

UNIVERSIDAD POLITECNICA SALESIANA
INGENIERIA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

NOMBRE: Nicole Paredes
CARRERA: Computación
TALLER: N°3

ASIGNATURA: Programación y plataformas web
FECHA: 5/11/2025
TEMA: Intercambio de Datos

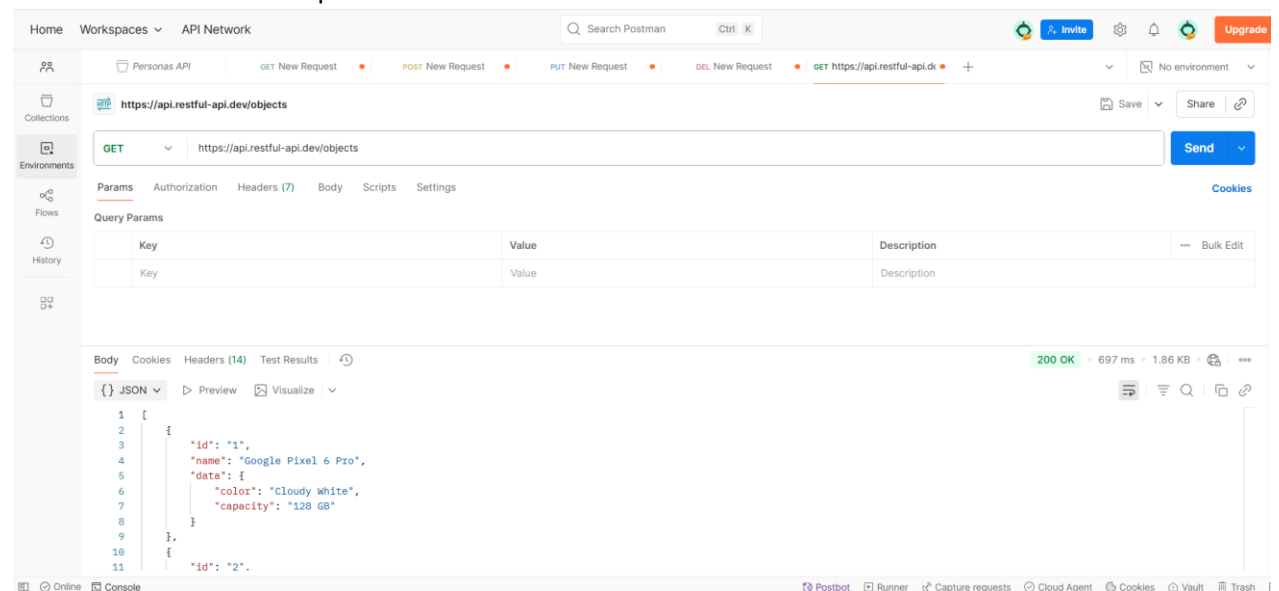
OBJETIVOS

- Aprender a utilizar la herramienta Postman para enviar y recibir datos mediante los métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE), comprobando cómo cada uno de ellos permite crear, consultar, actualizar y eliminar información en una API de manera práctica.
- Aprender a leer y enviar datos en formato JSON mediante el uso de los métodos HTTP en Postman, comprendiendo cómo se realiza el intercambio de información entre el cliente y una API.

Repositorio online de datos JSON utilizado: <https://restful-api.dev/>

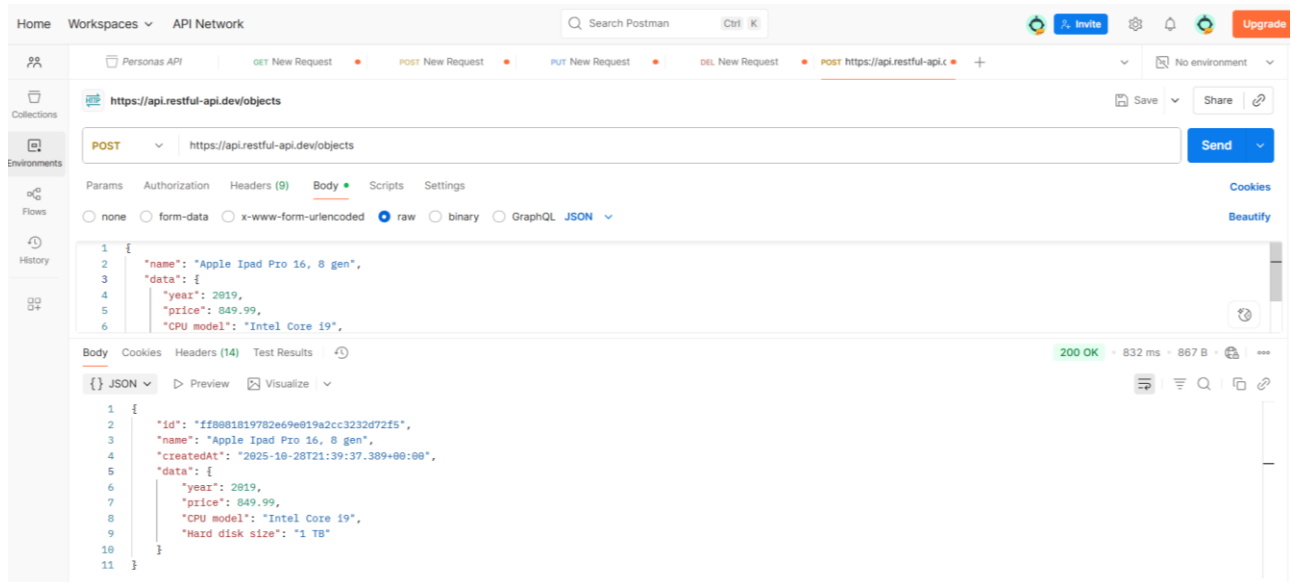
1. METODO GET

Se utilizo en método GET para obtener la lista de todos los datos



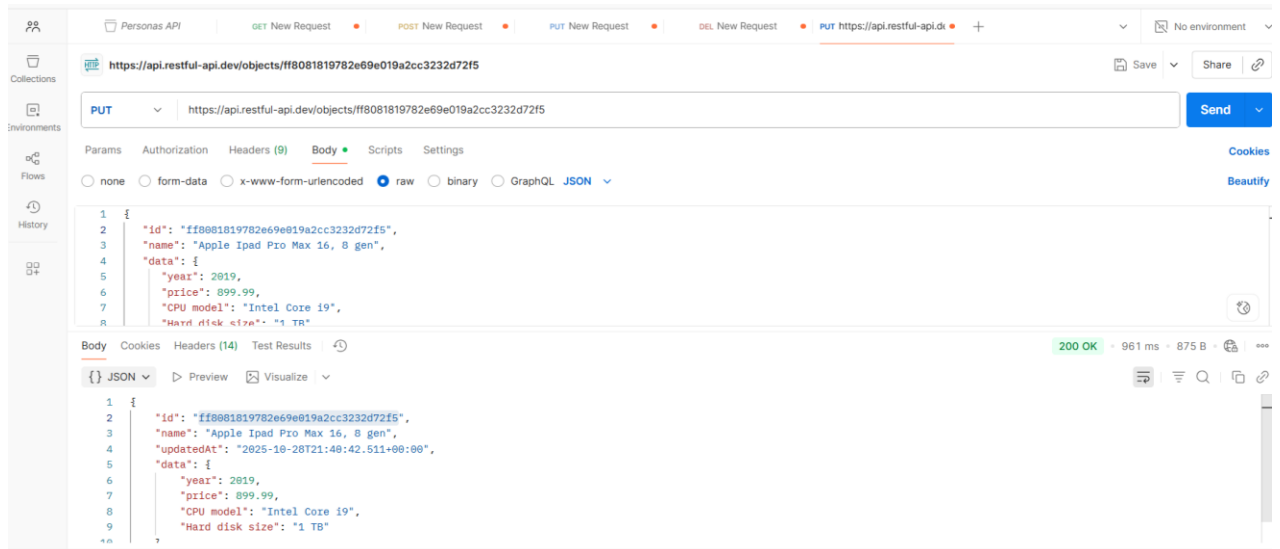
2. METODO POST

Se utilizo el método POST para crear un nuevo producto, en el Body se enviaron los datos en formato JSON

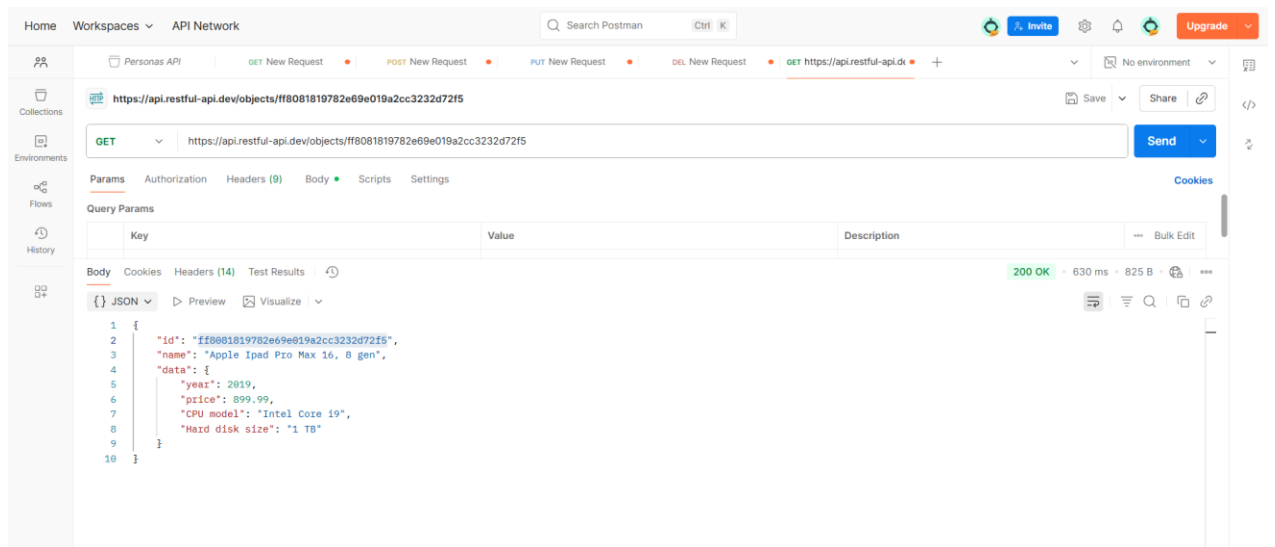


3. METODO PUT

Se actualizo un registro existente (el que fue creado)

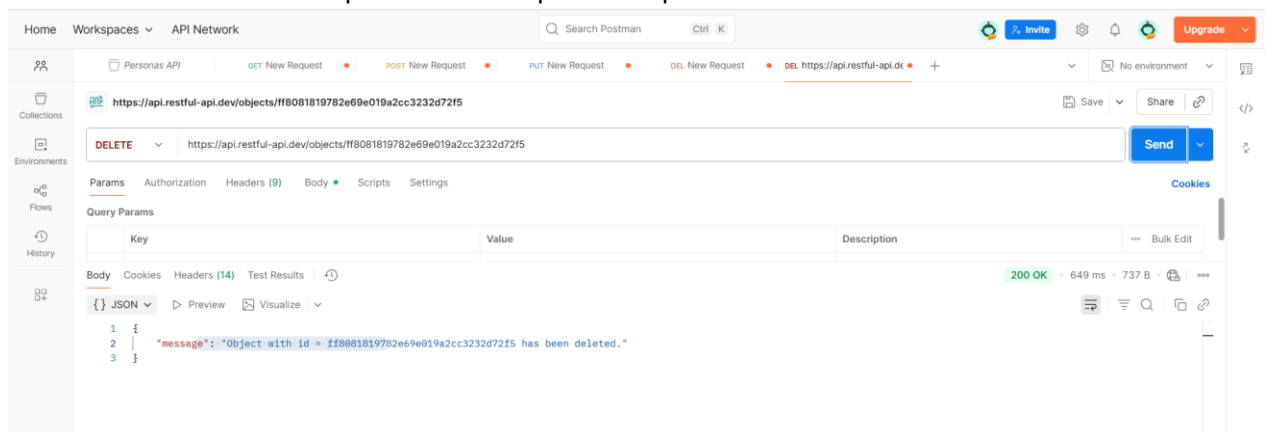


Se realizo un GET para comprobar que la información fue actualizada correctamente

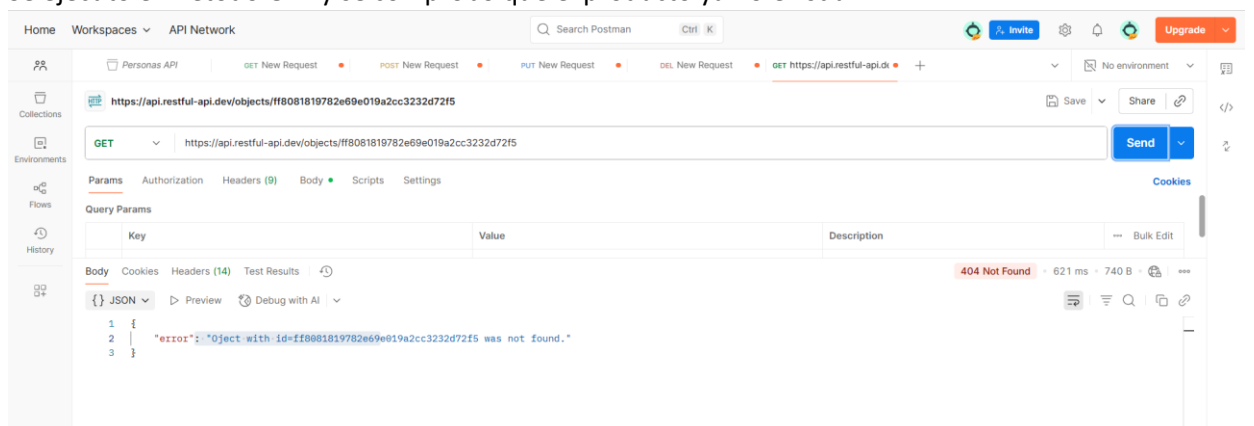


4. METODO DELETE

Se utilizo el método DELETE para eliminar el producto que se creo



Se ejecuto el método GET y se comprobó que el producto ya no existía



RESULTADOS OBTENIDOS

- Se logro ejecutar correctamente los métodos HTTP GET, POST, PUT, DELETE con la API <https://restful-api.dev/> . Con GET se obtuvo la lista de todos los productos existentes en formato JSON, con POST se creo un nuevo producto y se verifico su existencia con un GET. Con PUT se actualizo el producto que fue creado. Finalmente, con DELETE se elimino el producto creado y se comprobó con un GET que ya no existía.

CONCLUSIONES

- Los métodos HTTP GET, POST,PUT y DELETE permiten manipular la información de forma efectiva en las APIS.
- Postman es una herramienta útil para probar estos métodos HTTP, facilita la visualización de datos y la manipulación sin necesidad de programar.