Práctico 6: Árboles SLD.

Ejercicio 1

Sea el siguiente programa lógico:

- a) Construya los árboles SLD que se obtienen con el objetivo ← camino(a, W) con las siguientes reglas de computación:
 - i. Seleccionando siempre el átomo de más a la izquierda.
 - ii. Seleccionando siempre el átomo de más a la derecha.
- b) Indique las soluciones que se obtienen con una recorrida en profundidad del árbol SLD en los casos anteriores, si se selecciona primero la rama correspondiente a la cláusula que en el programa aparece:
 - i. en primer lugar.
 - ii. en último lugar.
- c) ¿Qué sucede si la recorrida se hace en amplitud?

Ejercicio 2

Sea el siguiente programa:

- a) ¿Cuál sería intuitivamente su respuesta ante el objetivo ← hay_camino(a, c)?
- b) Suponiendo dados una regla de computación y un orden de elección de las ramas del árbol SLD, ¿es posible demostrar ese objetivo a partir del programa P utilizando una estrategia de búsqueda en profundidad?

Ejercicio 3

Sea el siguiente programa lógico:

 a) Suponga que la regla de computación elige el átomo de más a la derecha para la resolución. Dibuje los árboles de derivación SLD asociados a los dos siguientes objetivos:

```
i. ← q(a, e)ii. ← q(a, X)
```

b) Suponga que el intérprete construye el árbol, asociando las ramas a las reglas en orden inverso a la aparición de éstas en el programa. Indique los valores para X (en el orden correspondiente) que devolvería un intérprete, según la regla de computación dada y una estrategia de recorrida DFS.

Ejercicio 4 [prueba 02]

a) Sea el siguiente programa lógico:

Suponga que la regla de computación selecciona el átomo de más a la izquierda y que las cláusulas se toman según su orden de aparición. Dibuje el árbol de derivación SLD asociado al objetivo: \leftarrow sp([14, 6, 28, 9], [6, 9]).

b) Sea el siguiente programa lógico:

```
p(7, 10)

p(5, 7)

p(6, 7)

p(8, 10)

p(9, 8)

p(22, 9)

p(35, 9)

q(X, Y) ← p(X, Y)

q(X, Y) ← p(Z, Y), q(X, Z)
```

Suponga que la regla de computación selecciona el átomo de más a la izquierda y que las cláusulas se toman según su orden de aparición.

Dibuje el árbol de derivación SLD asociados al objetivo: $\leftarrow q(A, 8)$. Indique los valores (en el orden correspondiente) que devolvería un intérprete para A según la regla de computación dada y una estrategia de recorrida DFS.

Ejercicio 5

Sea el siguiente programa:

y el siguiente objetivo: \leftarrow camino(X,Y), camino(Y,Z).

- a) ξ Es θ ={X|a, Y|a, Z|a} una respuesta correcta? ξ Es una respuesta computada?
- b) ¿Es $\rho = \{X | a, Y | d, Z | b\}$ una respuesta correcta? ¿Es una respuesta computada?
- c) Dé tres respuestas computadas.

Ejercicio 6

Sea los objetivos $G_1 \equiv \leftarrow \mathbf{q}(\mathbf{x}, \mathbf{a})$ y $G_2 \equiv \leftarrow \mathbf{q}(\mathbf{a}, \mathbf{x})$, y el siguiente programa lógico:

```
p(1, g(a))
p(f(a), d)
p(f(b), g(c))
p(g(Y), f(a))

q(f(1),a)
q(X, Y) ← q(X, Z), p(f(Z), Y)
q(X, Y) ← p(f(X), q(Y))
```

- α) Dibuje los árboles de derivación SLD asociados a los objetivos G_1 y G_2 , eligiendo el átomo de <u>más a la derecha</u> como regla de computación.
- β) ¿Existen respuestas correctas pero no computadas en la parte (a)? Justifique.
- χ) Sean las sustituciones: $\theta = \{X|a, Y|f(Z), Z|Y\}$ y $\sigma = \{X|b, Y|Z, Z|g(X)\}$. Calcule $\theta \circ \sigma$ y $\sigma \circ \theta$.

Ejercicio 7 [prueba 04]

Sea el siguiente programa lógico:

```
p(f(X), f(X))

p(d, f(e))

p(f(a), d)

p(f(b), c)

p(a, f(b))

q(X, Y) \leftarrow p(f(Z), Y), q(X, Z)

q(X, Y) \leftarrow p(X, f(Y))
```

y los siguientes objetivos: $G_1 \equiv \leftarrow \mathbf{q}(\mathbf{x}, \mathbf{a})$, $G_2 \equiv \leftarrow \mathbf{q}(\mathbf{a}, \mathbf{x})$ y $G_3 \equiv \leftarrow \mathbf{q}(\mathbf{x}, \mathbf{x})$. Suponga que la regla de computación elige el átomo de más a la izquierda para la resolución.

- a) Dibuje los árboles de derivación SLD asociados a los tres objetivos.
- b) Sea $\theta_1 = \{X/b\}$ y $\theta_2 = \epsilon$. Para cada objetivo, indique si estas son respuestas correctas o computadas. Justifique.
- c) Suponga que el intérprete construye el árbol asociando las ramas a las reglas en orden inverso a la aparición de éstas en el programa. Indique los valores para **X** (en el orden correspondiente) que devolvería un intérprete para cada objetivo, según la regla de computación dada y una estrategia de recorrida DFS.
- d) ¿Cuál sería su respuesta en el punto anterior si el intérprete construye el árbol asociando las ramas en el orden de aparición de éstas en el programa?