



Título: Sistema de Busca de Jogos

Descrição:

O sistema tem por propósito central ser capaz de realizar uma busca em um LocalStorage que guarda as informações de determinados jogos registrados por usuários que têm essa permissão, geralmente os administradores. Os usuários padrão do sistema poderão buscar por algum jogo, ler uma breve descrição sobre o mesmo e também, ao realizar o cadastro, deixar uma avaliação e comentário para que os outros usuários saibam qual a nota que aquele jogo possui dentro da comunidade.

Arquivos Lógicos

A tabela a seguir apresenta a descrição de arquivos lógicos necessários para a construção do sistema proposto. Cada *arquivo lógico* descreve um conjunto de entidades lógicas, as quais apresentam dados em comuns que representam uma coisa concreta ou abstrata armazenada e gerenciada pelo sistema.

Descrição	Tipo	TD	TR	Complexidade
Usuário - Atributos: login, e senha	ILF	2	1	Simple
Jogos na Plataforma - Atributos: Código, Nome do Jogo, Descrição, Avaliação, Categoria(s), Data de Lançamento, Plataformas, Desenvolvedores - Entidades: Jogo e categoria	ILF	8	2	Simple
Aba de favoritos - Atributos: Código, Nome do Jogo e Avaliação	ILF	3	1	Simple

Os tipos podem ser: *Internal Logic File* (ILF - arquivo interno lógico); ou *External Interface File* (EIF - arquivo de interface externa)
TD: Tamanho de dados - Quantidade de dados de cada arquivo lógico (qtd de campos para representar a entidade em uma tabela)
TR: Tamanho de registros - Quantidade de entidades lógicas no arquivo lógico

Requisitos de usuário

A tabela a seguir apresenta os requisitos do usuário como “*processos elementares*” (um processo elementar é a menor unidade de atividade significativa para os usuários finais)

Descrição	Tipo	TD	AR	Complexidade
Login: Apenas o administrador com permissão previamente cadastrada pode acessar à parte do sistema de registro de novos jogos. Os demais usuários acessam normalmente para a visualização e busca.	EO	2	1	Simple



Adicionar Novo Jogo a Plataforma: O sistema deve possibilitar ao administrador realizar o cadastro de um novo jogo indicando seu nome, sua descrição, categoria(s), data de lançamento, plataformas e desenvolvedores.	EI	8	1	Simple
Alterar Atributos de um Jogo: O sistema deve possibilitar ao administrador realizar a alteração de quaisquer atributos relacionados a um jogo cadastrado.	EI	8	1	Simple
Excluir Jogo da Plataforma: O sistema deve possibilitar ao administrador realizar a exclusão de um jogo da plataforma.	EI	2	1	Simple
Mostrar Jogos na Página Inicial: Mostrar todos os jogos em uma única página principal, sem filtros.	EQ	3	1	Simple
Buscar por Jogos: Os usuários da plataforma podem buscar jogos pelo nome ou categoria.	EQ	1	1	Simple
Ordenar busca por relevância: Ordenar os resultados da busca de jogos por relevância.	EQ	1	1	Simple

Os tipos podem ser: *External Output* (EO - saída externa); *External Input* (EI - saída externa); e *External Inquire* (EQ - consulta externa)
TD: Tamanho de dados - Quantidade de dados primitivos empregados pelo processo (qtd de atributo de uma tabela)
AR: Quantidade de arquivos lógicos internos e arquivos de interface externa empregados pelo processo

Estimativa de pontos de função: O resultado da estimativa do cálculo de pontos de função empregando o software <https://bit.ly/38GVW5b> é

- Total: 43
- Factor: 0.80
- Pontos de função ajustado (PF.adj): 34

Para o cálculo foi aplicado:

- Arquivos lógicos: 03 ILF (Simple)
- Processos: 03 EI (Simple) - 03 EQ (Simple) - 01 EO (Simple)

Nos campos de Value Adjustment Factor foram aplicados valor 5 para:

- The system requires on-line data entry.
- The on-line data entry requires transactions over multiple screens/operations.
- ILFs are updated on-line.

Estimativa da carga de horas de trabalho: Assumindo que 10 horas de trabalho são necessárias para desenvolver 01 PF em aplicações web usando HTML+JavaScript então:

Carga de horas de trabalho = PF.adj * 10 hrs/PF



$$\begin{aligned} &= 34 * 10 \\ &= 340 \text{ horas} \end{aligned}$$

Estimativa de máximo de participantes: Assumindo que a carga de horas de trabalho é de 90 horas/hombre (equivalente à carga horária da disciplina) então:

$$\begin{aligned} \text{Máximo de pessoas} &= \text{Carga de horas de trabalho} / 90 \\ &= 340 / 90 \\ &= 4 \text{ pessoas} \end{aligned}$$