

adwebHW1 13302010060_常正冉

本次 HW1 我学习了 nodejs 的部署和应用，参考了课程资料 "Node 入门.pdf"，学习了如何使用 nodejs 部署简单的 webserver，以及在这个 webserver 实现简单的上传图片的应用。

首先我遇到的第一个难题就是项目的创建，按照我之前的想法是得先有个 HTML 文件作为基础，然后对其进行加工，然而后来发现似乎在 nodejs 中与 HTML 没有什么大的关联，只是需要 js 文件而已。

在我按照书中所述写好 js 文件之后，我又遇到的问题就是如何运行，这也是我之前在群里提问过的如何将 nodejs 项目成功部署呢，我在网上各种搜索之后给出的结果基本上都是用一個叫做什么 express 的方法来创建项目，但是和我在书上看到的方法并不太相同，经过我的反复琢磨我最后明白只是需要修改当前目录到你的程序目录下，然后 node 文件名.js 即可，当 cmd 运行时，通过浏览器访问 localhost:8888 即可实现访问服务器。

后面跟着学习实现了进行函数的传递，

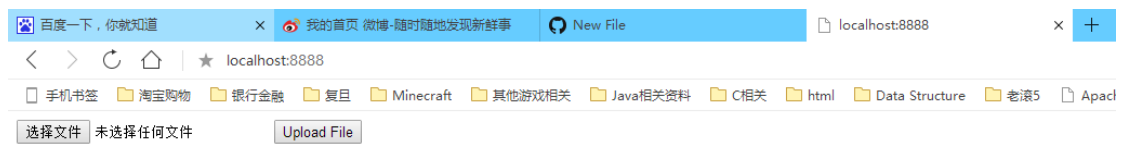
```
function say(word) {  
    console.log(word);  
}
```

```
function execute(someFunction, value) {  
    someFunction(value);  
}
```

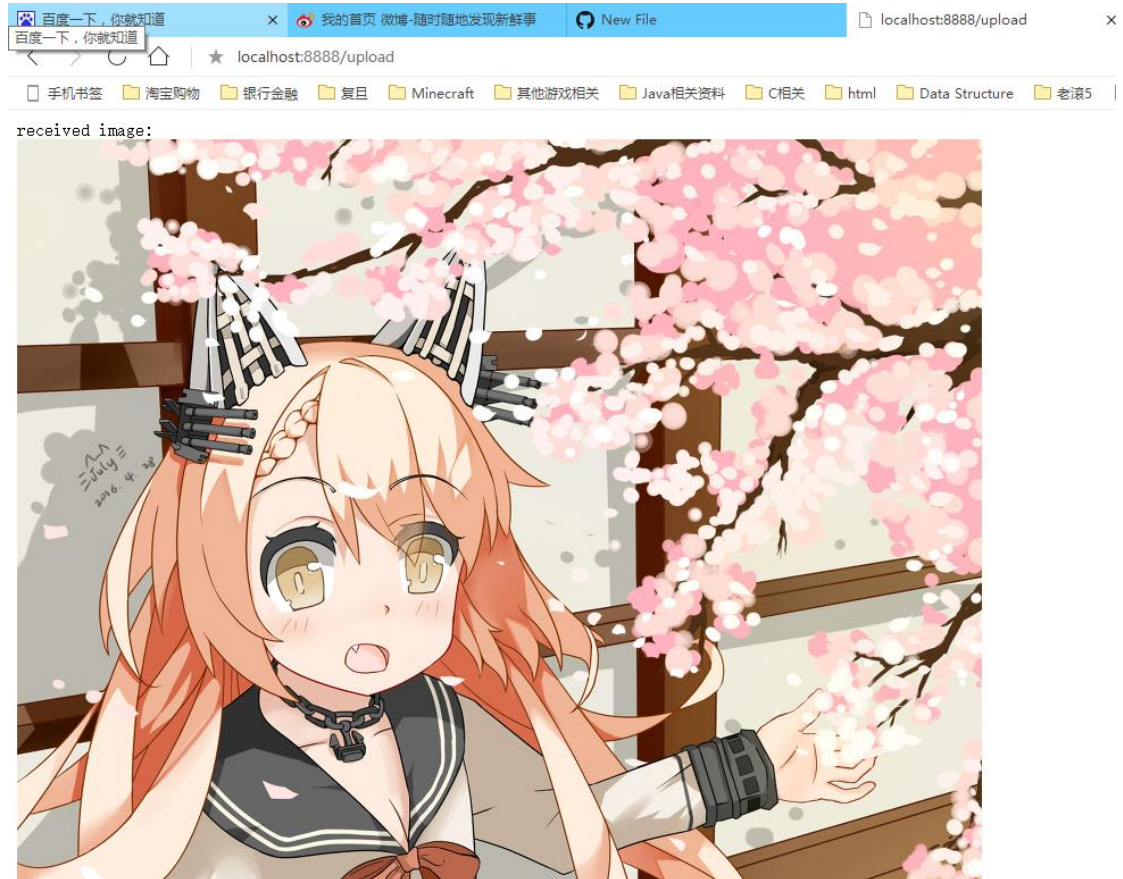
类似这样，我们就可以把函数作为对象进行传递而不再拘泥于传统的把变量当做对象进行传递，极大地方便了在实际操作时的使用。

再后面我了解到了 nodejs 作为一个单线程的程序，我们需要他对于请求处理作出合理的响应，这里涉及到了是否阻塞的问题，因为它是轮询的，所以很多看起来是并行的事件会因为某一事情的耽误而显得同时延后，这需要我们自己来对阻塞进行调控，通过 return 的方式进行传递一般会导致阻塞，而如果我们将 request 作为参数来进行传递则不太容易导致阻塞的后果。

最后我做了对于 post 请求和文件上传并保存的本地的实验，这里截取上传文件的例子来说明，



通过调用 nodejs 的 formidable 模块来实现对于文件的抓取，之后将文件展示在 localhost:8888/upload 页面下，示例如下：



同时，这个图片文件也会保存在服务器上设置好的目录下，显得异常方便和简洁，比起平常使用 HTML/CSS/JavaScript 写前端，然后 Java 写后端并且连接 Mysql 数据库来说方便太多，但是就我个人体会这样的方法好像只适用于轻量级的应用，具体如何还待更深入的研究。