

## Guía 1.

### Introducción a la programación - Estructuras secuenciales

#### Ejercicio 1) Consumo de combustible

Una empresa de transporte quiere saber el consumo de combustible por kilómetro de sus unidades. Realice un algoritmo que resuelva básicamente este problema para un vehículo.

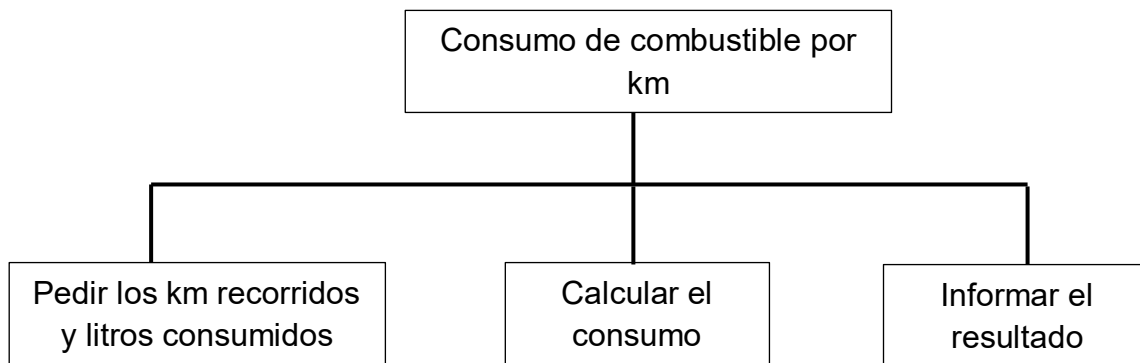
#### Análisis

Entrada: Kilómetros recorridos, Litros gastados

Salida: Consumo de combustible por km

Relación:  $\text{Consumo} \cdot \text{Km} = \text{litros gastados} / \text{km recorridos}$

#### Estrategia



#### Ambiente

Variables	Tipos de datos	Descripción
Kmr	Real	Cuantos kilómetros fueron recorridos
LitrosGasto	Real	Cuantos litros se consumió en total
Consumido	Real	Cuanto litros se consumieron por km

## Algoritmo

Diagrama de flujo:

```
Proceso Consumo
Definir kmr, LitrosGasto, Consumido Como Real
Escribir 'Ingrese kilometros recorridos'
Leer kmr
Escribir 'Ingrese el consumo total de combustible'
Leer LitrosGasto
Consumido ← LitrosGasto/kmr
Escribir 'el consumo de combustible por Kilometro es:', Consumido
FinProceso
```

Pseudocodigo:

```
1  Proceso Consumo
2  Definir Kmr, LitrosGasto, Consumido Como Real;
3  Escribir "Ingrese kilometros recorridos";
4  Leer Kmr;
5  Escribir "Ingrese el consumo total de combustible";
6  Leer LitrosGasto;
7  Consumido = LitrosGasto/kmr;
8  Escribir "el consumo de combustible por Kilometro es:", Consumido;
9
10 FinProceso
```

## Seguimiento

Numero	Kmr	LitrosGasto	Consumido	Salida
1	-	-	-	Ingrese kilometros recorridos
2	1000	-	-	
3	1000	-	-	Ingrese el consumo total de combustible
4	1000	3	-	
5	1000	3	3/1000	LitrosGasto/kmr
6	1000	3	0.003	El consumo de combustible por Kilometro es: 0.003