

Manual de Usuario



Space Invaders es un juego arcade inspirado en los clásicos del género shoot ‘em up. Ponte al mando de una nave espacial y enfíntate a una oleada implacable de enemigos alienígenas. Con solo tres vidas y reflejos rápidos como tu única defensa, deberás eliminar a todos los invasores antes de que acaben contigo.

A medida que derrotes enemigos, la batalla se intensifica: los invasores se mueven más rápido y disparan con mayor frecuencia. ¿Tienes lo necesario para sobrevivir al asalto alienígena?

Prepárate para una experiencia retro con un giro desafiante y frenético. ¡Buena suerte, comandante!

1. Requisitos Mínimos del Sistema.

Sistema operativo: Windows

Lenguaje: C++

Motor gráfico: SFML (Simple and Fast Multimedia Library)

Nota. Esta es únicamente una versión preliminar del juego, en una versión posterior se añadirá un instalador.

2. Controles del Juego.

Teclado

- Flechas ← / →: Mover la nave
- Barra espaciadora: Disparar
- Alt+F4: Salir



Mando (Tipo PlayStation)

- Palanca izquierda: Mover la nave
- Botón Equis (X): Disparar



3. Objetivo del Juego.

El objetivo principal es destruir a todos los enemigos que aparecen en pantalla sin perder tus 3 vidas. Cada vez que el jugador es alcanzado por un disparo enemigo, pierde una vida. Al perder todas las vidas, el juego termina.

4. Enemigos

Existen tres tipos de enemigos, visualmente distintos, pero con el mismo tipo de ataque. La dificultad aumenta a medida que se destruyen enemigos:

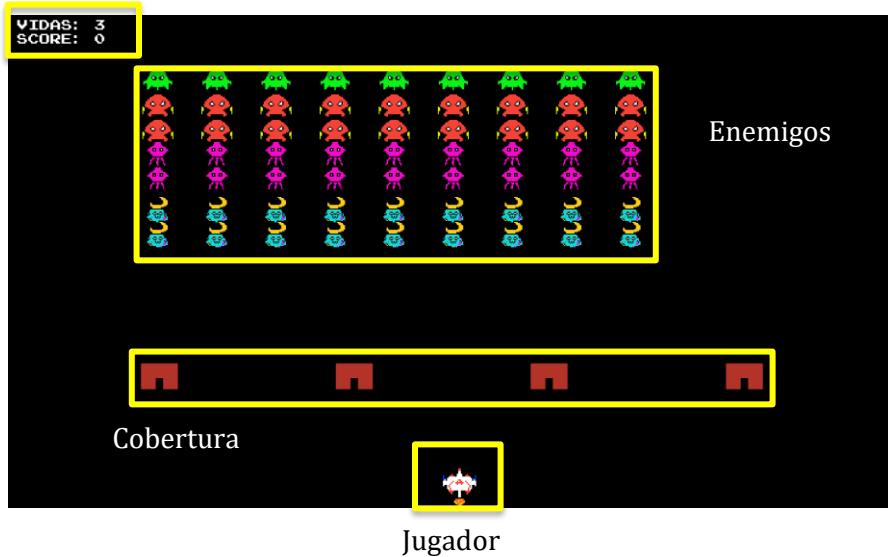
- Cada enemigo destruido provoca que los restantes aumenten su velocidad de movimiento y la frecuencia de disparo.

- El puntaje se obtiene de la siguiente manera: los enemigos de la primera fila otorgan 100 pts. Los de la segunda fila 200 pts. Y así sucesivamente, en total hay 7 filas de enemigos.

5. Pantallas en el Juego



Marcador de vidas y puntos





6. Créditos.

Jheramy Acurio

Nicolás Bohorquez

Alexander Cando

Joseph Castro

Esteban Chávez

Alex Coral