

Definiciones iniciales (Sprint 0 ?)		
Id	Tarea	
1)	Comprender requisitos básicos iniciales	
2)	Plantear un contexto de la aplicación	
3)	Plantear una arquitectura inicial	
4)	Plantear una base de datos inicial	
5)	Definir herramientas de implementación	
6)	Definir equipo de desarrollo	
7)	Definir duración de cada Sprint	
8)	Estimar posible cantidad de Sprint	
9)	Esbozar proceso de desarrollo por HU	
10)	Generar Product Backlog priorizado inicial	

Product Backlog				
Proyecto				
Product Owner				
Versión			Fecha	
Id	Rol <como>	Característica / Funcionalidad <quiero>	Razón /Resultado <para>	Prioridad

### Historia de usuario

Titulo	
<Id>	<Descripción>
<Prioridad/valor>	<Estimación PHU>
<Criterios de aceptación> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ca1...</li> <li>• Ca2...</li> </ul>	
Desarrolladora a cargo:	

Ejemplo:

Retirar dinero	
10	Como cliente del banco quiero retirar dinero de mi cuenta para hacer pagos en efectivo
Alta	PHU: 13
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dado que tengo \$400 en mi cuenta cuando voy a retirar \$100 entonces mi saldo queda en \$300 y el sistema me entrega \$100</li> </ul>	
Diego	

Acciones durante el Sprint Planning	
Id	Tarea
1)	Definir “Qué” se hará en el sprint (objetivo)
2)	PO explica HU, usa 3C – (Análisis – Prototipos)
3)	El TeamDev estima los PH
4)	El TeamDev selecciona las HU para el Sprint
5)	Definir las tareas sobre el “como” para el proceso de desarrollo
6)	Los integrantes del TeamDev seleccionan tareas
7)	Generar el Sprint Backlog

Ejemplo de tareas para el desarrollo en la iteración del Sprint para generar un incremento		
Id	Tarea	Tipo
1)	Diseñar la HUX <ul style="list-style-type: none"> <li>Definir reglas de la lógica de negocio</li> <li>Definir interface de usuario</li> <li>Ajustar la arquitectura del software</li> <li>Ajustar estructura para datos persistentes</li> </ul>	IU/mockup Modelo Modelo
2)	Implementar la HUX <ul style="list-style-type: none"> <li>Implementar ajustes BD</li> <li>Implementar back-end</li> <li>Implementar front-end</li> </ul>	Script Servicios/código Código
3)	Probar la HUX <ul style="list-style-type: none"> <li>Revisar criterios de aceptación</li> <li>Aplicar pruebas de unidad y caja negra</li> </ul>	Validación Técnica/herramienta
4)	Aceptación	Estado
5)	Despliegue	Incremento

Sprint Backlog - Tareas					
Numero de Sprint :			Tiempo programado :		
Objetivo :					
Fecha de inicio :			Fecha de finalización:		
Id	Tarea	Tipo	Estimación	Responsable	Estado
	Instalar y configurar framework laravel	Infrestruct			
	Desarrollar HUX	Desarrollo			
	....				