

ATIVIDADE COM ESTRUTURA DE CONTADORES

De acordo com os Slides ENVIADOS, sobre a Estrutura de CONTADORES, desenvolva os exercícios a seguir:

- 1) Faça um programa que escreva de 30 a 50 contanto de 2 em 2.
- 2) Faça um programa em que o usuário digite 2 valores e se a soma deles for maior que 15 o programa encerra, caso contrário, repete.
- 3) Criar Uma Calculadora com as seguintes opções:
1 SOMAR, 2 MULTIPLICAR, 3 SUBTRAIR, 4 DIVIDIR, 5 ELEVAR AO QUADRADO, 6 RAIZ QUADRADA E 7 SAIR,
- 4) Desenvolver um Programa que o usuário informe e mostre: Nome, Quantidade, Idade das pessoas e a média da idade das Pessoas Informadas.
- 5) Desenvolver um programa onde o usuário informa 05 Valores e retorne o Maior e o Menor Valor Inserido.
- 6) Desenvolver um Programa (Estrutura CASE) onde irá definir a Classificação de um Nadador de acordo com a sua Idade.
EX: "Código-----Categoria")
(" 101-----Infantil")
(" 102-----Juvenil")
(" 103-----Adolescente")
(" 104-----Sênior")
(" 105-----Profissional")
(" 106-----Master")
- 7) Desenvolva um algoritmo que leia o nome de times de futebol e Informe a qual estado ele pertence.
- 8) : Faça um algoritmo que receba o número do mês e mostre o mês correspondente. Valide mês inválido
- 9) Construa um algoritmo que calcule a soma de todos os números primos existentes entre 1 e 300
- 10) Dados três valores A, B e C, em que A e B são números reais e C é um caractere, pede-se para imprimir o resultado da operação de A por B se C for um símbolo de operador aritmético; caso contrário deve ser impressa uma mensagem de operador não definido. Tratar erro de divisão por zero.