

# ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE

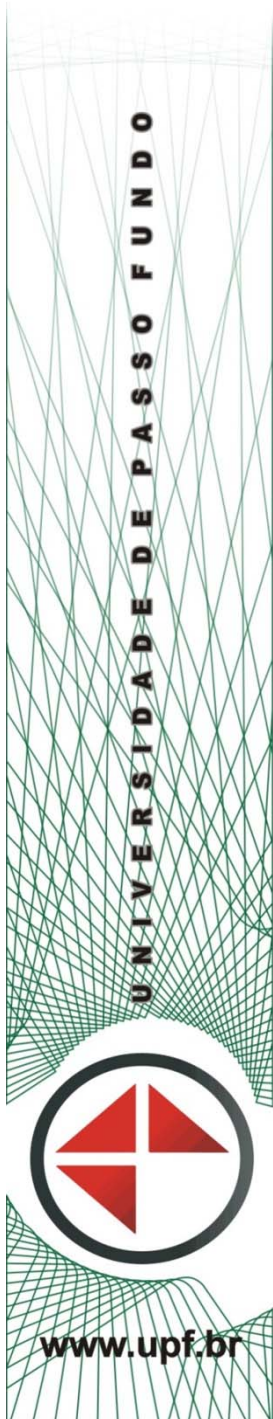


**UML - Unified Modelling Language**  
**Diagrama de Objetos**

# UML

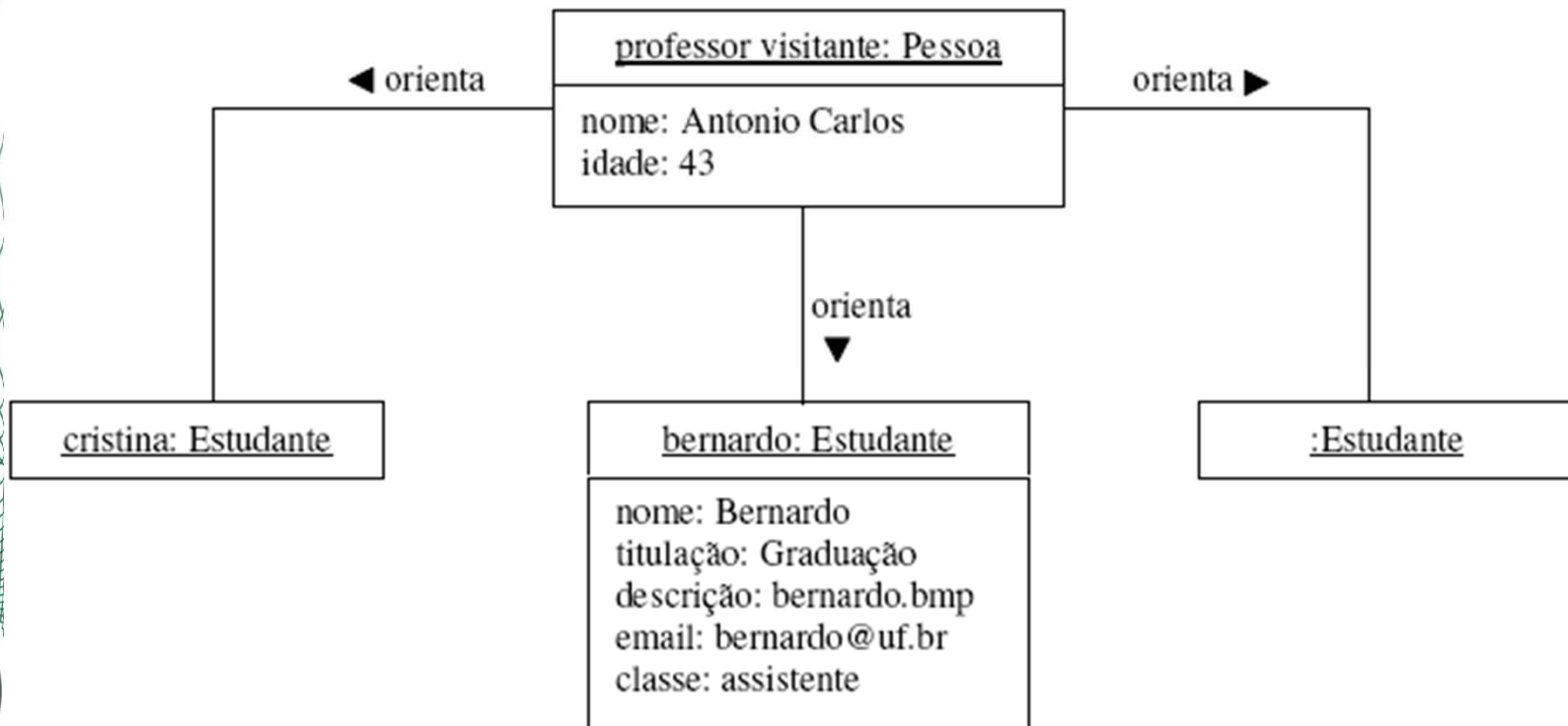
## ◆ Diagrama de objetos

- O diagrama de objetos é uma variação do diagrama de classes e utiliza quase a mesma notação
- A diferença é que o diagrama de objetos mostra os objetos que foram instanciados das classes



# UML

## ◆ Diagrama de objetos (visualização)



# UML

## ◆ Diagrama de objetos (**Aplicações**)

- Compreensão do sistema por um ponto de vista prático.
- Auxilia na engenharia reversa.
- Auxilia na depuração (debug).
- É parte da documentação do sistema.
- Facilita a prototipação do sistema.
- Facilita a visualização de estruturas de dados complexas.



# DIAGRAMA DE OBJETOS

## MODELAGEM DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS

### UML - Diagrama de OBJETOS

---

- ◆ O diagrama de Objetos está amplamente associado ao Diagrama de Classes, sendo um complemento a este diagrama.
- ◆ O Diagrama de Objetos, fornece uma visão dos valores armazenados pelos objetos de um Diagrama de Classes em um determinado momento da execução de um processo.

# DIAGRAMA DE OBJETOS

## MODELAGEM DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS

### UML - Diagrama de OBJETOS

---

- ◆Mostram uma fotografia de um sistema OO em execução: mostrados os objetos, com os valores de seus atributos e as ligações entre eles.
- ◆Permite um maior entendimento do problema e úteis para a modelagem de estruturas de dados complexas, focando apenas uma parte dos objetos.
- ◆ Não mostra a evolução do sistema com o tempo.

# DIAGRAMA DE OBJETOS

## MODELAGEM DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS

### UML - Diagrama de OBJETOS

---

- ◆ Diagramas de objetos são usados quando não se consegue entender o resultado que será obtido pelo diagrama de classe e para mostrar o instanciamento de uma classe na memória
- ◆ Pode ser construído em qualquer momento da especificação ou construção do software

# DIAGRAMA DE OBJETOS

## MODELAGEM DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS

### UML - Diagrama de OBJETOS

♦ A notação UML de um objeto é semelhante à de uma classe:

- São mostrados os valores dos atributos
- Os métodos não são incluídos
- Além do nome da classe, podemos dar um nome ao objeto.

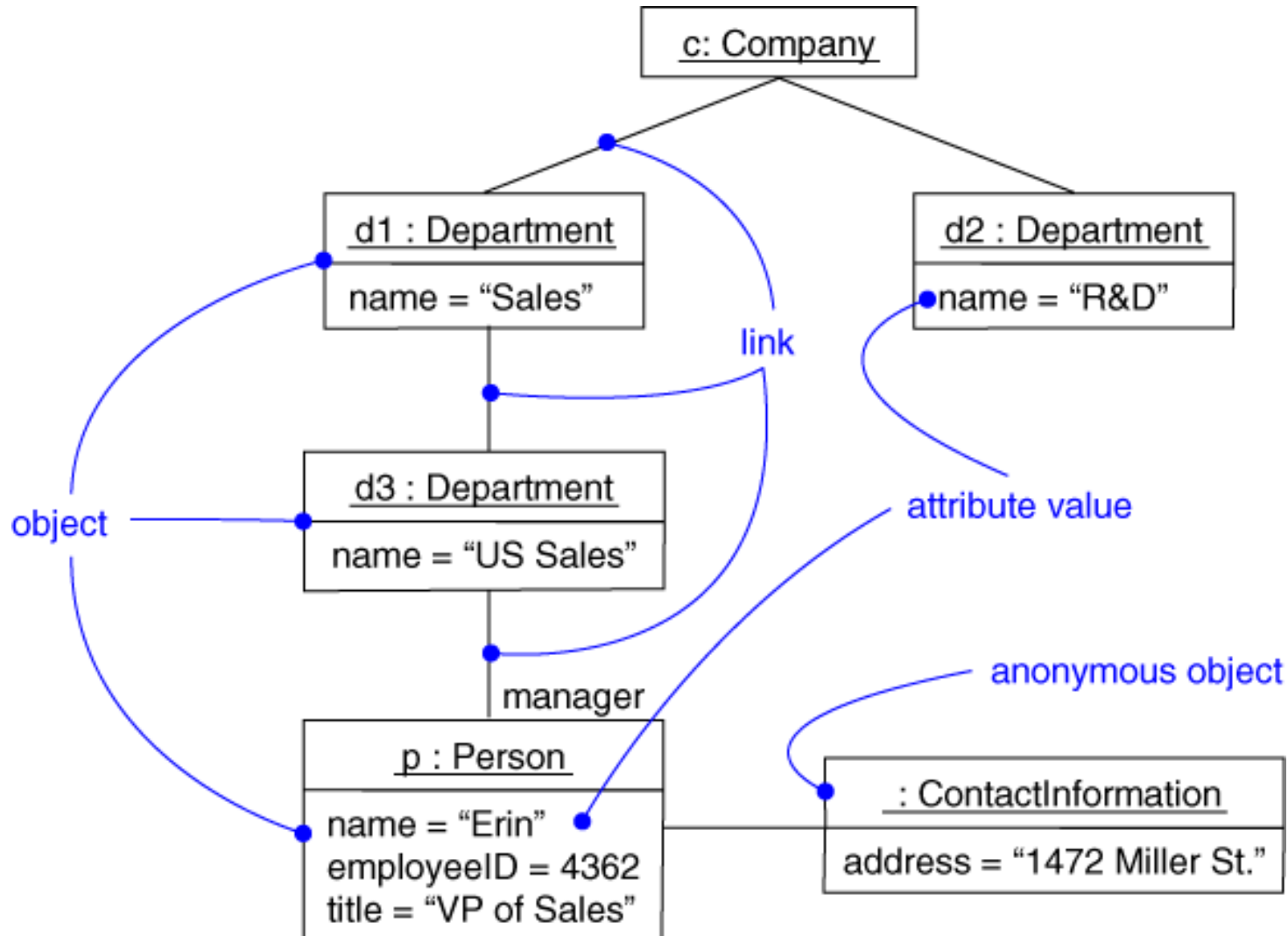




# DIAGRAMA DE OBJETOS

## MODELAGEM DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS

### UML - Diagrama de OBJETOS



# DIAGRAMA DE OBJETOS

## MODELAGEM DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS

### UML – Exemplo 1 “Diagrama de Classes”

