



ESTRUCTURA IF-ELSE

EJERCICIO 1

Crear un programa en JavaScript donde usuario introduzca su edad, si la edad es mayor o igual a 18, aparecerá un alert con el mensaje “Eres mayor de edad”, en otro caso aparecerá el mensaje “Eres muy joven”.

EJERCICIO 2

Crear un programa en JavaScript donde usuario introduzca su nombre, si el nombre coincide con el tuyo aparecerá un h1 con el mensaje “**Bienvenido ____ te llamas como yo!!!**”, en caso contrario aparecerá el mensaje “**Bienvenido ____ pero no te llamas como yo!!!**”

EJERCICIO 4

Dado un numero entero, mostrar mediante un h1 si el numero positivo, negativo o cero.

EJERCICIO 5

Se ingresan el nombre y las tres notas de un alumno, si el promedio (nota media) es mayor o igual a 6 mostrar el mensaje “**El alumno ____ es apto**” en otro caso mostrar que “**El alumno ____ no es apto**”.

EJERCICIO 6

Solicitar que se ingrese dos veces una clave. Mostrar mensaje “clave valida” si son iguales en otro caso mostrar “las claves no son iguales”.

EJERCICIO 7

Realiza una página que muestre los días de la semana en una lista. La página preguntará si que quiere que la lista sea ordenada (ol) o no ordenada (ul).

EJERCICIO 8

Realizar un programa que pida cargar una fecha cualquiera, primero comprobar si es correcta y luego verificar si dicha fecha corresponde a Navidad.



EJERCICIO 9

Realiza una página web que pida un mensaje y un tipo de encabezado (1-6) si el tipo de encabezado no es válido mostrará un mensaje de error. En caso contrario mostrará el mensaje leído como un encabezado del tipo indicado.

EJERCICIO 10

Dada una fecha (día, mes, año donde cada dato se lee con un prompt), indicar si es válida o no (año positivo, día entre 1 y 30, mes entre 1 y 12).

EJERCICIO 11

Realizar un programa JavaScript que compruebe si una Url de internet comienza por http(s):// y si no tiene el prefijo que se la añada.

EJERCICIO 12

De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de entrada y mostrarle su nuevo sueldo actualizado según el siguiente criterio:

- Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 5 %.
- Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 3 %.
- Si el sueldo es mayor o igual a 500 aumentar un 1%.

ESTRUCTURA SWITCH-CASE

EJERCICIO 13

Utilizando una estructura switch-case realizar un traductor sencillo de inglés a español para las palabras **cat**, **dog**, **yellow** y **sleep** (podéis añadir más palabras sin problemas). Cualquier otra palabra no tienen traducción y se tiene que informar al usuario cuando ello ocurra.



EJERCICIO 14

Partiendo del ejercicio anterior dar la posibilidad de elegir el sentido de la traducción, o sea de inglés a español o de español a inglés.

EJERCICIO 15

Utilizando una estructura switch-case realizar un programa donde el usuario nos diga el mes del año y aparezca cuantos días tiene ese mes (no tenemos en cuenta bisiestos).

EJERCICIO 16

Escribir una aplicación JavaScript que pida en una variable el tipo de vehículo que utiliza el usuario (bicicleta, triciclo o coche) y muestre por pantalla una imagen de dicho vehículo.

EJERCICIO 17

Crear un programa JavaScript donde se introduce la marca de un coche y nos dice la nacionalidad de los fabricantes. En nuestro caso tenemos BMW, Ford y Peugeot.