

Rainbow six Siege

Rein Nicolas, Pete András



Üzemeltető

 A Rainbow Six Siege a Ubisoft Montreal által fejlesztett, 2015ben megjelent taktikai lövöldözős játék.

Játékmenet

- Taktikai csapatjáték, a két csapat: támadók és védők.
- Operátorok különleges képességekkel.





Frissítések és bővítmények

Rendszeres frissítések, új karakterek és pályák. Emelt szintű tartalom és folyamatos fejlődés.



Versenyfériák és E-sport

- Profijátékosok és csapatok világszerte.
- Az e-sport versenyek és események jelentőségének növekedése.



Köszönöm a figyelmet!