README.md 11/10/2022

Stratego

Membres de l'équipe

Matricule	Nom
56037	VASILIEV Alan
56167	LEJEUNE Rodrigues
56593	TISSIR Yassine
54678	AHDACH Soulimane
42938	MATA Blerim
54317	GARDEUR Nicolas

Les règles du jeu :

Stratego est un jeu de stratégie qui se joue au tour par tour à deux sur un plateau de 10x10 cases. Chaque joueur doit placer 40 pions de différentes classes. Ces pions seront placés sur les 4 premières lignes de chaque côté par leur joueur face cachée en début de partie. Au milieu du plateau se trouve deux lacs par lesquels les pions ne peuvent pas passer. Le premier joueur à avoir trouvé le drapeau adversaire gagne la partie. Un joueur peut également gagner une partie si son adversaire ne peut plus déplacer aucun pion. Il peut donc avoir un match nul.

Fonctionnalités

Adaptation de la vue et du modèle par rapport aux nouvelles fonctionnalités. Implémentation d'un client/serveur multiclients. Un joueur peut rejoindre ou créer un loby. Un loby peut être public ou privé. Dans ce cas le 2e joueur à rejoindre la partie devra entrer un code afin de pouvoir entrer dans le loby. Implémentation d'une base de données qui sauvegarde l'état d'une partie quand celle-ci est en pause. Les joueurs peuvent également décider de jouer contre un bot. Ce bot joue ses coups en fonction du meilleur coup qu'il peut jouer. Le bot joue donc ses coups en fonction de certaines priorités.