



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

Planeación de Casos de Prueba y Pruebas Unitarias del Producto Software

CANCHEROS

Planteamiento para la Planificación de Pruebas Unitarias Funcionales en el Proyecto "CANCHEROS" usando el Método de Caja Negra

1. Objetivo

El objetivo de las pruebas unitarias funcionales es garantizar que cada unidad de software en el proyecto "CANCHEROS" funcione correctamente de acuerdo con sus especificaciones. Utilizando el método de caja

negra, las pruebas se centrarán en la validación de las salidas esperadas basadas en las entradas proporcionadas, sin tener en cuenta la implementación interna del código.

2. Alcance

Las pruebas unitarias funcionales abarcan todos los módulos clave de "CANCHEROS", incluyendo la gestión de reservas, autenticación de usuarios, gestión de canchas, y notificaciones. Se probarán diferentes combinaciones de entradas para verificar que los resultados cumplan con los requisitos funcionales especificados incluyendo la migración de dichas entradas en la base de datos

3. Metodología

- **Identificación de Casos de Uso:** Desglosar el sistema en casos de uso funcionales, como la creación de reservas, la cancelación de reservas, el inicio de sesión de usuarios y la validación de cada uno de los formularios a través de evidencias gráficas (pantallazos) de la funcionalidad de cada uno de los espacios de dichos formularios
- **Definición de Casos de Prueba:** Para cada caso de uso, definir casos de prueba que incluyan diferentes entradas válidas e inválidas. Los casos de prueba deben considerar los escenarios normales y extremos (valores límites).

4. Criterios de Aceptación

- **Cobertura Funcional:** Todas las funcionalidades principales del sistema deben estar cubiertas por las pruebas unitarias.
- **Resultados Esperados:** Todas las unidades deben producir los resultados correctos para las entradas proporcionadas, y manejar adecuadamente las entradas inválidas.
- **Mantenibilidad:** Las pruebas deben ser fáciles de mantener y extender a medida que el sistema evoluciona.

5. Herramientas y Recursos

- **Automatización:** Implementar pruebas automatizadas para integrarlas en el flujo de desarrollo continuo.

- **Documentación:** Mantener documentación clara de cada caso de prueba y su relación con los requisitos funcionales.

6. Cronograma

- **Semana 1:** Identificación de casos de uso y definición de casos de prueba.
- **Semana 2:** Desarrollo y configuración del entorno de pruebas.
- **Semana 3-4:** Implementación y ejecución de pruebas unitarias, con iteración para ajustar según sea necesario.

7. Revisión y Ajustes

Realizar revisiones periódicas de los resultados de las pruebas, ajustar los casos de prueba en función de los defectos encontrados, y actualizar la planificación para futuras fases del proyecto.

Este enfoque asegura que el proyecto "CANCHEROS" se valide de manera integral, cumpliendo con los requisitos funcionales mediante pruebas unitarias bien planificadas.

