

## SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

## Técnica de pruebas CAJA NEGRA

# **CANCHEROS**

#### INTRODUCCION

Las pruebas de caja negra, también conocidas como pruebas funcionales, son una metodología de evaluación en el campo del desarrollo de software que se centra en examinar la funcionalidad de una aplicación sin tener en cuenta su estructura interna o el código fuente. Este tipo de pruebas se basa en la premisa de que el probador interactúa con el sistema desde una perspectiva externa, similar a la de un usuario final. En lugar de analizar cómo se implementa una función, se evalúa si el sistema cumple con los requisitos y comportamientos esperados.

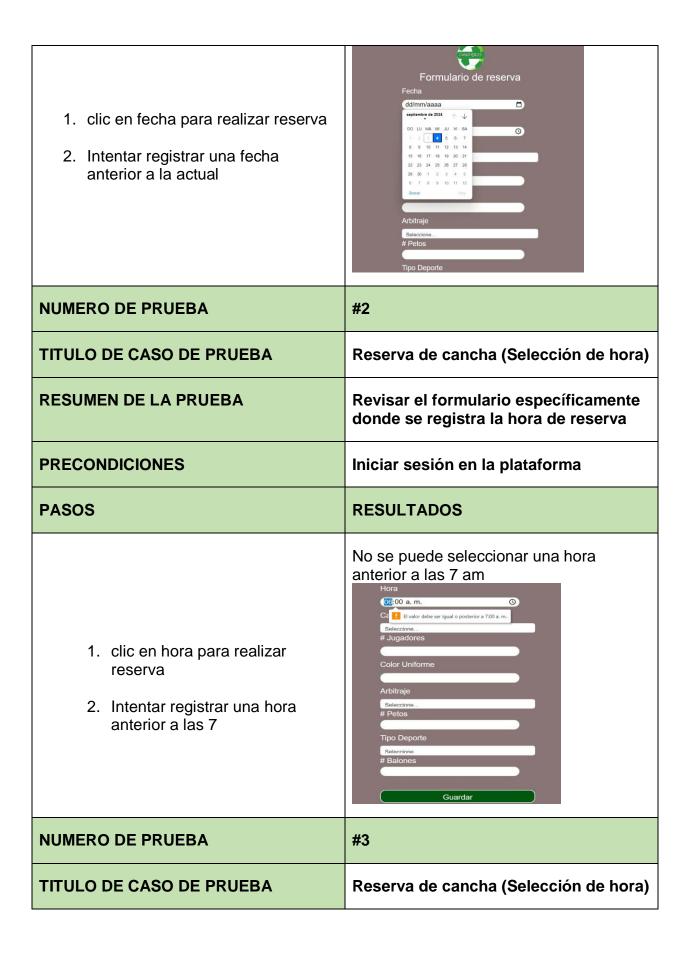
#### **OBJETIVO**

verificar y validar que el software cumpla con los requisitos y expectativas funcionales especificados. Este tipo de pruebas se enfoca en evaluar el comportamiento del sistema desde la perspectiva del usuario, asegurando que todas las funcionalidades funcionen correctamente y que el sistema responda adecuadamente a diferentes entradas y condiciones.

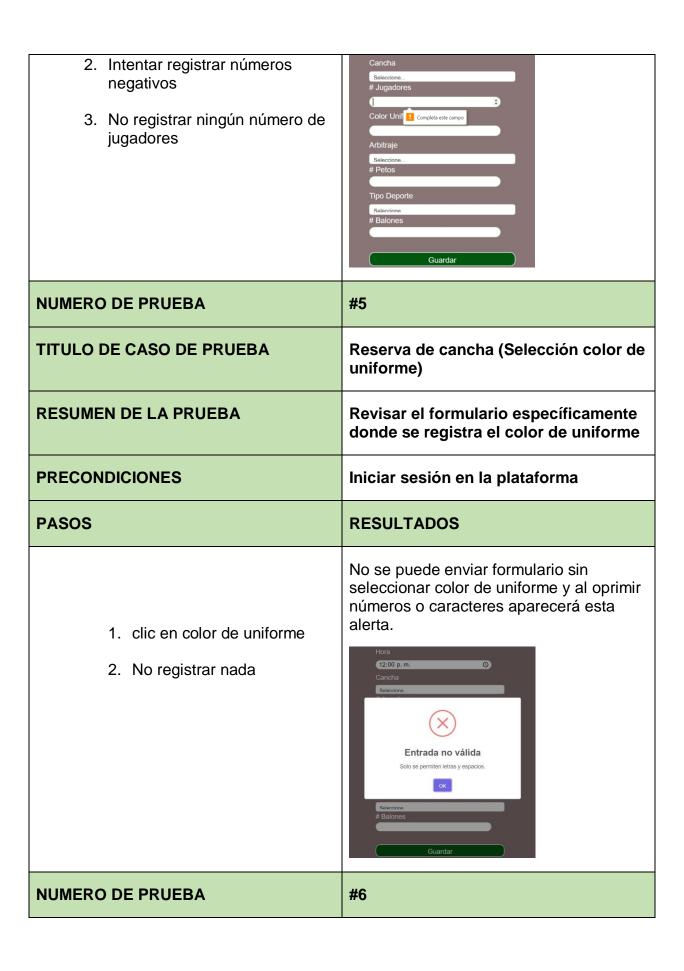
#### **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

- **Verificación de Funcionalidad**: Asegurarse de que el software realiza las funciones y tareas para las que fue diseñado, según las especificaciones del cliente o del proyecto.
- Validación de Requisitos: Confirmar que el software cumple con los requisitos y criterios de aceptación definidos en la documentación del proyecto.
- Identificación de Errores: Detectar defectos o fallos en el comportamiento del sistema, tales como errores en la lógica del programa, problemas de integración y fallos en la respuesta a entradas inesperadas.
- **Mejora de la Usabilidad**: Evaluar la experiencia del usuario al interactuar con el sistema, garantizando que sea intuitivo y fácil de usar.
- Garantía de Calidad: Asegurar que el software sea confiable y funcional en diferentes condiciones y escenarios de uso, proporcionando una mayor calidad y satisfacción al usuario final.

NUMERO DE PRUEBA	#1
TITULO DE CASO DE PRUEBA	Reserva de cancha (Selección de fecha)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra la fecha de reserva
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
	No deja registrar fecha anterior a la actual



RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra la hora de reserva
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
<ol> <li>clic en hora para realizar reserva</li> <li>Intentar registrar una hora anterior a las 7</li> </ol>	No se puede seleccionar una hora posterior a la 10 am  Hora  1:00 p. m.  Salecciona # Jugadores  Color Uniforme  Arbitraje Salecciona # Petos  Tipo Deporte Salecciona # Balones
NUMERO DE PRUEBA	#4
TITULO DE CASO DE PRUEBA	Reserva de cancha (Selección de número de jugadores)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra el número de jugadores
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
clic en número de jugadores	No se puede enviar formulario sin seleccionar número de jugadores, y no se pueden colocar números negativos.



TITULO DE CASO DE PRUEBA	Reserva de cancha (Selección de petos)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra el número de petos.
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
<ol> <li>clic en número de petos</li> <li>Intentar registrar números negativos</li> <li>No registrar ningún número de petos</li> </ol>	No se puede enviar formulario sin seleccionar número de petos y no se pueden colocar números negativos  Cancha Seleccione # Jugadores 1 Color Uniforme sdf Arbitraje Seleccione # Petos    Tipo Depc   Completa este campo Seleccione # Balones
NUMERO DE PRUEBA	#7
TITULO DE CASO DE PRUEBA	Reserva de cancha (Selección de balones)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra el número de balones.
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS

- 1. clic en número de balones
- 2. Intentar registrar números negativos
- 3. No registrar ningún número de balones

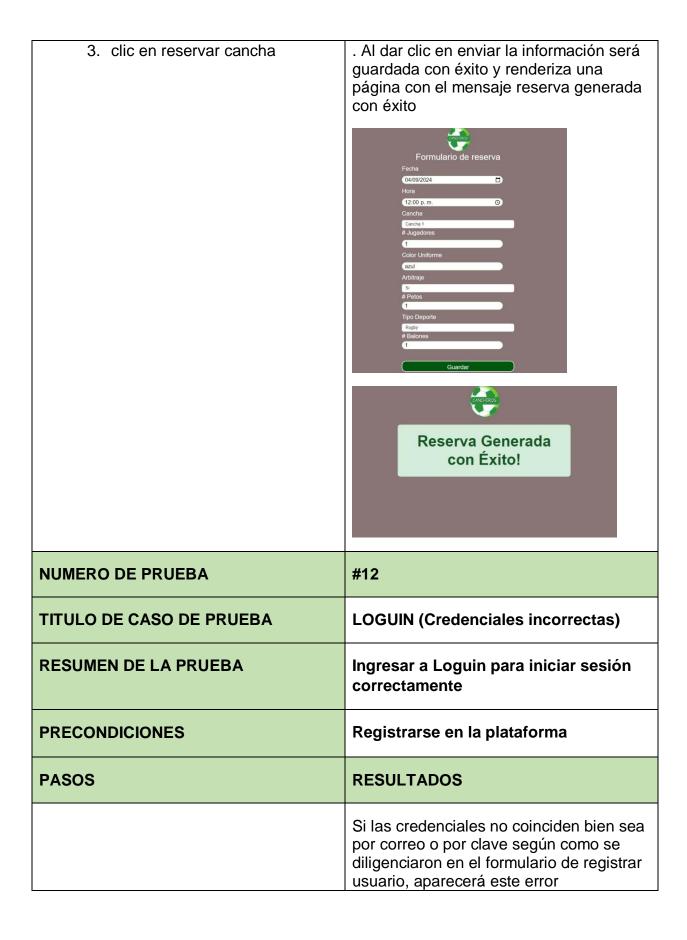
No se puede enviar formulario sin seleccionar balones y no se pueden colocar números negativos



NUMERO DE PRUEBA	#8
TITULO DE CASO DE PRUEBA	Reserva de cancha (Selección de cancha)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra la cancha a utilizar
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
<ol> <li>clic en selección de cancha</li> <li>No registrar ningún valor</li> </ol>	No se puede enviar formulario sin seleccionar la cancha sea cancha 1 o

	cancha 2, aparecerá esta alerta  Hora  12:00 p. m. Cancha Salaccione  Selección requerida Por favor, seleccione una cancha.  ok  Salaccione # Balones 1
NUMERO DE PRUEBA	#9
TITULO DE CASO DE PRUEBA	Reserva de cancha (Selección de arbitraje)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra el arbitraje
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
<ol> <li>clic en arbitraje</li> <li>No registrar ningún valor</li> </ol>	No se puede enviar formulario sin seleccionar arbitraje (si, no); aparecerá esta alerta  Hora 12:00 p. m. Cancha Selección requerida Por favor, seleccione una cancha.  OK  Salanciona # Balones 1
NUMERO DE PRUEBA	#10

TITULO DE CASO DE PRUEBA	Reserva de cancha (Selección de deporte)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario específicamente donde se registra el deporte
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
clic en selección de deporte     No registrar ningún valor	No se puede enviar formulario sin seleccionar deporte (Futbol, Rugby); aparecerá esta alerta  Hora 12:00 p.m. Cancha Cancha 1  Selección requerida Por favor, seleccione deporte.  OK  Guardar
NUMERO DE PRUEBA	#11
TITULO DE CASO DE PRUEBA	Formulario de reserva de cancha
RESUMEN DE LA PRUEBA	Revisar el formulario
PRECONDICIONES	Iniciar sesión en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
	. Así se debería ver el formulario bien diligenciado con todas las restricciones, de esta área si envía los datos por medio de POST a la base de datos



1. clic en iniciar sesión	(credenciales incorrectas, intente nuevamente) y se renderiza la página de nuevo al espacio de Loguin después de pulsar el botón OK  iError!  Credenciales incorrectas, intente nuevamente.
NUMERO DE PRUEBA	#13
TITULO DE CASO DE PRUEBA	LOGUIN (Credenciales correctas)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Ingresar a Loguin para iniciar sesión correctamente
PRECONDICIONES	Registrarse en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
1. clic en iniciar sesión	Si las credenciales sí coinciden por correo o por clave según como se diligenciaron en el formulario de registrar usuario, la persona podrá ingresar a la página de menú principal, y en la parte superior derecha va a aparecer su nombre y la opción cerrar sesión, el menú va a cambiar y van a aparecer las secciones de realizar reserva y cancelar reserva.



	¡Success!  Has cerrado sesión correctamente.  ox
NUMERO DE PRUEBA	#15
TITULO DE CASO DE PRUEBA	REGISTROS (registrar usuario)
RESUMEN DE LA PRUEBA	Luego de ingresar a pagina si es un usuario nuevo tiene que registrarse
PRECONDICIONES	N/A
PASOS	RESULTADOS
<ol> <li>clic en registrar usuario</li> <li>completar datos solicitados</li> <li>iniciar con campo de nombre</li> <li>registrar apellido</li> <li>registrar telefono</li> <li>registrar correo</li> <li>registrar contraseña</li> <li>registrar tipo de documento</li> <li>registrar número de documento</li> </ol>	Nombre:  Al diligenciar el espacio nombre(s), solo se reciben letras o espacios, si se coloca algún número o carácter, aparecerá una alerta que dice Entrada no válida, El nombre solo puede contener letras y espacios.  Formulario de usuario  Nombre(s)  Entrada no válida  El nombre solo puede contener letras y espacios.  Apellido:

Al diligenciar el espacio Apellido(s), solo se reciben letras o espacios, si se coloca algún número o carácter, aparecerá una alerta que dice Entrada no válida, El Apellido solo puede contener letras y espacios., y si está vacío va a solicitar completa este campo.



#### Telefono:

Al diligenciar el espacio Teléfono, solo se reciben números, si se coloca alguna letra o carácter, aparecerá una alerta que dice Entrada no válida, Él Teléfono solo puede contener números., y si está vacío va a solicitar completa este campo.



#### Correo:

al diligenciar el espacio Correo, tiene habilitado números, letras y caracteres, si no se coloca el @ y tampoco la

terminación .com o .co aparecerá una alerta que dice Correo no válido, El correo debe contener "@" y terminar en ".com" o ".co", y si está vacío va a solicitar completa este campo.



#### Contraseña:

Al diligenciar el espacio Contraseña, tiene habilitado números, letras y caracteres, y si está vacío va a solicitar \*completa este campo.

(y debe tener máximo 10 caracteres)



Tipo de documento:

Al diligenciar el espacio Tipo Documento, al ser una lista paramétrica, si se deja vacía o con la opción seleccionar arrojara una alerta que diga Selección requerida, Debe seleccionar un tipo de documento.



#### Numero de documento:

Al diligenciar el espacio Tipo Documento, solo permite el ingreso de números, tiene restringidos caracteres y letras (en el caso especial de pasaportes que contienen letras al inicio solo se diligencian los 6 números del documento sin las letras al inicio), si se colocan letras o caracteres arrojara una alerta que diga Entrada no válida, Él Numero Documento solo puede contener números.



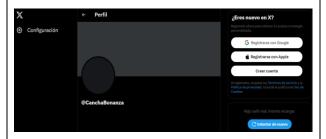
# NUMERO DE PRUEBA #16 TITULO DE CASO DE PRUEBA Página principal (Menú hamburguesa)

RESUMEN DE LA PRUEBA	Luego de ingresar a Loguin para iniciar sesión mirar redes sociales
PRECONDICIONES	Registrarse en la plataforma
PASOS	RESULTADOS
1. clic en menú	Al pulsar el menú tipo hamburguesa, y oprimir la opción registrar usuario debe aparecer el formulario para que la persona por primera vez se registre.  Altopara mano primera vez se registre.  Instagram  Al pulsar el menú tipo hamburguesa, y oprimir la opción ② CanchaZonalBonanza, debe aparecer esta red social.
	Facebook  Al pulsar el menú tipo hamburguesa, y oprimir la opción Cancha Bonanza, debe aparecer esta red social



#### Twitter o x

Al pulsar el menú tipo hamburguesa, y oprimir la opción Cancha Bonanza, debe aparecer esta red social



#### **GOOGLE MAPS**

Al pulsar el menú tipo hamburguesa, y oprimir la opción Calle 75# 70 50, debe direccionar a la ubicación en Google maps.

