




Diagrama de Perfil

Nicolas Ferreira de Mello Costa
Ricardo Augusto Müller Germani



Introdução

Em julho de 2005 foi publicada uma nova versão, **a UML 2.0 foi oficializada e trouxe algumas novidades significativas** em sua estrutura e artefatos, dentre eles está o diagrama de perfil.

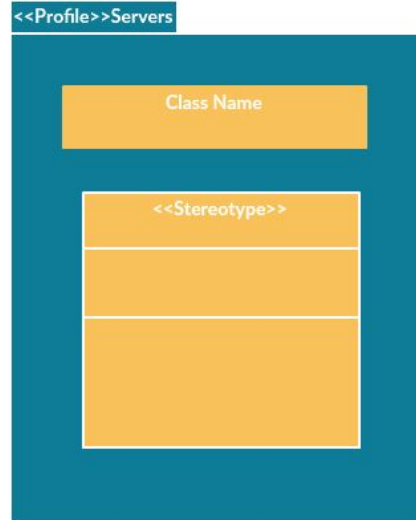
O objetivo do diagrama de perfil é **possibilitar a diagramação de modelos contendo detalhes tangíveis e condizentes com o cenário real do perfil e o estereótipo**. Sua composição é baseada na individualização dos estereótipos com suas respectivas caracterizações de metaclasses.

Ainda que a proposta para a qual esse diagrama foi idealizado, sua utilização não encontrou muitos simpatizantes, e **raramente encontramos um projeto no qual ele foi utilizado**.

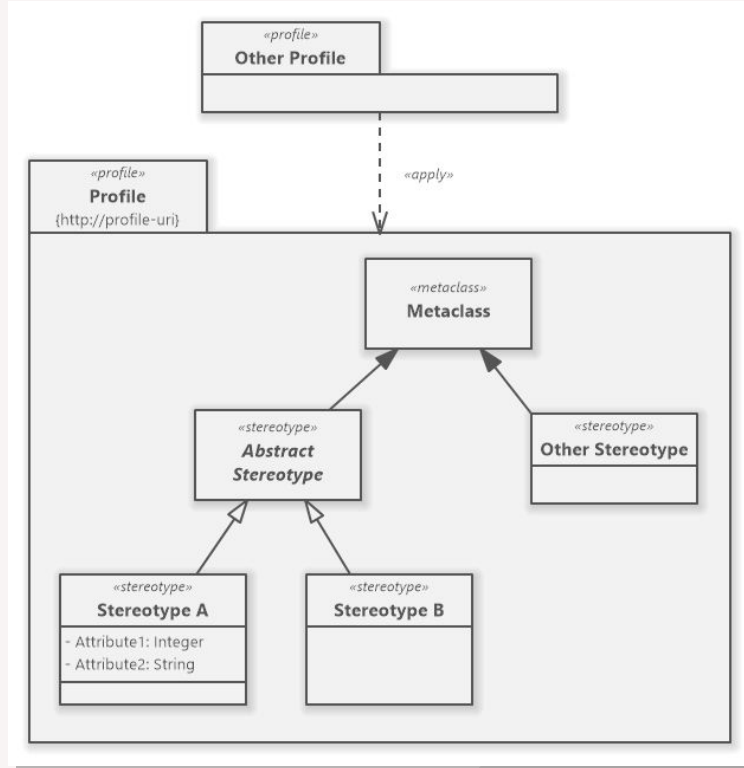
Introdução

- Além disso, o **Diagrama de Perfil UML** também permite a **definição de propriedades personalizadas** (chamadas de valores etiquetados) para esses estereótipos
- Em resumo, o Diagrama de Perfil UML é uma ferramenta poderosa para personalizar a UML para domínios específicos, permitindo que **os desenvolvedores criem modelos mais expressivos e significativos para suas necessidades específicas**

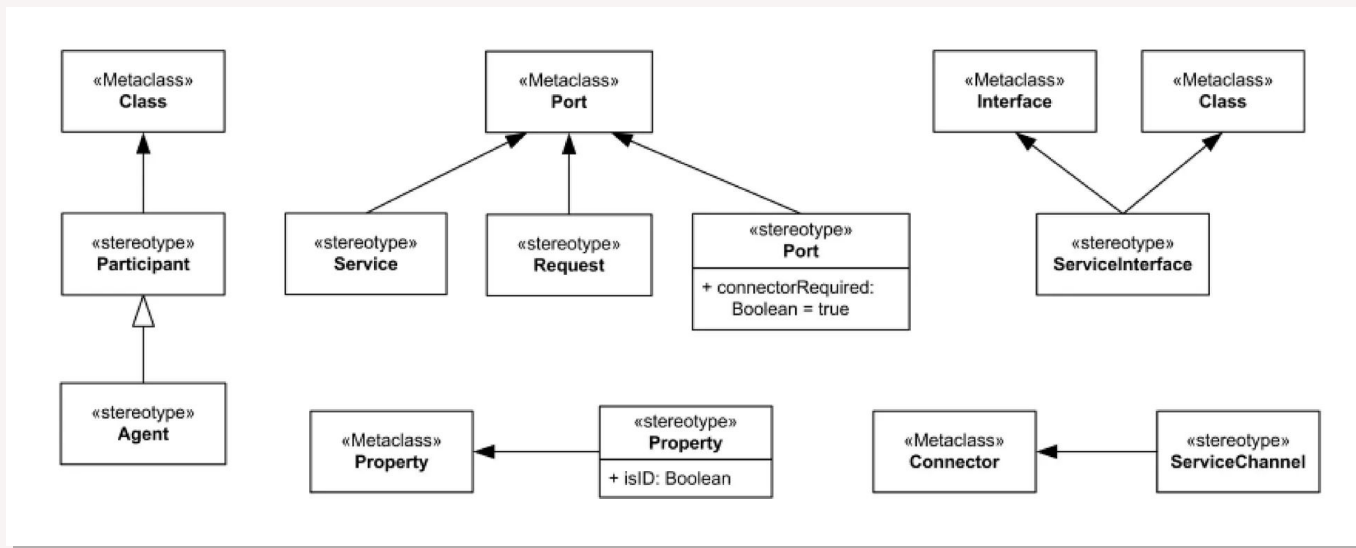
Modelo do Diagrama de Perfil



Modelo do Diagrama de Perfil



Exemplo de Diagrama de Perfil



Outros exemplos



Modelagem de Domínio Específico

Se você estiver modelando um sistema de aviação, estereótipos de “Avião”, “Aeroporto” e “Pista de Decolagem” podem ser criados com seus valores etiquetados.



Extensão de Metamodelos UML

Um estereótipo de “Tabela” pode ser criado para representar tabelas em um banco de dados.



Modelagem de Plataforma Específica

Se você estiver modelando um sistema para Android, podemos definir estereótipos para “Atividade”, “Serviço”, “Intenção”, dentre outros.



Definição de propriedades personalizadas

Em um estereótipo de “Tabela”, você pode definir um valor etiquetado chamado “nomeTabela”, armazenando seu respectivo nome.

The image features a light gray background with decorative elements in the corners. The top-left corner has a light gray polygon and three black circuit lines ending in small circles. The top-right corner has a large blue polygon and a smaller dark blue one. The bottom-left corner has a large blue polygon and a smaller dark blue one. The bottom-right corner has several black circuit lines of varying lengths ending in small circles, some of which are positioned over a light gray polygon.

Obrigado!