cada uno en un alert.

EJERCICIO 5

Realizar un programa que lea cuatro valores numéricos que pueden tener decimales e informar de su valor medio.

EJERCICIO 6

Se debe desarrollar un programa que pida el ingreso del precio de un artículo y cuantos se lleva el cliente. Mostrar lo que debe abonar el comprador mostrando un resumen de la operación que se realiza en el body de la web.

EJERCICIO 7

Dado un número, devuelva su potencia al cuadrado y al cubo.

EJERCICIO 8

Crear un código JavaScript que dado un número de grados Celsius los transforme en Fahrenheit y Kelvin, mostrando el resultado por pantalla.



La conversión se realiza mediante las formulas: **kelvin = celsius + 273 ;**

fahrenheit = celsius x 18 / 10 + 32

EJERCICIO 9

Hacer en JavaScript un programa donde el usuario tecleará dos números (a y b), y el programa mostrará el resultado de la operación **(a+b) x (a-b)** y el resultado de la operación **a² - b²** (a al cuadrado menos b al cuadrado). Ambos resultados se deben mostrar uno al lado del otro.

EJERCICIO 10

Se ingresan por teclado tres números, si todos los valores ingresados son menores a 10 indicar verdadero, en caso contrario false escrito en un alert.

EJERCICIO 11

Se ingresan tres valores por teclado, si todos son iguales indicar verdadero, en caso contrario false escrito en la web.

EJERCICIO 12

Dado un número entero n, indicar si es o no par. (true o false)

EJERCICIO 13

Dada una fecha (día, mes, año), indicar true o false si es válida o no (se debe cargar por separado el día, el mes y el año).

EJERCICIO 14

Realizar un programa que pida cargar una fecha cualquiera, luego verificar si dicha fecha corresponde a Navidad.

EJERCICIO 15

Calcula la media de 5 números que introduce el usuario en un solo prompt separados por espacios (usar método split).

EJERCICIO 16

La letra que pertenece a cada DNI se calcula en base a la siguiente tabla:



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
T	R	W	A	G	M	Y	F	P	D	X	B

12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
N	J	Z	S	Q	V	H	L	C	K	E

Se obtiene el resto de la división entera del número de DNI y el número 23. Dicho resto es la posición de la tabla con la letra que le pertenece al DNI. Calcular la letra de un DNI usando Arrays.

PAGINAS WEB DINAMICAS

EJERCICIO 17

Crear una página que solicite un nombre y luego lo muestre en un encabezado H1.

EJERCICIO 18

Realiza una página web pida 2 números y después muestre el resultado de su suma, resta, multiplicación, división y módulo con el siguiente formato:

(Párrafo con saltos de línea, usando negrita y cursiva)

Primer operando: X

Segundo operando: Y

Suma: 000 Resta: 000

Multiplicación: 000 División: 000 Módulo: 000

EJERCICIO 19

Realiza una web que en primer lugar muestre un mensaje de bienvenida y pregunte cual es el nombre del visitante. Después preguntará cuál es su color favorito en inglés. Tras esto, el contenido de la web será el mensaje "Bienvenido Usuario" donde usuario es el nombre del visitante. Este mensaje se mostrará como encabezado h1 y además el color del texto será el indicado por el usuario.

Ayuda: Estilos incrustados



EJERCICIO 20

Realiza una web que pida una frase y dos colores al usuario, (en cualquier formato válido). Después mostrará el mensaje “Página personalizada” en un encabezado h1 que tenga de color de fondo el primer color leído y como color de texto el segundo color leído que se encontrará dentro de un párrafo. **Pista: Estilos incrustados.**

EJERCICIO 21

Realizar un código JavaScript que pida los datos personales del usuario (nombre, apellidos, edad y email) cada uno en un prompt y cree una lista ordenada (**ol**).

EJERCICIO 22

Realizar un código JavaScript que pida un texto, posteriormente crear un enlace (**etiqueta <a>**) que vaya a la dirección <http://www.google.es> que se habrá en una pestaña nueva. El texto del enlace debe ser el que se pidió al principio.

EJERCICIO 23

Crear un código que solicite una dirección web y luego pinte un enlace con el texto “Píche aquí por favor” y cuyo destino sea la dirección solicitada.

EJERCICIO 24

Crear en JavaScript un programa que pida la localización de un archivo de imagen (URL) y la muestre centrada en la página.

EJERCICIO 25

Realizar lo mismo que el ejercicio **23**, pero también pidiendo la localización de una imagen. Se pintará una imagen que haga de enlace a la dirección web escrita.

EJERCICIO 26

Crear un programa JavaScript que genere los 5 números de la lotería de la once y los muestre como tabla y decorado con un mensaje al principio de la página.



EJERCICIO 27

Crear un programa JavaScript que pida la fecha de nacimiento (día, mes, año), usando un solo prompt mediante el método split. Con esos datos debe hacer una tabla con una sola fila y una columna por cada dato. Tomar como ejemplo esta tabla:

Día	Mes	Año
20	Octubre	1987

EJERCICIO 28

Crear un programa JavaScript que mediante un prompt pida 3 palabras distintas separándolo mediante el método split. Se debe crear un select (botón desplegable) con 3 opciones que serán las 3 palabras que se han pedido al principio.

EJERCICIO 29

Crear un programa JavaScript que pida mediante varios prompt los siguiente:

- En un prompt pida 3 datos personales y los muestre como input text.
- En otro prompt pida 3 hobbies de dicha persona y los muestre como input radio.
- En otro prompt pida 3 lenguajes de programación y los muestre como checkbox.
- Los textos irán dentro de un label y dentro del value de cada input, además de que tenga la accesibilidad mediante el label.