

## Práctico 7: Cut y Negación.

### Ejercicio 1

a) Considere que C1, C2 y C3 son conjuntos representados como listas sin elementos repetidos. Implemente los siguientes predicados en Prolog puro más el predicado `\=` para chequear que dos elementos sean diferentes.

- i. `intersec(+C1,+C2,?C3)`  $\leftarrow$  C3 es la intersección de los conjuntos C1 y C2.
- ii. `diferencia(+C1,+C2,?C3)`  $\leftarrow$  C3 es el conjunto C1 - C2.

b) Mejore la eficiencia de los predicados de la parte a) utilizando **cut** de manera que no se recorra la segunda lista innecesariamente.

### Ejercicio 2 [prueba 16]

Sea el siguiente programa lógico:

```

p(X,Y,Z):-
    q(X,Y,Z).
p(X,Y,Z):-
    N is X + 1,
    p(N,Y,Z).

q(X,X,[X]):-
    X > 0.
q(X,Y,[X|Z]):-
    N is X - 1,
    q(N,Y,Z).

```

- a) Construya el árbol SLD correspondiente al objetivo `<-p(2,A,B)` asumiendo que el intérprete selecciona el átomo de más a la izquierda como regla de computación.
- b) Indique qué respuestas dará el intérprete de Prolog para el objetivo anterior.
- c) Indique qué respuestas dará el interprete de Prolog si se agrega un cut en la primer regla del predicado q/3 de la siguiente manera:

```

q(X,X,[X]):-
    X > 0, !.

```

### Ejercicio 3 [prueba 02]

Sea el siguiente predicado *strange*:

```

strange(Xs, Ys, P)                :- strange(Xs, Ys, [], P).
strange([X|Xs], [X|Ys], Zs, P)    :- X<P, !, strange(Xs, Ys, Zs, P).
strange([X|Xs], Ys, Zs, P)        :- strange(Xs, Ys, [X|Zs], P).
strange([], Xs, Xs, _).

```

- d) Indique las respuestas a las siguientes consultas:

- i. `strange([1,5,8,9], Ys, 7).`
- ii. `strange([1,5,8,9], [1,5,9,8], 8).`
- iii. `strange([1,5,8,9], [1,5,8,9], 8).`
- iv. `strange(Xs, [1,2,3,4], 4).`

- e) Explique brevemente qué hace el predicado *strange*, e indique qué instanciación de argumentos admite.
- f) A su entender, ¿es el cut del predicado *strange* verde o rojo? Justifique.

**Ejercicio 4** [prueba 06]

Sea el siguiente programa *Prolog*:

```

arbol(arb(prolog,
          arb(3,
              h(fing),
              h(4)
            ),
      arb(fing,
          arb(prolog,
              h(1),
              h(2)
            ),
          h(inco)
        )
    ).

```

```

achatable(fing).
achatable(prolog).
achata(h(X), [X|Xs], Xs).
achata(arb(X,Y,Z), [X|Ys], Rs) :-
    achatable(X),
    achata(Y, Ys, Zs),
    achata(Z, Zs, Rs).
achata(arb(X,Y,Z), Ys, Rs) :-
    achata(Y, Ys, Rs).

```

y la consulta: `?arbol(Arbol), achata(Arbol, As, []).`

- Dé los valores de *As* que son solución de la consulta. Justifique.
- Cree variantes del programa anterior, de forma tal que, agregando uno y solamente un cut a las cláusulas de `achata/3`, la consulta tenga por resultado:
  - una única solución
  - ninguna solución
  - las mismas soluciones
- Si se agrega un cut a la primera cláusula de `achatable/1`, ¿se modifica la respuesta a la consulta anterior? En caso afirmativo, muestre cuál es. En caso negativo, dé una consulta para la cual el resultado cambia.

**Ejercicio 5** [prueba 00]

Sea el siguiente programa *Prolog*:

```

[1] par(X) :- 0 is (X mod 2).
[2] multiplo_tres(X) :- 0 is (X mod 3).
[3] sel_par([X|Xs], X, Z) :- par(X), X > Z.
[4] sel_par([X|Xs], Y, Z) :- sel_par(Xs, Y, Z).
[5] prob(X) :- sel_par([1,4,12,5,32,30,17,18], X, 10),
multiplo_tres(X).

```

- Dé los valores de *X* que son solución de la consulta `?- prob(X)`.
- Para las siguientes variantes con cut del programa anterior, indique los valores de *X* que son solución de la consulta `?- prob(X)`. Justifique sus respuestas.
  - [3]** `sel_par([X|Xs], X, Z) :- par(X), X > Z, !.`
  - [5]** `prob(X) :- sel_par([1,4,12,5,32,30,17,18], X, 10), !, multiplo_tres(X).`
  - [5]** `prob(X) :- sel_par([1,4,12,5,32,30,17,18], X, 10), multiplo_tres(X), !.`
  - [4]** `sel_par([X|Xs], Y, Z) :- sel_par(Xs, Y, Z), !.`
  - [3]** `sel_par([X|Xs], X, Z) :- par(X), !, X > Z.`
  - [1]** `par(X) :- 0 is (X mod 2), !.`

### Ejercicio 6

Defina los siguientes metapredicados utilizando, de ser necesario, **cut** y **fail**:

<b>or</b> (Goal1, Goal2)	← Se satisface si alguno de los argumentos lo hace.
<b>if_then</b> (If, Then)	← Si <i>If</i> se satisface <i>Then</i> se debe satisfacer.
<b>if_then_else</b> (If, Then, Else)	← Se satisface si <i>If</i> y <i>Then</i> se satisfacen, o si no se satisface <i>If</i> , pero sí lo hace <i>Else</i> .
<b>not</b> (Goal)	← Se satisface si <i>Goal</i> tiene un árbol SLD finitamente fallado (según la regla de computación de Prolog).
<b>once</b> (Goal)	← Se satisface una <b>única</b> vez, si <i>Goal</i> se satisface al menos una vez.
<b>ignore</b> (Goal)	← Análogo al predicado <i>once</i> , pero se satisface siempre, aunque <i>Goal</i> no lo haga.

Notar que todos los argumentos son metavariabes (objetivos). Sólo se debe considerar una única forma de satisfacer el objetivo *If*.

### Ejercicio 7

Considere que C1, C2 y C3 son conjuntos representados como listas sin elementos repetidos. Implemente los siguientes predicados en Prolog utilizando **not**:

- i. `diferencia(+C1,+C2,?C3)` ← C3 es el conjunto C1 - C2.
- ii. `disjuntos(+C1,+C2)` ← C1 y C2 son disjuntos.

### Ejercicio 8

Sea G un grafo dirigido representado por las relaciones: *arista*(G, V1, V2) y *vertice*(G, V1).

Defina predicados Prolog utilizando **not** para:

<b>completo</b> (G)	← Existe una arista entre todo par de vértices
<b>hay_camino</b> (G,A,B)	← Existe un camino entre A y B para el grafo G. <i>Cuidado con los ciclos del grafo!</i>
<b>conexo</b> (G)	← El grafo G es conexo (existe un camino entre todo par de vértices).

### Ejercicio 9

Considere el siguiente programa:

```
p :- ( a, !
      ; c, (d, !, e), f
      ),
      call((g,!)),
      not(h, !, i).
p :- ...
```

¿Cuáles cuts de la primera cláusula para *p* cortan la segunda alternativa? ¿Puede dar una regla para determinar el «alcance» de un cut?