



MANUAL DE USUARIO

CANCHEROS 2024

INTRODUCCION

Este documento proporciona instrucciones detalladas sobre cómo utilizar un sistema de información de CANCHEROS. Este documento es útil para los usuarios que necesitan orientación sobre cómo sacar el máximo provecho de la herramienta que están utilizando.

OBJETIVO

Especificar los componentes y recursos técnicos del sistema al usuario final, con la finalidad de apoyar situaciones de mantenimiento o mejoras aplicadas.

El objetivo principal de un manual de usuario es proporcionarle como usuario del sistema toda la información necesaria para utilizar el sistema web de CANCHEROS de manera efectiva y eficiente. Algunos de los objetivos específicos de este manual de usuario incluyen:

- **Orientación:** Ayudará a familiarizarse con el sistema y su funcionamiento.
- **Instrucción:** Proporcionará instrucciones paso a paso sobre cómo realizar diversas tareas dentro del sistema web.
- **Referencia:** Servirá como una referencia rápida para que encuentren respuestas a preguntas comunes o solucionen problemas.
- **Optimización del Uso:** Ayudará a sacar el máximo provecho de las características y funcionalidades del sistema.
- **Reducción de Errores:** Minimizará los errores y malentendidos al proporcionar una guía clara y detallada sobre cómo utilizar el sistema correctamente.
- **Aumento de la Productividad:** Contribuirá a la productividad al permitir dominar rápidamente el sistema y realizar sus tareas de manera eficiente.

En resumen, el objetivo final de este manual de usuario es mejorar su experiencia como usuario al proporcionarle la información necesaria para utilizar el sistema de manera efectiva y resolver cualquier problema que pueda surgir durante su uso.

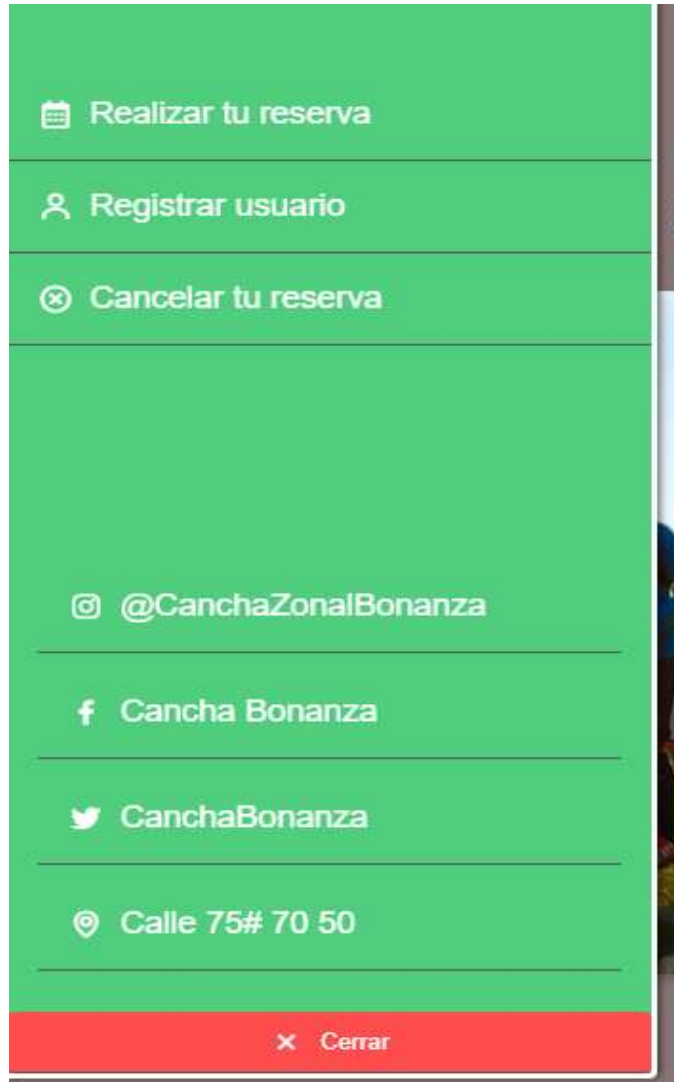
INGRESAR AL SISTEMA. Como podemos ingresar siendo usuario normal y siendo administrador



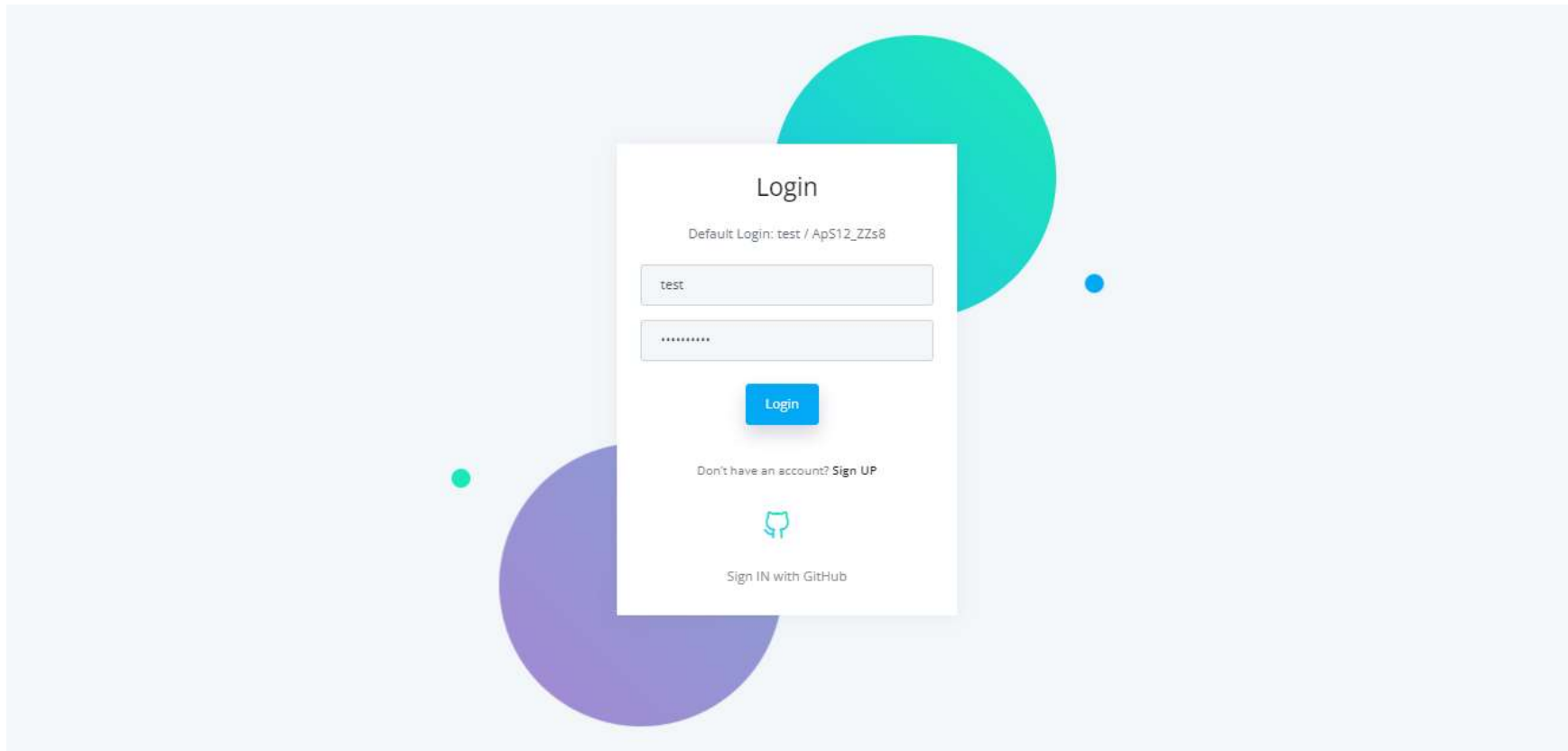
CREAR UN NUEVO USUARIO. Para crear un nuevo usuario se puede de forma autónoma o puede ser creado directamente desde la plataforma del administrador. Desde la parte superior izquierda le damos clic en “Menu”.



CREAR UN NUEVO USUARIO. Después daremos clic donde dice “Registrar usuario” e iniciaremos con el proceso de registrar un nuevo usuario.

A screenshot of a web application's user registration form. The background is a dark greyish-brown. At the top left is a 'Menu' button with a hamburger icon. At the top right are two green buttons: 'Iniciar Sesión' and 'Cerrar Sesión'. In the center is a green circular logo with a white soccer ball and the word 'CANCHEROS'. Below the logo is the title 'Formulario de usuario'. The form consists of several input fields: 'Nombre(s)', 'Apellido(s)', 'Telefono', 'Correo', 'Contraseña', 'Tipo Documento' (a dropdown menu with 'Seleccione...' selected), and 'Numero Documento'. At the bottom of the form is a green button labeled 'Guardar'.

INGRESAR COMO USUARIO. Para ingresar como un usuario y poder realizar la reserva , en la parte superior derechas le damos clic en “iniciar sesión”.



The image shows a login form centered on a light blue background. The form is white with a subtle shadow. It features a title 'Login', a default login hint, input fields for username and password, a login button, a sign-up link, and a GitHub login option.


Login

Default Login: test / ApS12_ZZs8

test

Login

Don't have an account? [Sign UP](#)



Sign IN with GitHub

REALIZAR RESERVA. Para poder realizar la reserva volvemos al menú en la parte donde nos dice “realiza tu reserva” damos clic y nos arroja un formulario para poder realizar la reserva, una vez guardada nos indicara que se realizó con éxito.



Formulario de reserva

Fecha

Hora

Cancha

Jugadores

Color Uniforme

Arbitraje

Petos

Tipo Deporte

Balones



CANCELAR RESERVA. Para cancelar la reserva realizada volvemos al menú en la parte donde nos dice “Cancelar tu reserva” damos clic y nos arrojará una tabla donde estarán nuestras reservas, le daremos clic en eliminar y nos arrojará a una vista que nos indicará la cancelación de esta.