

REFACTORING GOLF

Movimientos

Recorrido	Movimientos																																						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
Tee → 1st Hole																																							
1st Hole → 2nd Hole																																							
2nd Hole → 3rd Hole																																							
3rd Hole → 4th Hole																																							

Puntajes

Puntajes	
General	Penalizaciones
+1 Cada refactorización	+2 Cada línea modificada manualmente
+1 Copiar + Pegar	x2 Cada cambio mientras no compile
+1 Cualquier shortcut de edición código	X3 Cada cambio mientras no pasen las pruebas
+1 Eliminar una línea con código	+999 Si las pruebas no pasan al terminar el hoyo
+1 Crear clases, interfaces o variables	
+0 Dar formato o eliminar líneas en blanco	
+0 Cambiar el acceso de los métodos o clases	
+0 Cambiar un método a estático y viceversa	