

CARRERA: Técnico Universitario en Programación

MATERIA: LABORATORIO DE COMPUTACIÓN III

Plan: 2003

Ciclo lectivo: 2015

Cod. Materia: 234

Objetivo

Los alumnos que cursan en esta materia cuentan con conocimientos intermedios de programación orientada a objetos y programación de aplicaciones de escritorio. El objetivo de esta materia es expandir la base de conocimientos teórica y práctica que posee el alumno basándose en el desarrollo y diseño avanzado de aplicaciones de escritorio con interfaces gráficas.

Programa:

UNIDAD 1: Formularios y Controles

- Formularios y controles. Propiedades, métodos y eventos.
- Creando formularios, uso de botones.
- Controles para mostrar e ingresar texto, de opción, de imágenes, etc.
- Foco y Tab Order.
- Creación de menús.
- Cajas de diálogo Modal, no Modal.
- Ciclo de Vida
- Ubicación de Controles. Jerarquía.
- Manejo de Foco
- Pasaje de información entre formularios.
- Reutilización de Formularios
- Herencia Visual

UNIDAD 2: Programación orientada a eventos

- Manejadores de Eventos
- Un evento manejado por varios manejadores de eventos.
- Varios eventos manejados por un manejador de eventos central.
- Creación de clases con eventos propios.
- Parámetros.

UNIDAD 3: Controles

- Input
- Grillas
- Contenedores
- Extender de controles existentes

UNIDAD 4: Lenguaje de Consultas Estructurado SQL.

- Consultas básicas.
- Consultas de reunión.
- Equirreunión simple.
- Reunión con condiciones
- Acceso a Base de Datos desde una aplicación
- Controles enlazados a datos
- Validación de entrada de datos

UNIDAD 5: Uso del Help

- Generación de documentación de la aplicación

Tecnologías a utilizar. Período 2015-2016

- Lenguaje de programación C#
- Entorno de desarrollo Visual Studio
- Entorno de desarrollo Mono
- Base de datos SQL Server
- Base de datos MySQL

Bibliografía

- Stellman, A.,(2008), *Head First C#*, USA, O'Reilly, ISBN: 9780596514822
- Ceballos, S.,(2007), *Microsoft C#*, Argentina, Alfaomega Grupo Editor Argentino S.A., ISBN:9789701512227
- Kingsley-Hughes, A., (2006), *C# 2005 Programmer's Reference*, USA, Baker & Taylor, ISBN:9780470046418
- Microsoft, *Microsoft Developer Network MSDN*, [Sitio Web], Disponible en: < <https://msdn.microsoft.com/es-es> >