

LISTA DE EXERCÍCIOS EM JAVA COM VETORES.

1. Ler 5 nomes e notas de uma turma, calcula e exibe a média das notas da turma e em seguida exibir a relação de nomes cuja nota é superior a esta média.
 2. Leia um conjunto de notas, cuja quantidade seja determinada pelo usuário. Calcule a média de todas elas. Exiba o conjunto das notas maiores do que a média calculada. Em seguida, de forma agrupada, exiba o outro conjunto de notas (menores do que a média).
 3. Leia um conjunto de alunos, cada uma com o nome e a nota. Em seguida exiba o nome dos alunos que possuem a nota maior do que a média da turma.
 4. Leia um conjunto de salários, sendo que para terminar a entrada será fornecido o valor -1. Após toda a entrada ter sido realizada, leia o valor de um reajuste. Em seguida exiba todos os salários já reajustados.
 5. Leia um conjunto de valores inteiros e em seguida exiba-os na ordem inversa do que foram digitados
 6. Crie um vetor capaz de armazenar 50 números inteiros. Em seguida faça o seu preenchimento automático com os números de 101 a 150, ou seja, na posição número 0 ponha 101, na posição 1 ponha o número 102, e assim sucessivamente. Em seguida exiba os valores deste vetor.
 7. Faça um programa de consulta pela posição numérica da pessoa: leia nomes de pessoas, sendo a quantidade determinada pelo usuário. Logo após a entrada pergunte ao usuário o número do nome que ele gostaria de consultar. Após sua resposta, exiba o nome que fica na posição informada.
- Chame atenção do usuário em caso de uma consulta inválida, ou seja, com números menores ou iguais a zero, ou maiores do que a quantidade cadastrada.
8. Faça um programa de consulta de telefones a partir de um nome informado por uma chave de dados: leia nomes de pessoas com seus respectivos telefones, sendo a quantidade determinada pelo usuário. Em seguida pergunte ao usuário qual o nome que ele deseja consultar o telefone. Após sua resposta, exiba o telefone da pessoa procurada.

Informe também se o nome é inexistente no banco de dados

9. Leia um conjunto de números. Exiba este conjunto acompanhado do seu elemento simétrico em relação a sua posição no conjunto. Veja o exemplo:

Entrada: 5, 7, 9, 2

Saída:

5 - 2

7 - 9

9 - 7

2 - 5

- 10. Leia dois conjuntos de números com a mesma quantidade. Exiba a intersecção dos conjuntos, ou seja, os números que são repetidos nos dois conjuntos.**
- 11. Leia um conjunto de números. Exiba-os em ordem numérica crescente.**
- 12. Leia um conjunto de nomes de pessoas. Exiba-os em ordem alfabética crescente**
- 13. Leia dois conjuntos de números (podem ter o tamanho diferente) já ordenados de forma crescente. Crie um outro vetor para armazenar os dois conjuntos unidos, sendo que os números devem permanecer ordenados. Finalmente, exiba este vetor resultante.**