

2 Proyecto de Ejecución Estructuras de Datos EIF-207

Escuela de Informática
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad Nacional

El proyecto se realiza en grupo en C++, se recibe únicamente proyectos en CLion, Visual Studio o Zinjai. Para la entrega se estará habilitando un espacio en el aula virtual en la fecha y hora establecida por el profesor. El equipo de trabajo es responsable de entregar el proyecto completo a tiempo y que no supere el tamaño máximo permitido por el aula virtual, para poder realizar la revisión.

En caso de copia se seguirá el reglamento establecido por la universidad, según lo estipulado.

Puntos totales 100 que corresponde a un 20% de la nota final

Se debe utilizar el código que se les entrega en Java, donde se encuentra el proyecto completo utilizando un árbol **multi-camino 2-4** para representar una estructura de datos.

Dado que el proyecto corre y está completo, su labor es tomar el mismo ejemplo y traducirlo a C++.

El proyecto debe contemplar Las clases:

- Node
- NodeData
- TwoFour
- Main (donde se contiene la función principal)

Debe existir un manejo de excepciones del mismo modo que lo hace el programa, adaptado para que trabaje en el lenguaje correspondiente.

Dado que es recomendado **NO** imprimir nada desde adentro de una clase, sino visualizar la información donde está el menú o el método principal (main), ustedes deben modificar los métodos y su invocación para que la impresión en pantalla se realice como tal fuera de las clases.

Tomen en cuenta que dado que Java y C++ son altamente similares una gran parte del trabajo incluye la opción de copiar y pegar, sin embargo, es importante que se tomen el tiempo para hacerlo paulatinamente y reconozcan que partes del código no son compatibles para que las modifiquen en el momento y puedan ver el programa ejecutándose sin ningún problema.

Construya una manual de usuario simple. Este manual debe tener una explicación detallada de cada sección del menú que se le presenta al usuario donde ustedes le explican que se realiza en cada una de las secciones en las que el usuario puede acceder.

Rubro	Puntos
Cambio a C++ (Usando debida separación .h y .cpp)	10
Funcionalidad completa solicitada	60
Manual de Usuario	10
Manejo de excepciones	10
Impresión fuera de las clases	10
TOTAL	100