

Software Craftsman Swap

Ein Erfahrungsbericht

Matthias Mayer und Nicole Rauch

19. Februar 2014

Software Craftsmanship

Was bedeutet das?

Software Craftsmanship

Was bedeutet das?

- ▶ Clean Code, Katas, Dojos, ...

Software Craftsmanship

Was bedeutet das?

- ▶ Clean Code, Katas, Dojos, ...
- ▶ Das ist nicht genug!

Software Craftsmanship

Was bedeutet das?

- ▶ Clean Code, Katas, Dojos, ...
- ▶ Das ist nicht genug!
- ▶ Blick auf das große Ganze

Software Craftsmanship

Was bedeutet das?

- ▶ Clean Code, Katas, Dojos, ...
- ▶ Das ist nicht genug!
- ▶ Blick auf das große Ganze
- ▶ Gesamter Entwicklungsprozess:
Anforderung bis Deployment

Software Craftsmanship

Was bedeutet das?

- ▶ Clean Code, Katas, Dojos, ...
- ▶ Das ist nicht genug!
- ▶ Blick auf das große Ganze
- ▶ Gesamter Entwicklungsprozess:
Anforderung bis Deployment
- ▶ Kundenbedürfnisse sind zentral

Software Craftsmanship

„Das Richtige richtig tun.“

Software Craftsmanship

„Craftsmen are people who care.“



Die Walz

- ▶ Wichtiger Ausbildungsschritt im Handwerk
- ▶ Gibt's auch heute noch

Craftsman Swaps

Craftsman Swaps

- ▶ Zwei Entwickler besuchen sich gegenseitig
 - ▶ zeitgleich
 - ▶ zeitversetzt

Craftsman Swaps

- ▶ Zwei Entwickler besuchen sich gegenseitig
 - ▶ zeitgleich
 - ▶ zeitversetzt
- ▶ Ein Entwickler besucht einen anderen
 - ▶ Ohne Gegenbesuch

Craftsman Swaps

- ▶ Zwei Entwickler besuchen sich gegenseitig
 - ▶ zeitgleich
 - ▶ zeitversetzt
- ▶ Ein Entwickler besucht einen anderen
 - ▶ Ohne Gegenbesuch
- ▶ Die „Walz“ oder auch „Journeyman Tour“
 - ▶ Für Serientäter

In Deutschland?!

In Deutschland?!

Ja, in Deutschland!

Bekannte Craftsmen

- ▶ Ralf Westphal
 - ▶ „Walz“ im Sommer 2013
 - ▶ http://www.dotnetpro.de/Grafix/OnlineArticles/westphal_walz.pdf
- ▶ Daniel Temme
 - ▶ „Walz“ im Sommer 2013
 - ▶ <http://danieltemme.blogspot.de/2013/08/journeyman-weeks.html>
- ▶ Peter Kofler
 - ▶ „Pair Programming Tour“ seit September 2013
 - ▶ <http://blog.code-cop.org/search/label/CodeCopTour>
- ▶ Matthias Mayer (msgGillardon AG) und Christian Burkhardt (cinovo AG)
 - ▶ Austausch im Dez. 2013 / Jan. 2014

Craftsman Swap - Zur Person

- ▶ C++ Entwickler im Bereich Bankensoftware Rechenkerne
- ▶ fachliche und algorithmische Programmierung
- ▶ keine Datenbanken
- ▶ keine Oberflächen
- ▶ Visual Studio
- ▶ Rechenkernanbindung aus Java mittels JNI-Schnittstelle
- ▶ Eclipse und Java im täglichen Gebrauch, aber nur rudimentär

Craftsman Swap - Durchführung

- ▶ Cinovo AG, Stuttgart
 - ▶ ca. 16 Mitarbeiter
 - ▶ Softwarelösung für Banken
 - ▶ Java, JavaScript
-
- ▶ msgGillardon AG, Bretten
 - ▶ ca. 400 Mitarbeiter
 - ▶ Produkte und Projekte rund um Finanzsoftware
 - ▶ C++ Rechenkerne, Java-Applikationen

Craftsman Swap - Durchführung

- ▶ jeweils 7 Arbeitstage
- ▶ Mein Austauschpartner war hauptsächlich mein „Begleiter“
- ▶ bei uns: viele Besprechungen
- ▶ ich war „Besucher“ an vielen Arbeitsplätzen
- ▶ bei ihm: selbständiges Arbeiten

Hilfreiches

- ▶ Zum Einstieg Vorstellung der Software, Architektur, Tools, Abteilung
 - ▶ Schnelle Einarbeitung möglich
 - ▶ besseres Verständnis für Probleme

Hilfreiches

- ▶ Zum Einstieg Vorstellung der Software, Architektur, Tools, Abteilung
 - ▶ Schnelle Einarbeitung möglich
 - ▶ besseres Verständnis für Probleme
- ▶ Unternehmensauswahl ist wichtig
 - ▶ fachliche oder technische Ähnlichkeit von Vorteil
 - ▶ Bei zu geringer Korrelation zwischen den Unternehmen / Arbeitsweisen könnte sich Frustration einstellen.

Persönliche Erfahrungen

Persönliche Erfahrungen

- ▶ Java, Web-Programmierung, Konfiguration / Deployment

Persönliche Erfahrungen

- ▶ Java, Web-Programmierung, Konfiguration / Deployment
- ▶ Eclipse Shortcuts

Persönliche Erfahrungen

- ▶ Java, Web-Programmierung, Konfiguration / Deployment
- ▶ Eclipse Shortcuts
- ▶ Ideen zu Qualitätsverbesserungen
 - ▶ Quality-Friday
 - ▶ „Code Complete“-Themen als Ideengeber

Persönliche Erfahrungen

- ▶ Java, Web-Programmierung, Konfiguration / Deployment
- ▶ Eclipse Shortcuts
- ▶ Ideen zu Qualitätsverbesserungen
 - ▶ Quality-Friday
 - ▶ „Code Complete“-Themen als Ideengeber
- ▶ Testen
 - ▶ ist schwierig
 - ▶ darf aber nicht vernachlässigt werden
 - ▶ größere Refactorings ohne Tests sind risikobehaftet und gehen meistens nicht auf Anhieb gut

Persönliche Erfahrungen

- ▶ Java, Web-Programmierung, Konfiguration / Deployment
- ▶ Eclipse Shortcuts
- ▶ Ideen zu Qualitätsverbesserungen
 - ▶ Quality-Friday
 - ▶ „Code Complete“-Themen als Ideengeber
- ▶ Testen
 - ▶ ist schwierig
 - ▶ darf aber nicht vernachlässigt werden
 - ▶ größere Refactorings ohne Tests sind risikobehaftet und gehen meistens nicht auf Anhieb gut
- ▶ Automatisierung
 - ▶ Steigerung der Effizienz
 - ▶ Vereinfachung Arbeitsabläufe
 - ▶ Zusammenspiel zwischen Ticketsystem, Versionsverwaltung, Releasenotesgenerierung

Persönliche Erfahrungen

- ▶ Java, Web-Programmierung, Konfiguration / Deployment
- ▶ Eclipse Shortcuts
- ▶ Ideen zu Qualitätsverbesserungen
 - ▶ Quality-Friday
 - ▶ „Code Complete“-Themen als Ideengeber
- ▶ Testen
 - ▶ ist schwierig
 - ▶ darf aber nicht vernachlässigt werden
 - ▶ größere Refactorings ohne Tests sind risikobehaftet und gehen meistens nicht auf Anhieb gut
- ▶ Automatisierung
 - ▶ Steigerung der Effizienz
 - ▶ Vereinfachung Arbeitsabläufe
 - ▶ Zusammenspiel zwischen Ticketsystem, Versionsverwaltung, Releasenotesgenerierung
- ▶ Weniger Besprechung ist manchmal mehr

Fazit

Fazit

- ▶ ca. fünf Arbeitstage für ersten Swap ausreichend
 - ▶ Einblicke in Themen
 - ▶ Verständnis für Software, Arbeitsweise, Technik

Fazit

- ▶ ca. fünf Arbeitstage für ersten Swap ausreichend
 - ▶ Einblicke in Themen
 - ▶ Verständnis für Software, Arbeitsweise, Technik
- ▶ eigener Rechner ist von Vorteil
 - ▶ eigenständiges Lösen von kleinen Aufgaben
 - ▶ Begriffe googeln
 - ▶ Ausprobieren und Vertiefen neuer Ideen

Fazit

- ▶ ca. fünf Arbeitstage für ersten Swap ausreichend
 - ▶ Einblicke in Themen
 - ▶ Verständnis für Software, Arbeitsweise, Technik
- ▶ eigener Rechner ist von Vorteil
 - ▶ eigenständiges Lösen von kleinen Aufgaben
 - ▶ Begriffe googeln
 - ▶ Ausprobieren und Vertiefen neuer Ideen
- ▶ Arbeitsplatz Hopping ermöglicht viele Einblicke
 - ▶ Einblick in unterschiedliche Arbeitsweisen
 - ▶ von jedem Mitarbeiter kann man etwas lernen

Rechtliches

- ▶ Kurz-Besucher: Praktikumsvertrag
- ▶ Craftsman Swap: Dienstleistungsvertrag (Time & Material)
- ▶ Wichtig: Verträge ohne Bezahlung

Und jetzt Ihr!

- ▶ Infrastruktur: Softwerkskammer
- ▶ Diskussionsgruppe:
`http://www.softwerkskammer.org/groups/craftsmanswap`
- ▶ Firmensammlung mit Ansprechpartnern:
`http://www.softwerkskammer.org/wiki/craftsmanswap/an-craftsman-swaps-interessierte-firmen`
- ▶ Musterverträge bereitstellen?

Folien auf GitHub:

<https://github.com/NicoleRauch/CraftsmanSwaps>

Matthias Mayer

E-Mail `matthias.mayer@msg-gillardon.de`

Nicole Rauch

E-Mail `nicole.rauch@msg-gillardon.de`

Twitter `@NicoleRauch`