

Mit Domain-driven Design (DDD) nützliche und flexible Software bauen

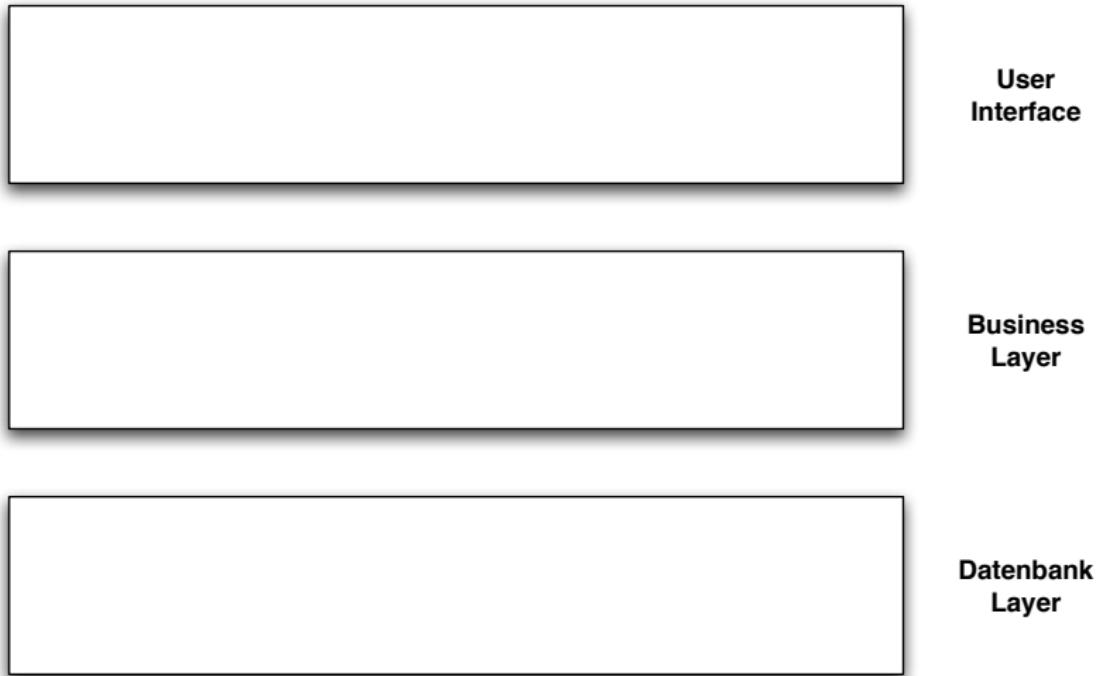
Konzepte und Methodik im Überblick

Nicole Rauch und Arif Chughtai

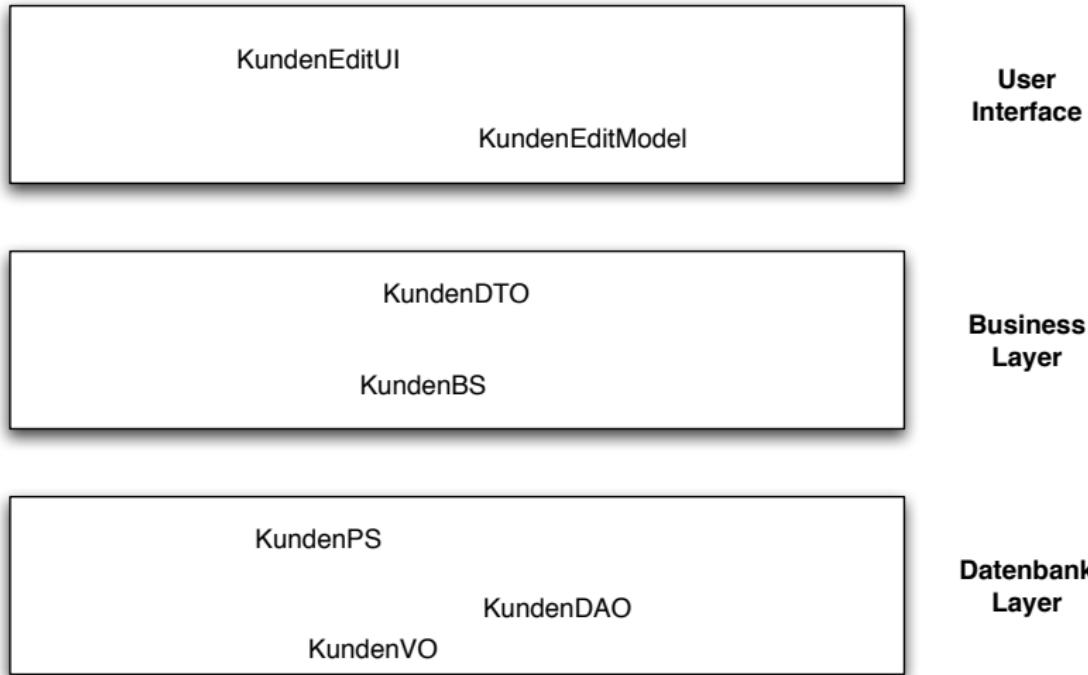
2. März 2016



Unsere aktuelle Architektur



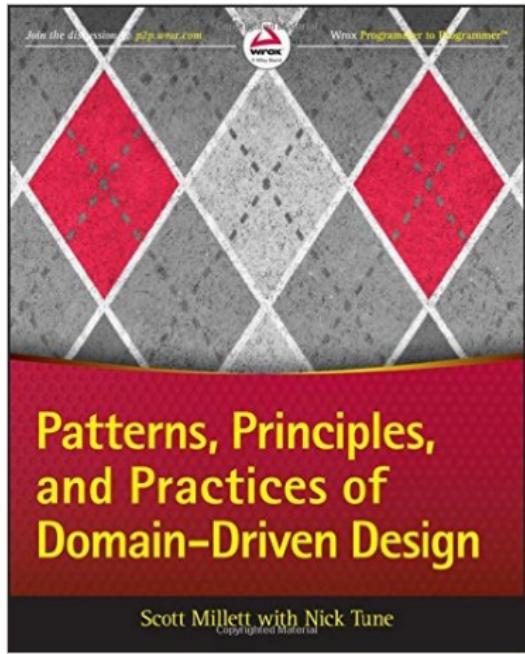
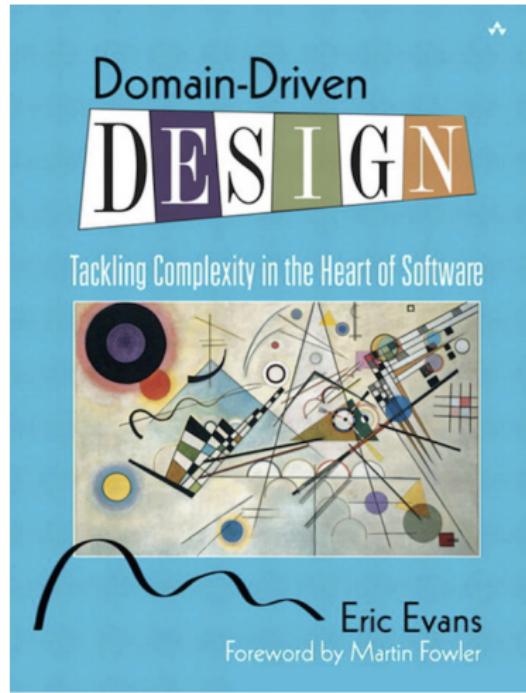
Unsere aktuelle Architektur



Domain-Driven Design

- ▶ Domänen-Experten und Entwickler gemeinsam
- ▶ Fokus der Entwicklung auf die Fachlichkeit
- ▶ Bausteine und Werkzeuge für gute Anwendungen

Literatur



Baustein: Entität

- ▶ hat eine Identität (beschreibt das „wer“)
- ▶ hat einen Lebenszyklus
- ▶ Modellierung fokussiert darauf
- ▶ eindeutigen Identifikator festlegen

Baustein: Value Object

- ▶ Wert
- ▶ hat keine Identität (beschreibt „was“, nicht „wer“)
- ▶ fachlicher Wrapper um technische Datentypen
- ▶ bildet eine konzeptionelle Einheit
- ▶ kann oft als Immutable implementiert werden
 - ▶ dann ist Sharing möglich

Einige Wochen später...



Neues über Value Objects

- ▶ aus Entitäten auslagern
- ▶ können auch komplexer aufgebaut sein
- ▶ entwickeln sich zu „Code-Magneten“

Die allgegenwärtige und gemeinsame Sprache

- ▶ Ubiquitous Language
- ▶ Fachbegriffe überall verwenden, auch im Code!
- ▶ Glossar zur Begriffsklärung
- ▶ muss reichhaltig genug sein für sämtliche Kommunikation
- ▶ beschreibt nicht nur die Einheiten im System, sondern auch Aufgaben und Funktionalitäten
- ▶ muss widerspruchsfrei und eindeutig sein
- ▶ Bounded Context, um grosse Domänen zu strukturieren

Baustein: Aggregate

- ▶ besteht aus Value Objects und Entities
- ▶ Aggregate Root als Einstiegspunkt
- ▶ gemeinsame Invarianten und Konsistenzbedingungen
- ▶ Zugriff auf Elemente über die Root

Domain Services

- ▶ Hinweis auf fehlenden Service: Code in static Methoden
- ▶ zustandslos
- ▶ oft als Einstieg in die Domäne



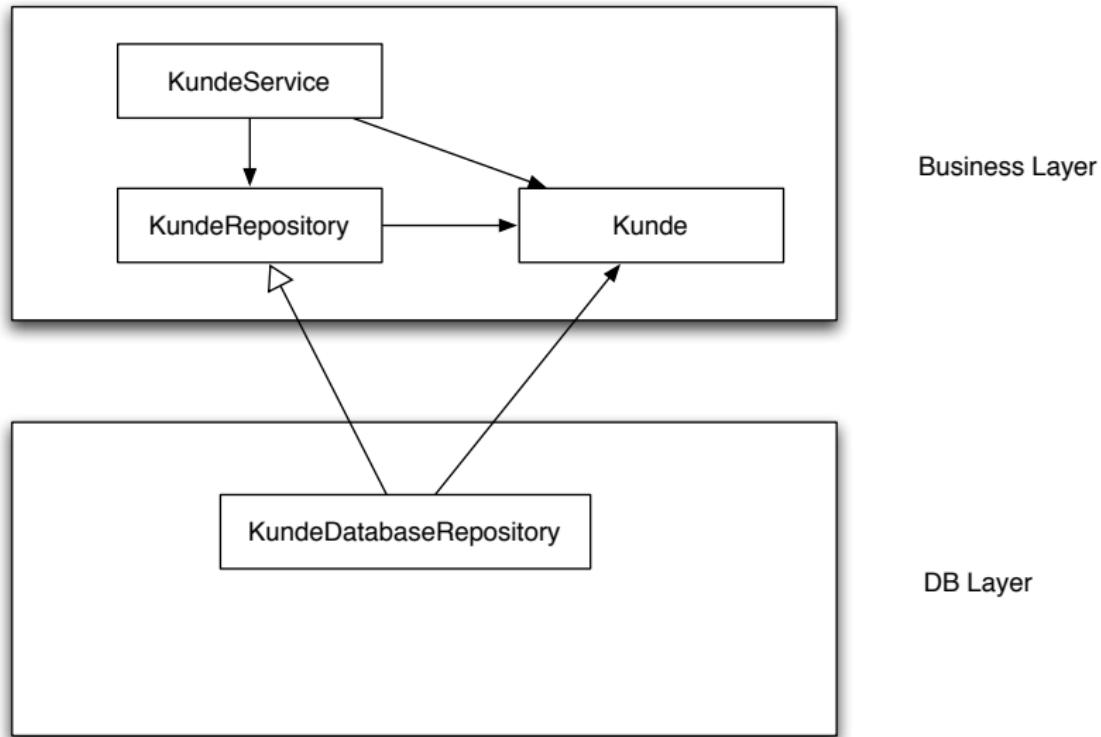
Domain Services Revisited

- ▶ zu viel Code in Services
 - ▶ prozedurale Programmierung
 - ▶ blutleeres Modell
- ▶ zu viel Code in Entitäten
 - ▶ Überfrachtung der Entitäten mit Verhalten
 - ▶ Verlust konzeptioneller Klarheit
 - ▶ Abhängigkeiten an der falschen Stelle

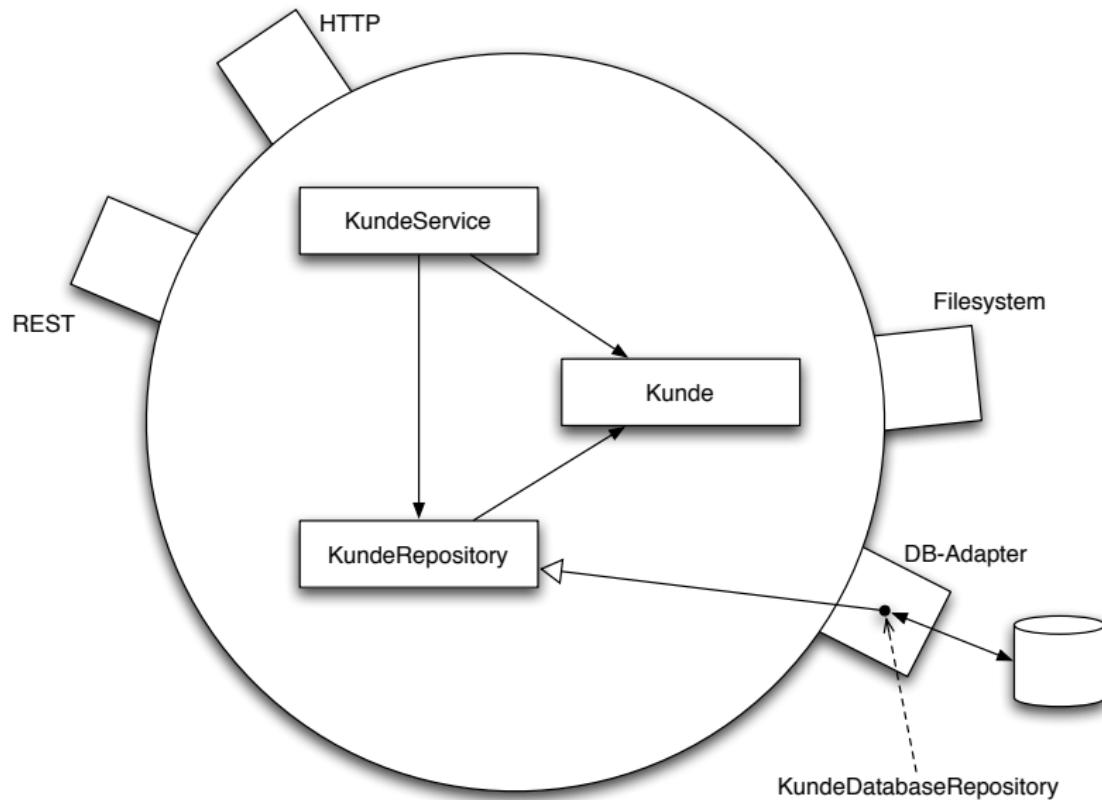
Repositories

- ▶ fachliche Schnittstelle zu Daten
- ▶ gaukeln In-Memory-Collection vor
- ▶ keine Infrastruktur-Abhangigkeiten in Domain Code

Repositories



Repositories





Gründe für Anpassungen am Modell

- ▶ Grund Nummer 1: Lernen
- ▶ bessere Begriffe
- ▶ Beziehungen werden klarer
- ▶ neue Konzepte/Abstraktionen tauchen auf

Und sie programmierten glücklich
bis an ihr Lebensende...

Achtung!

- ▶ Technisches nicht hinten runterfallen lassen
- ▶ Vorsicht vor blutleeren Modellen - Code in die Objekte!
- ▶ Services sollten die Ausnahme sein, nicht die Regel
- ▶ klassische Schichtenarchitektur kann suboptimal sein

Positive Aspekte

- ▶ Fokus auf Fachlichkeit und gemeinsamer Sprache
- ▶ gutes Zusammenspiel mit Specification by Example bzw. Acceptance Test-Driven Development (ATDD)
- ▶ Value Objects entlasten Entitäten und ziehen Code an
- ▶ keine Angst vor Veränderungen - Code geschmeidig halten

Vielen Dank!

Folien auf GitHub:

<https://github.com/NicoleRauch/DomainDrivenDesign>

Schulung bei Digicomp:

Domain-Driven Design - Lernen Sie Software mit optimalem
Geschäftsnutzen zu entwickeln

Nicole Rauch

E-Mail info@nicole-rauch.de

Twitter [@NicoleRauch](https://twitter.com/NicoleRauch)

Arif Chughtai

E-Mail mail@arifchughtai.org