

Dance Mat

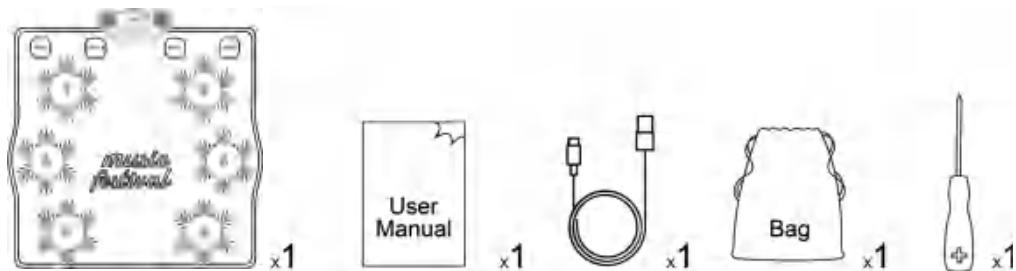
User Manual



If there is any issue with your order,
please contact below email to ask for warranty
Email:questions_eu@plegle.store



Package Contents



Product Overview



Instruction of Function Keys

Power On / Off Knob(Volume up/down): Switch the knob referred to the direction indicated to Power on/off. Rotate the knob to adjust music volume.

MODE Button: Press the Mode button, then the indicator lights of Mode 1-6 are on. Select your preferred mode by stepping on the corresponding key, and press Start button to enjoy your game.

LEVELS Button: Press to select the difficulty levels in Mode 1-4. Please be noted that the level cannot be adjusted in Mode 5-6 as it should be endless mode

START Button: Press to start the game.

MUSIC Button: Press to switch the background music. There are 13 tracks built in and available for selection.

Press & hold 2 seconds to Play/Pause background music.

Tap to skip to the beginning of the next track;

Double tap to skip to the beginning of the previous track.

Dance Mat Setup

Step1: Unfold the Dance Mat

1. Remove the dance mat and unfold it.

2. Lay it out in a location that is flat with no sharp object (indoors is best, but certainly no sticks, rocks, etc. if you choose an outdoor spot). Make sure there is at least 7 feet of clearance around all sides in case of falls.

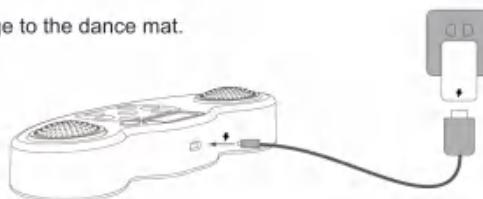
Notes: Remove socks or shoes. Bare feet are recommended to avoid slipping and possible damage to the dance mat.

Before allowing children to use the product, always clearly and carefully instruct them on the Dance Mat user manual.

Step2: Power Supply

1. Power supply via USB-C port:

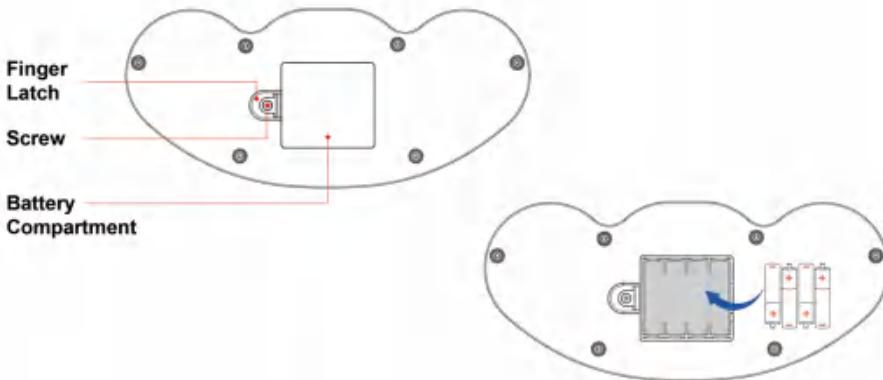
Plug the supplied USB Type-C cable to the dance mat and a USB AC adapter with power output 5V/2A(AC adapter not included), as figure shows.



2. Power supply via batteries:

- ① Using a small screwdriver (provided), unscrew the small screw on the battery compartment and remove the cover by pressing the finger latch.
- ② Insert the 4pcs new AA batteries (not included) according to the polarity marks on the inside of the battery compartment.(please refer to the battery installation diagram)
- ③ Replace the battery cover and screw. Tighten with the screwdriver.

Notes: Please make sure the product is turned off before power supply.



Battery Installation Diagram

BATTERY WARNING AND CAUTION

- Replacement of batteries must be done by an adult.
- Do not mix alkaline, standard, or rechargeable batteries.
- Never mix old and new batteries.

Bluetooth Connection

Switch on Power On knob, go to your Bluetooth setting on your audio device and select "Dancing Music", once connected, the prompt tone will be played, then you can play your preferred music with dancing mat from your audio device.

How to Play

After power on, dance mat will automatically enter Challenge Mode, you can choose your preferred built-in background music or other music from your audio device once Bluetooth connected to start the game.

Notes: The dance mat will enter Standby mode if not used for 5 minutes. Tap any button to wake it up.

Mode 1 - Challenge Mode (Total 48 levels)

- Tap Mode Button and select Mode 1 (display shows 100), then press **START** to enter the game.
- You can tap Levels button to adjust the game levels while playing the game.
- To tap the corresponding foot key on the mat to get a point.

- It will be presented with a set of 1–4 command lights: once you tap the correct foot key, the “Ding” sound plays and you are awarded a point. If you tap the incorrect foot key or no foot key at all, a buzzing sound plays and you are not awarded a point.
- To pass the level and advance to the next, you need at least 7 points.
- After 3 incorrect answers, the game ends. You can press the **START** button to play again.

Tips: Regarding to the display panel, the first two digits of the display indicate the level, and the 3rd digit indicates the point awarded of the level.

Mode 2 - Full Light Mode (Total 48 levels)

- Tap Mode Button and select Mode 2 (display shows 200), then press **START** to enter the game.
- You can tap Levels button to adjust the game levels while playing the game.
- All keys 1-6 light up, to tap the corresponding foot key to turn off the light.
- To pass the level and advance to the next, you need to turn off the light of foot key 1-6 in specific time. If not, a buzzing sound plays and the game ends. You can press the **START** button to play again.

Tips: Regarding to the display panel, the first two digits of the display indicate the level, and the 3rd digit indicates the point awarded of the level.

Mode 3 - Memory Mode (Total 99 levels)

- Tap Mode Button and select Mode 3 (display shows 300), then press **START** to enter the game.
- You can tap Levels button to adjust the game levels while playing the game.
- Remember the sequence of the illuminated lights, after hearing “Go” sound, step on the keys in sequence to pass the level. Once you tap all correct foot key, you’ll hear a victory sound then enter the next level. If you tap the incorrect foot key, a buzzing sound plays and the game will restart from current levels.
- With each level passed, the sequence of lit buttons increases, increasing the challenge.

Tips: Regarding to the display panel, the first two digits of the display indicate the level, and the 3rd digit indicates the point awarded of the level.

Mode 4 - Single Key Training Mode (Total 48 levels)

- Tap Mode Button and select Mode 4 (display shows 400), then press **START** to enter the game.
- You can tap Levels button to adjust the game levels while playing the game.
- To tap the corresponding foot key on the mat to get a point.
- After command key lights up, you tap the correct foot key, the victory sound plays and you are awarded a point. If you tap the incorrect foot key or no foot key at all, a buzzing sound plays and you are not awarded a point.
- To pass the level and advance to the next, you need at least 7 points.
- After 3 incorrect answers, the game ends. You can press the **START** button to play again.

Tips: Regarding to the display panel, the first two digits of the display indicate the level, and the 3rd digit indicates the point awarded of the level.

Mode 5 - Animal Sound Memory Mode (Endless mode)

- Tap Mode Button and select Mode 5 (display shows 500), then press **START** to enter the game.
- Each foot key will correspond to the sound of an animal (e.g., elephant, cow, cat, dog, horse, tiger).
- Remember the correspondence of each key. After hearing "Go" sound, you'll hear the sound of an animal, then step on the corresponding key to pass the level. Once you tap the correct foot 1 1 key, the "**Ding**" sound plays and the next animal sound will play, the player continues stepping until all 6 buttons are correct, resulting in cheers for 1 successful completion. If you tap the incorrect foot key, a buzzing sound plays and the game will restart from current levels.

Tips: The display will show 500 as in Mode 5.

Mode 6 - Animal Meeting Friends Mode (Endless mode)

- Tap Mode Button and select Mode 6 (display shows 600), then press **START** to enter the game.
- All keys 1-6 light up, tapping each button will produce an animal sound (e.g., elephant, cow, cat, dog, horse, tiger). When two identical animal sounds are heard, the player needs to hit those two buttons. The lights on the two pressed buttons will turn off. (Note: If two buttons are pressed incorrectly, the lights will not turn off). Continue until all 6 buttons' lights are extinguished, at which point cheers indicate successful completion of the level.

Tips: The display will show 600 as in Mode 6.

Trouble Shooting Guide

Issue	Possible Cause	Trouble Shooting Step
Dancing mat is not working.	The device is not turned on.	Switch the knob referred to the direction indicated to Power on.
	The charging cable is not well connected.	Make sure the power adapter, Type-C cable and the device are well connected.
	The batteries are low or dead.	Replace the batteries with 4pcs new AA batteries, make sure the batteries are properly positioned in the battery compartment.
	The device has gone to sleep.	The device goes to sleep after 5 minutes of inactivity. Tap any button or key to wake it.
Music sounds distorted.	The battery is low.	Change to power supply via USB-C port, or replace the batteries with 4pcs new AA batteries.

Safe Use Warnings

- Warning: Not suitable for children under 36 months.
- Maximum individual weight is 300 lbs.
- For individuals who are not suitable to use this product, if you have any of the following conditions, please consult a doctor before using this
 - Women who are trying to conceive, pregnant, or menstruating.
 - Patients with malignant tumors, heart disease.
 - Individuals with physical intolerance.
- Children must be closely supervised by a responsible adult at all times. Never leave children unattended at any time.
- Before allowing children to use this product, a responsible adult who has read all safety warnings and instructions in this manual must clearly instruct them on all safe dancing rules, safety warnings, and using common sense when dancing.
- Individual parents must determine if their children have the maturity and ability to understand and follow safety instructions. Children that cannot understand and follow safety instructions may not use the product.
- Do not leave the product out when not in use. Always secure the product against unsupervised or unauthorized use.
- Keep the product away from heat and open flames; the material will burn or melt when in contact with open flames or heat.
- Do not stand on the display screen. It could break.

Precautions

1. Keep the dance mat away from water and other liquids.
2. Do not use the dance mat in damp environments.
3. Do not place heavy objects on the dance mat for a long time.
4. Keep the dance mat away from sharp objects to prevent surface damage.
5. Avoid using the dance mat in high-temperature environments, such as near heating devices.
6. When cleaning the dance mat, gently wipe the surface with a soft, damp cloth. Do not use any abrasive or chemical cleaners, and do not wash with water.
7. Do not place this dance mat in a place exposed to humidity, dust, soot or steam, or subject to direct sunlight.
8. Do not subject the headset to excessive shock.
9. If you have any questions or problems concerning this dance mat are not covered in this manual, please contact us by email at:
questions_eu@plegle.store.

Limited 18-Month warranty

What this warranty covers?

We warrant to the original purchaser of this product that the product shall be free of defects in design, assembly, material, or workmanship.



What the period of coverage is?

We warrant the product for 18 Months.

What will we do to correct problems?

We will repair or replace, at its option, any defective product free of charge (except for shipping charges for the product).

What is not covered by this warranty?

All above warranties are null and void if the product is not provided to for inspection upon request at the sole expense of the purchaser, or if determines that the product has been improperly installed, altered in any way, or tampered with. The Product

Warranty does not protect against acts of God such as flood, earthquake, lightning, war,

vandalism, theft, normal use wear and tear, erosion, depletion, obsolescence, abuse, damage due

to low voltage disturbances (e.g. brownouts or sags), nonauthorized program, or system equipment modification or alteration.

How to claim the warranty

Please contact retailers or visit questions_eu@plegle.store for more information.

To extend the warranty period, please visit our website and register as our member within 1 month of purchasing the product.

Disclaimer

Every effort has been made to ensure that the information and procedures in this guide are

accurate and complete, no liability can be accepted for any errors or omissions and we reserve the right to make any changes without further notice to any products mentioned herein.

Product Specification

Unfolded Size: 36.2×35.2×0.5 in.

Net Weight: ~2.99 lbs

Maximum Weight Capacity: ~300 lbs per individual

Input Voltage: 5V DC or 4x1.5V ("AA" Size)

Operating Temperature: 50–95 °F

Battery Usage Time: > 3 hours

FCC Statement

Note:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates uses and can radiate radiofrequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference.
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

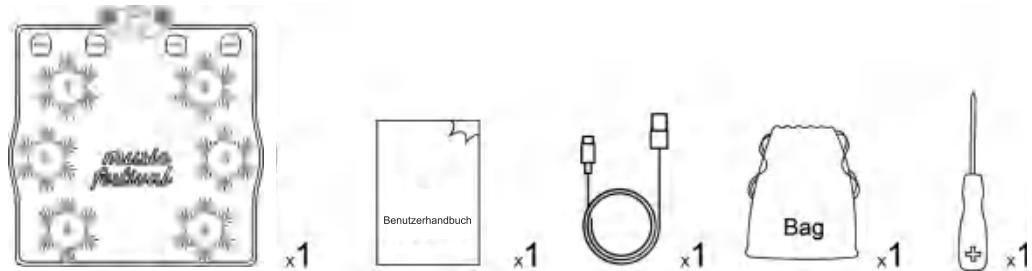
Caution!

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement.

The device can be used in portable exposure condition without restriction.

Packungsinhalt



Produktübersicht



Anleitung zur Funktion der Tasten

Ein-/Aus-Schalter (Lautstärke hoch/runter): Drehen Sie den Knopf in die angezeigte Richtung, um das Gerät ein- oder auszuschalten. Drehen Sie den Knopf, um die Lautstärke der Musik anzupassen.

MODE-Taste: Drücken Sie die MODE-Taste, dann leuchten die Anzeigelampen für Modus 1-6 auf. Wählen Sie Ihren bevorzugten Modus aus, indem Sie auf die entsprechende Taste treten, und drücken Sie die Starttaste, um Ihr Spiel zu starten.

LEVELS-Taste: Drücken Sie, um die Schwierigkeitsstufen in Modus 1-4 auszuwählen. Beachten Sie bitte, dass die Stufe in Modus 5-6 nicht angepasst werden kann, da es sich um einen Endlosmodus handelt.

START-Taste: Drücken Sie, um das Spiel zu starten.

MUSIC-Taste: Drücken Sie, um die Hintergrundmusik zu wechseln. Es stehen 13 Titel zur Auswahl.

Halten Sie die Taste 2 Sekunden lang gedrückt, um die Hintergrundmusik abzuspielen/pausieren.

Tippen Sie einmal, um zum Anfang des nächsten Titels zu springen;

Doppeltes Tippen, um zum Anfang des vorherigen Titels zu springen;

Aufbau der Tanzmatte

Schritt 1: Die Tanzmatte ausbreiten

1. Nehmen Sie die Tanzmatte heraus und breiten Sie sie aus.

2. Legen Sie sie an einem flachen Ort ohne scharfe Gegenstände aus (drinnen ist am besten, aber auf jeden Fall keine Stöcke, Steine usw., wenn Sie einen Platz im Freien wählen). Stellen Sie sicher, dass rundherum mindestens 2 Meter Platz ist, falls jemand hinfallen sollte.

Bitte beachten Sie: Entfernen Sie Socken oder Schuhe. Es wird empfohlen, barfuß zu sein, um ein Abrutschen und mögliche Beschädigungen der Tanzmatte zu vermeiden. Bevor Kinder das Produkt verwenden dürfen, weisen Sie sie immer klar und sorgfältig auf die Sicherheitsanweisungen in der Bedienungsanleitung der Tanzmatte hin.

Schritt 2: Stromversorgung

1. Stromversorgung über den USB-C-Anschluss:

Schließen Sie das mitgelieferte USB-Typ-C-Kabel an die Tanzmatte und einen USB-Netzadapter mit einer Leistung von 5V/2A an (Netzadapter nicht im Lieferumfang enthalten), wie in der Abbildung gezeigt.



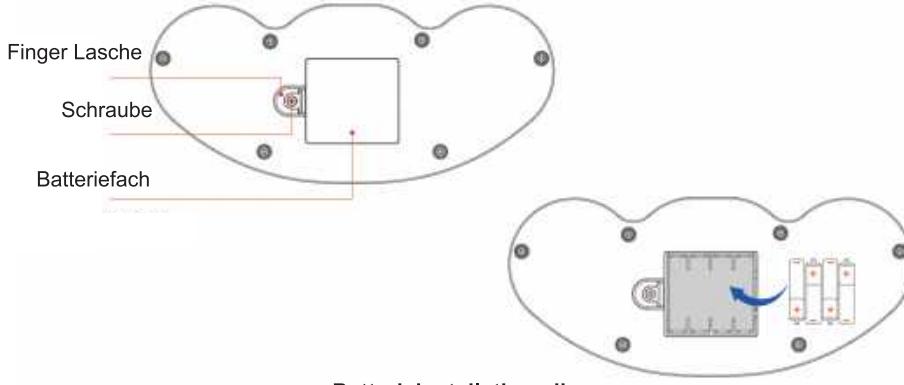
2. Stromversorgung über Batterien:

① Verwenden Sie einen kleinen Schraubendreher (im Lieferumfang enthalten), um die kleine Schraube am Batteriefach zu lösen, und entfernen Sie die Abdeckung, indem Sie den Fingerhebel drücken.

② Setzen Sie die 4 neuen AA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten) gemäß den Polaritätsmarkierungen auf der Innenseite des Batteriefachs ein. (Bitte beachten Sie das Batterieinstallationsdiagramm.)

③ Setzen Sie die Batterieabdeckung wieder ein und verschrauben Sie sie. Ziehen Sie sie mit dem Schraubendreher fest.

Hinweise: Stellen Sie sicher, dass das Produkt ausgeschaltet ist, bevor Sie die Stromversorgung einschalten.



Batterieinstallationsdiagramm

BATTERIEWARNUNG UND VORSICHT

- Der Batteriewechsel muss von einem Erwachsenen durchgeführt werden
- Mischen Sie keine Alkaline-, Standard- oder wiederaufladbaren Batterien.
- Verwenden Sie niemals alte und neue Batterien zusammen.

Bluetooth-Verbindung

Schalten Sie den Power On-Knopf ein, gehen Sie zu den Bluetooth-Einstellungen Ihres Audiogeräts und wählen Sie "Dancing Music" aus. Sobald eine Verbindung hergestellt ist, wird ein Signalton abgespielt. Anschließend können Sie Ihre bevorzugte Musik über das Audiogerät mit der Tanzmatte abspielen.

Wie man spielt

Nach dem Einschalten geht die Tanzmatte automatisch in den Herausforderungsmodus über. Sobald eine Bluetooth-Verbindung hergestellt ist, können Sie Ihr bevorzugtes eingebautes Hintergrundmusikstück oder Musik von Ihrem Audiogerät auswählen, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Die Tanzmatte wechselt nach 5 Minuten Inaktivität in den Bereitschaftsmodus. Tippen Sie auf eine beliebige Taste, um sie zu aktivieren.

Modus 1 - Herausforderungsmodus (Insgesamt 48 Stufen)

- Drücken Sie die MODE-Taste und wählen Sie Modus 1 aus (Anzeige zeigt 100), dann drücken Sie **START**, um das Spiel zu starten .
- Sie können die LEVELS-Taste drücken, um die Schwierigkeitsstufen während des Spiels anzupassen.
- Tippen Sie auf die entsprechende Fußtaste auf der Matte, um einen Punkt zu erhalten.

- Es wird Ihnen ein Satz von 1-4 Befehlsleuchten angezeigt: Sobald Sie die richtige Fußtaste tippen, erklingt ein "Ding"-Ton und Sie erhalten einen Punkt. Wenn Sie die falsche Fußtaste oder gar keine Fußtaste tippen, erklingt ein Summtion und Sie erhalten keinen Punkt.
- Um das Level zu bestehen und zum nächsten zu gelangen, benötigen Sie mindestens 7 Punkte.
- Nach 3 falschen Antworten endet das Spiel. Sie können die **START**-Taste drücken, um erneut zu spielen.

Hinweise: Auf dem Anzeigepanel zeigen die ersten beiden Ziffern das Level an, und die dritte Ziffer zeigt die vergebene Punktzahl des Levels an.

Modus 2 - Volllicht-Modus (Insgesamt 48 Stufen)

- Drücken Sie die Mode-Taste und wählen Sie den Modus 2 (Anzeige zeigt 200), dann drücken Sie **START**, um das Spiel zu starten.
- Während des Spiels können Sie die LEVELS-Taste drücken, um die Spielstufen anzupassen.
- Alle Tasten 1-6 leuchten auf. Tippen Sie auf die entsprechende Fußtaste, um das Licht auszuschalten.
- Um das Level zu bestehen und zum nächsten Level zu gelangen, müssen Sie das Licht der Fußtasten 1-6 innerhalb einer bestimmten Zeit ausschalten. Andernfalls erklingt ein Summtion und das Spiel endet. Sie können die **START**-Taste drücken, um erneut zu spielen.

Hinweise: Bezuglich des Anzeigepanels zeigen die ersten beiden Ziffern das Level an, und die dritte Ziffer zeigt die Punktzahl des Levels an.

Modus 3 - Gedächtnis-Modus (Insgesamt 99 Stufen)

- Drücken Sie die Mode-Taste und wählen Sie den Modus 3 (Anzeige zeigt 300), dann drücken Sie **START**, um das Spiel zu starten.
- Während des Spiels können Sie die LEVELS-Taste drücken, um die Spielstufen anzupassen.
- Merken Sie sich die Reihenfolge der leuchtenden Lichter. Nach dem "**Los**" -Ton treten Sie in der Reihenfolge auf die Tasten, um das Level zu bestehen. Sobald Sie alle richtigen Fußtasten antippen, hören Sie einen Siegton und gelangen zum nächsten Level. Wenn Sie die falsche Fußtaste antippen, erklingt ein Summtion und das Spiel startet vom aktuellen Level neu.
- Mit jedem bestandenen Level erhöht sich die Anzahl der leuchtenden Tasten, was die Herausforderung erhöht.

Hinweise: Bezuglich des Anzeigepanels zeigen die ersten beiden Ziffern das Level an, und die dritte Ziffer zeigt die Punktzahl des Levels an.

Modus 4 - Einzel-Tasten-Trainings-Modus (Insgesamt 48 Stufen)

- Drücken Sie die Mode-Taste und wählen Sie den Modus 4 (Anzeige zeigt 400), dann drücken Sie **START**, um das Spiel zu starten.
- Während des Spiels können Sie die LEVELS-Taste drücken, um die Spielstufen anzupassen.
- Tippen Sie auf die entsprechende Fußtaste auf der Matte, um einen Punkt zu erhalten.
- Nachdem die Befehlstaste aufleuchtet, tippen Sie auf die richtige Fußtaste. Es erklingt ein Siegton und Sie erhalten einen Punkt. Wenn Sie die falsche Fußtaste oder gar keine Fußtaste antippen, erklingt ein Summtion und Sie erhalten keinen Punkt.
- Um das Level zu bestehen und zum nächsten Level zu gelangen, benötigen Sie mindestens 7 Punkte.
- Nach 3 falschen Antworten endet das Spiel. Sie können die **START**-Taste drücken, um erneut zu spielen.

Hinweise: Bezuglich des Anzeigepanels zeigen die ersten beiden Ziffern das Level an, und die dritte Ziffer zeigt die Punktzahl des Levels an.

Modus 5 - Tiergeräusch-Gedächtnis-Modus (Endloser Modus)

- Drücken Sie die Mode-Taste und wählen Sie den Modus 5 (Anzeige zeigt 500), dann drücken Sie **START**, um das Spiel zu starten.
- Jede Fußtaste entspricht dem Klang eines Tieres (z.B. Elefant, Kuh, Katze, Hund, Pferd, Tiger).
- Merken Sie sich die Zuordnung jeder Taste. Nach dem "**Los**"-Ton hören Sie den Klang eines Tieres. Treten Sie dann auf die entsprechende Taste, um das Level zu bestehen. Sobald Sie die richtige Fußtaste antippen, erklingt ein "Ding"-Ton und der nächste Tierklang wird abgespielt. Der Spieler setzt das Treten fort, bis alle 6 Tasten korrekt betätigt wurden, was mit einem Jubel für erfolgreichen Abschluss belohnt wird. Wenn Sie die falsche Fußtaste antippen, erklingt ein Summtone und das Spiel startet vom aktuellen Level neu.

Hinweise: Auf dem Display wird wie im Modus 5 die Zahl 500 angezeigt.

Modus 6 - Tier-Treffen Freunde Modus (Endloser Modus)

- Drücken Sie die Mode-Taste und wählen Sie den Modus 6 (Anzeige zeigt 600), dann drücken Sie **START**, um das Spiel zu starten.
- Alle Tasten 1-6 leuchten auf. Durch Antippen jeder Taste wird ein Tiergeräusch erzeugt (z.B. Elefant, Kuh, Katze, Hund, Pferd, Tiger). Wenn zwei identische Tiergeräusche gehört werden, muss der Spieler diese beiden Tasten drücken. Die Lichter auf den beiden gedrückten Tasten erlöschen. (Hinweis: Wenn zwei Tasten fälschlicherweise gedrückt werden, erlöschen die Lichter nicht). Fahren Sie fort, bis alle 6 Tastenlichter erloschen sind, woraufhin Jubel den erfolgreichen Abschluss des Levels anzeigen.

Hinweise: Auf dem Display wird wie im Modus 6 die Zahl 600 angezeigt.

Fehlerbehebungshandbuch

Problem	Mögliche Ursachen	Problembehebungsschritte
Musik klingt verzerrt.	Das Gerät ist nicht eingeschaltet.	Drehen Sie den Knopf in die angezeigte Richtung, um das Gerät einzuschalten.
	Das Ladekabel ist nicht richtig angeschlossen.	Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel vom Typ C und das Gerät ordnungsgemäß verbunden sind.
	Die Batterien sind schwach oder leer.	Ersetzen Sie die Batterien durch 4 neue AA-Batterien und stellen Sie sicher, dass sie richtig im Batteriefach eingelegt sind.
	Das Gerät ist in den Ruhezustand gegangen.	Das Gerät geht nach 5 Minuten Inaktivität in den Ruhezustand über. Tippen Sie auf eine beliebige Taste, um es zu wecken.
Musik klingt verzerrt.	Die Batterie ist schwach.	Wechseln Sie auf Stromversorgung über den USB-C-Anschluss oder ersetzen Sie die Batterien durch 4 neue AA-Batterien.

Sicherheitswarnungen

- Warnhinweis: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.
- Maximales Einzelgewicht beträgt 300 lbs.
- Personen, die dieses Produkt nicht verwenden sollten, konsultieren Sie bitte vor der Nutzung einen Arzt, wenn Sie eine der folgenden Erkrankungen haben
 - Frauen, die versuchen zu empfangen, schwanger sind oder menstruieren.
 - Patienten mit bösartigen Tumoren, Herzerkrankungen.
 - Personen mit körperlicher Unverträglichkeit.
- Kinder müssen jederzeit von einem verantwortungsbewussten Erwachsenen eng überwacht werden. Lassen Sie Kinder niemals unbeaufsichtigt.
- Bevor Kinder dieses Produkt benutzen dürfen, muss ein verantwortungsbewusster Erwachsener, der alle Sicherheitswarnungen und Anweisungen in dieser Anleitung gelesen hat, ihnen deutlich alle sicheren Tanzregeln, Sicherheitswarnungen und die Verwendung des gesunden Menschenverstands beim Tanzen erklären.
- Eltern müssen individuell feststellen, ob ihre Kinder die Reife und Fähigkeit besitzen, Sicherheitsanweisungen zu verstehen und zu befolgen. Kinder, die Sicherheitsanweisungen nicht verstehen und befolgen können, dürfen das Produkt nicht benutzen.
- Lassen Sie das Produkt nicht draußen liegen, wenn es nicht benutzt wird. Sichern Sie das Produkt immer gegen unbeaufsichtigte oder unbefugte Nutzung.
- Halten Sie das Produkt fern von Hitze und offenen Flammen; das Material wird bei Kontakt mit offenen Flammen oder Hitze verbrennen oder schmelzen.
- Stehen Sie nicht auf dem Display. Es könnte brechen.

Vorsichtsmaßnahmen

1. Halten Sie die Tanzmatte von Wasser und anderen Flüssigkeiten fern.
2. Verwenden Sie die Tanzmatte nicht in feuchten Umgebungen.
3. Platzieren Sie keine schweren Gegenstände längere Zeit auf der Tanzmatte.
4. Halten Sie die Tanzmatte von scharfen Gegenständen fern, um Oberflächenschäden zu vermeiden.
5. Vermeiden Sie die Verwendung der Tanzmatte in Umgebungen mit hoher Temperatur, wie in der Nähe von Heizgeräten.
6. Bei der Reinigung der Tanzmatte wischen Sie die Oberfläche sanft mit einem weichen, feuchten Tuch ab. Verwenden Sie keine abrasiven oder chemischen Reinigungsmittel und waschen Sie die Matte nicht mit Wasser.
7. Setzen Sie die Tanzmatte nicht Feuchtigkeit, Staub, Ruß oder Dampf aus und halten Sie sie fern von direkter Sonneneinstrahlung.
8. Setzen Sie das Headset keinen übermäßigen Stößen aus.
9. Wenn Sie Fragen oder Probleme bezüglich dieser Tanzmatte haben, die nicht in dieser Anleitung behandelt sind, kontaktieren Sie uns bitte per E-Mail unter: questions_eu@plegle.store.

Begrenzte 18-monatige Garantie

Was diese Garantie abdeckt ?

Wir garantieren dem Erstkäufer dieses Produkts, dass das Produkt frei von Mängeln im Design, der Montage, dem Material oder der Verarbeitung sein wird.



Zeitraum der Abdeckung ?

Wir gewähren eine Garantie von 18 Monaten für das Produkt.

Was wir tun werden, um Probleme zu beheben?

Wir werden das defekte Produkt nach eigener Wahl kostenlos reparieren oder ersetzen (mit Ausnahme der Versandkosten für das Produkt).

Was nicht von dieser Garantie abgedeckt wird?

Die oben genannten Garantien verfallen, wenn das Produkt nicht auf Kosten des Käufers zur Inspektion bereitgestellt wird, wenn festgestellt wird, dass das Produkt unsachgemäß installiert wurde, in irgendeiner Weise verändert wurde oder manipuliert wurde. Die Produktgarantie schützt nicht gegen höhere Gewalt wie Überschwemmung, Erdbeben, Blitzschlag, Krieg, Vandalismus, Diebstahl, normalen Verschleiß, Erosion, Erschöpfung, Obsoleszenz, Missbrauch, Schäden durch Spannungsschwankungen (z. B. Spannungsabfall oder -anstieg), nicht autorisierte Programme oder Systemänderungen oder -änderungen an der Ausrüstung.

Wie Sie die Garantie in Anspruch nehmen können

Bitte wenden Sie sich an den Händler oder besuchen Sie questions_eu@plegle.store für weitere Informationen.

Um die Garantiezeit zu verlängern, besuchen Sie bitte unsere Website und registrieren Sie sich als Mitglied innerhalb von 1 Monat nach dem Kauf des Produkts.

Haftungsausschluss

Es wurde alles unternommen, um sicherzustellen, dass die Informationen und Verfahren in diesem Leitfaden korrekt und vollständig sind. Für etwaige Fehler oder Auslassungen kann keine Haftung übernommen werden, und wir behalten uns das Recht vor, Änderungen an den hier genannten Produkten ohne weitere Ankündigung vorzunehmen.

Produktspezifikationen

Ausgefaltet : 36,2×35,2×0,5 Zoll

Nettogewicht: ~2,99 Pfund

Maximale Traglast: ~300 Pfund pro Person

Eingangsspannung: 5V Gleichstrom oder 4x1,5V (Größe "AA")

Betriebstemperatur: 50–95°F

Batterilaufzeit: > 3 Stunden

FCC-Erklärung

Hinweis:

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regeln. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, um einen angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen in einer Wohninstallation zu bieten.

Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Funkfrequenzenergie abstrahlen und kann bei Nichtbeachtung der Anweisungen schädliche Interferenzen für Funkkommunikation verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass in einer bestimmten Installation keine Interferenzen auftreten. Wenn dieses Gerät schädliche Interferenzen bei Radio- oder Fernsehempfang verursacht, was durch Ausschalten und Wiedereinschalten des Geräts festgestellt werden kann, wird der Benutzer dazu angehalten, versuchen, die Interferenzen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu korrigieren:

- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder versetzen.
- Den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
- Das Gerät in eine Steckdose stecken, die sich auf einem anderen Stromkreis befindet als der, an dem der Empfänger angeschlossen ist.
- Konsultieren Sie den Händler oder einen erfahrenen Radio-/TV-Techniker um Hilfe.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Regeln. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- (1)Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen
- (2)Dieses Gerät muss jede empfangene Interferenz akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die zu einer unerwünschten Betriebsweise führen können.

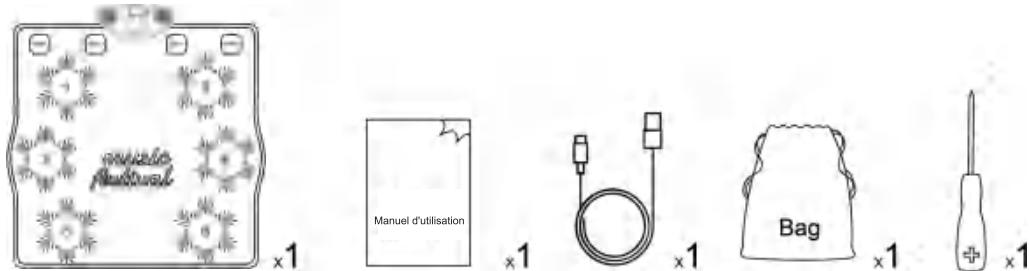
Achtung!

Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung verantwortlichen Partei genehmigt wurden, können die Berechtigung des Benutzers zur Bedienung des Geräts ungültig machen.

Das Gerät wurde bewertet, um allgemeine Anforderungen für die RF-Exposition zu erfüllen.

Das Gerät kann in importablen Expositionsbedingungen ohne Einschränkung verwendet werden.

Contenu de l'emballage



Présentation du produit



Instructions des touches de fonction

Interrupteur Marche/Arrêt(Volume haut/bas):Tournez l'interrupteur dans la direction indiquée pour allumer/éteindre. Tournez l'interrupteur pour ajuster le volume de la musique.

Bouton MODE:Appuyez sur le bouton Mode, puis les voyants indicateurs des modes 1 à 6 s'allument. Sélectionnez votre mode préféré en appuyant sur la touche correspondante, puis appuyez sur le bouton Start pour commencer votre partie.

Bouton LEVELS: Appuyez pour sélectionner les niveaux de difficulté dans les modes 1 à 4. Notez que le niveau ne peut pas être ajusté dans les modes 5 et 6 car ils sont en mode infini.

Bouton START: Appuyez pour démarrer le jeu.

Bouton MUSIC:Appuyez pour changer la musique de fond. Il y a 13 pistes intégrées disponibles pour la sélection.

Maintenez enfoncé 2 secondes pour jouer/mettre en pause la musique de fond.

Appuyez pour passer à la piste suivante;

Double-cliquez pour revenir au début de la piste précédente;

Installation du tapis de danse

Étape 1 : Déplier le tapis de danse

1.Retirez le tapis de danse et dépliez-le.

2.Placez-le dans un endroit plat sans objets pointus (idéalement à l'intérieur, mais évitez les bâtons, les rochers, etc. si vous choisissez un endroit extérieur). Assurez-vous qu'il y a au moins 7 pieds de dégagement de chaque côté pour éviter les chutes.

Notes : Retirez vos chaussettes ou chaussures. Il est recommandé de danser pieds nus pour éviter de glisser et d'endommager éventuellement le tapis de danse.Avant de permettre aux enfants d'utiliser le produit, assurez-vous toujours de les instruire clairement et soigneusement en suivant le manuel de sécurité du tapis de danse.

Étape 2 : Alimentation

1.Alimentation via le port USB-C:

Branchez le câble USB Type-C fourni au tapis de danse et à un adaptateur secteur USB avec une sortie de puissance de 5V/2A (adaptateur secteur non inclus), comme le montre la figure.



2.Alimentation par piles:

① À l'aide d'un petit tournevis (fourni), dévissez la petite vis sur le compartiment à piles et retirez le couvercle en appuyant sur le loquet à doigt.

② Insérez les 4 piles AA neuves (non incluses) selon les marques de polarité à l'intérieur du compartiment à piles. (Veuillez vous référer au schéma d'installation des piles).

③ Replacez le couvercle du compartiment à piles et vissez-le. Serrez avec le tournevis.

Remarque: Assurez-vous que le produit soit éteint avant de le brancher.

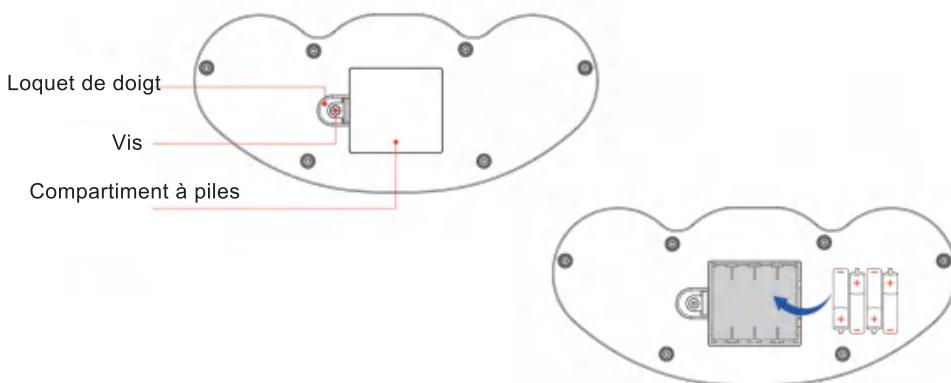


Schéma d'installation des batteries

AVERTISSEMENT ET ATTENTION CONCERNANT LES BATTERIES

- Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.
- Ne pas mélanger les piles alcalines, standard ou rechargeables.
- Ne jamais mélanger des piles neuves et usagées.

Connexion Bluetooth

Activez l'interrupteur Marche/Arrêt, accédez aux paramètres Bluetooth de votre appareil audio et sélectionnez "Dancing Music". Une fois connecté, une tonalité de confirmation sera émise, puis vous pourrez jouer votre musique préférée avec le tapis de danse depuis votre appareil audio.

Comment jouer

Après l'allumage, le tapis de danse entrera automatiquement en mode Défi. Vous pouvez choisir votre musique de fond intégrée préférée ou une autre musique depuis votre appareil audio une fois connecté via Bluetooth pour démarrer le jeu.

Remarque: Le tapis de danse passera en mode veille s'il n'est pas utilisé pendant 5 minutes. Appuyez sur n'importe quel bouton pour le réveiller.

Mode 1 - Mode Défi (Total 48 niveaux)

- Appuyez sur le bouton Mode et sélectionnez le Mode 1 (l'affichage montre 100), puis appuyez sur **START** pour entrer dans le jeu .
- Vous pouvez appuyer sur le bouton Levels pour ajuster les niveaux de jeu pendant le jeu.
- Appuyez sur la touche de pied correspondante sur le tapis pour marquer un point.

- Vous verrez un ensemble de 1 à 4 lumières de commande : une fois que vous appuyez sur la bonne touche de pied, un son "Ding" retentit et vous obtenez un point. Si vous appuyez sur la mauvaise touche de pied ou pas de touche du tout, un son de buzzer retentit et vous ne recevez pas de point.
 - Pour passer au niveau suivant, vous avez besoin d'au moins 7 points.
 - Après 3 réponses incorrectes, le jeu se termine. Vous pouvez appuyer sur le bouton **START** pour rejouer.
- Conseils :** Concernant le panneau d'affichage, les deux premiers chiffres indiquent le niveau, et le 3e chiffre indique le nombre de points attribués au niveau.

Mode 2 - Mode Pleine Lumière (Total 48 niveaux)

- Appuyez sur le bouton Mode et sélectionnez le Mode 2 (l'affichage montre 200), puis appuyez sur **START** pour entrer dans le jeu.
- Vous pouvez appuyer sur le bouton Levels pour ajuster les niveaux de jeu pendant le jeu.
- Toutes les touches 1 à 6 s'allument, appuyez sur la touche de pied correspondante pour éteindre la lumière.
- Pour passer au niveau suivant, vous devez éteindre la lumière des touches de pied 1 à 6 dans un temps spécifique. Sinon, un son de buzzer retentit et le jeu se termine. Vous pouvez appuyer sur le bouton **START** pour rejouer.

Conseils : Concernant le panneau d'affichage, les deux premiers chiffres indiquent le niveau, et le 3e chiffre indique le nombre de points attribués au niveau.

Mode 3 - Mode Mémoire (Total 99 niveaux)

- Appuyez sur le bouton Mode et sélectionnez le Mode 3 (l'affichage montre 300), puis appuyez sur **START** pour entrer dans le jeu.
- Vous pouvez appuyer sur le bouton Levels pour ajuster les niveaux de jeu pendant le jeu.
- Mémorisez la séquence des lumières allumées, après avoir entendu le son "**Go**", appuyez sur les touches dans l'ordre pour passer au niveau. Une fois que vous avez appuyé sur toutes les bonnes touches de pied, vous entendrez un son de victoire puis passerez au niveau suivant. Si vous appuyez sur la mauvaise touche de pied, un son de buzzer retentit et le jeu recommence au niveau actuel.
- À chaque niveau passé, la séquence des boutons allumés augmente, augmentant ainsi le défi.

Conseils : Concernant le panneau d'affichage, les deux premiers chiffres indiquent le niveau, et le 3e chiffre indique le nombre de points attribués au niveau.

Mode 4 - Mode Entraînement à Touche Unique (Total 48 niveaux)

- Appuyez sur le bouton Mode et sélectionnez le Mode 4 (l'affichage montre 400), puis appuyez sur **START** pour entrer dans le jeu.
- Vous pouvez appuyer sur le bouton Levels pour ajuster les niveaux de jeu pendant le jeu.
- Appuyez sur la touche de pied correspondante sur le tapis pour marquer un point.
- Après l'allumage de la touche de commande, appuyez sur la bonne touche de pied, un son de victoire retentit et vous obtenez un point. Si vous appuyez sur la mauvaise touche de pied ou pas de touche du tout, un son de buzzer retentit et vous ne recevez pas de point.
- Pour passer au niveau suivant, vous avez besoin d'au moins 7 points.

Après 3 réponses incorrectes, le jeu se termine. Vous pouvez appuyer sur le bouton **START** pour rejouer

Conseils: Concernant le panneau d'affichage, les deux premiers chiffres indiquent le niveau, et le 3e chiffre indique le nombre de points attribués au niveau.

Mode 5 - Mode Mémoire des Sons d'Animaux (Mode infini)

- Appuyez sur le bouton Mode et sélectionnez le Mode 5 (l'affichage montre 500), puis appuyez sur **START** pour entrer dans le jeu.
- Chaque touche de pied correspond au son d'un animal (par exemple, éléphant, vache, chat, chien, cheval, tigre).
- Mémorisez la correspondance de chaque touche. Après avoir entendu le signal "**Go**", vous entendrez le son d'un animal, puis appuyez sur la touche correspondante pour passer au niveau. Une fois que vous avez appuyé sur la bonne touche de pied, un son "**Ding**" retentit et le son de l'animal suivant se joue, le joueur continue à appuyer jusqu'à ce que les 6 boutons soient corrects, ce qui entraîne des applaudissements pour la réussite du niveau. Si vous appuyez sur la mauvaise touche de pied, un son de buzzer retentit et le jeu recommence au niveau actuel.

Conseils: L'affichage affichera 500 comme dans le Mode 5.

Mode 6 - Mode Rencontre des Animaux (Mode infini)

- Appuyez sur le bouton Mode et sélectionnez le Mode 6 (l'affichage montre 600), puis appuyez sur **START** pour entrer dans le jeu.
- Toutes les touches 1 à 6 s'allument, en appuyant sur chaque bouton produira un son d'animal (par exemple, éléphant, vache, chat, chien, cheval, tigre). Lorsque deux sons d'animaux identiques sont entendus, le joueur doit appuyer sur ces deux boutons. Les lumières sur les deux boutons pressés s'éteindront. (Note : Si deux boutons sont pressés incorrectement, les lumières ne s'éteindront pas). Continuez jusqu'à ce que toutes les lumières des 6 boutons soient éteintes, moment où des applaudissements indiquent la réussite du niveau.

Conseils: L'affichage affichera 600 comme dans le Mode 6.

Guide de dépannage

Problème	Cause Possible	Étapes de Dépannage
Le tapis de danse ne fonctionne pas.	Le dispositif n'est pas allumé.	Tournez le bouton dans la direction indiquée pour allumer le dispositif.
	Le câble de chargement n'est pas bien connecté.	Assurez-vous que le câble USB Type-C de l'adaptateur d'alimentation et du dispositif sont bien.
	Les piles sont faibles ou déchargées.	Remplacez les piles par 4 nouvelles piles AA, en vous assurant qu'elles sont correctement positionnées dans le compartiment des piles.
	Le dispositif est en mode veille.	Le dispositif passe en mode veille après 5 minutes d'inactivité. Appuyez sur n'importe quel bouton.
La musique est déformée.	La batterie est faible.	Passez à l'alimentation via le port USB-C, ou remplacez les piles par 4 nouvelles piles AA.

Mises en Garde pour une Utilisation en Toute Sécurité

- Avertissement : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Le poids maximum par personne est de 300 livres.
- Pour les personnes qui ne sont pas adaptées à l'utilisation de ce produit, si vous avez l'une des conditions suivantes, veuillez consulter un médecin avant d'utiliser ce produit
 - Femmes qui essaient de concevoir, enceintes ou menstruées.
 - Patients atteints de tumeurs malignes, de maladies cardiaques.
 - Individus avec intolérance physique.
- Les enfants doivent être étroitement surveillés par un adulte responsable en tout temps. Ne laissez jamais les enfants sans surveillance à aucun moment.
- Avant de permettre aux enfants d'utiliser ce produit, un adulte responsable qui a lu toutes les avertissements de sécurité et les instructions dans ce manuel doit clairement leur expliquer toutes les règles de danse sûres, les avertissements de sécurité et l'utilisation du bon sens lors de la danse.
- Les parents doivent déterminer si leurs enfants ont la maturité et la capacité de comprendre et de suivre les instructions de sécurité. Les enfants qui ne peuvent pas comprendre et suivre les instructions de sécurité ne doivent pas utiliser le produit.
- Ne laissez pas le produit à l'extérieur lorsqu'il n'est pas utilisé. Assurez-vous toujours que le produit est sécurisé contre une utilisation non supervisée ou non autorisée.
- Gardez le produit à l'écart de la chaleur et des flammes nues ; le matériau brûlera ou fondra au contact des flammes ou de la chaleur.
- Ne vous tenez pas sur l'écran d'affichage. Il pourrait se casser.

Précautions

1. Gardez le tapis de danse à l'écart de l'eau et des autres liquides.
2. N'utilisez pas le tapis de danse dans des environnements humides.
3. Ne placez pas d'objets lourds sur le tapis de danse pendant une longue période.
4. Gardez le tapis de danse à l'écart des objets pointus pour éviter les dommages à la surface.
5. Évitez d'utiliser le tapis de danse dans des environnements à haute température, comme près des dispositifs de chauffage.
6. Lors du nettoyage du tapis de danse, essuyez doucement la surface avec un chiffon doux et humide. N'utilisez aucun nettoyant abrasif ou chimique, et ne lavez pas avec de l'eau.
7. Ne placez pas ce tapis de danse dans un endroit exposé à l'humidité, à la poussière, à la suie, à la vapeur ou directement au soleil.
8. Évitez de soumettre le casque à des chocs excessifs.
9. Si vous avez des questions ou des problèmes concernant ce tapis de danse qui ne sont pas traités dans ce manuel, veuillez nous contacter par email à:questions_eu@plegle.store.

Garantie limitée de 18 mois

Qu'est-ce que cette garantie couvre ?

Nous garantissons à l'acheteur original de ce produit que celui-ci sera exempt de défauts de conception, d'assemblage, de matériau ou de fabrication.



Quelle est la période de couverture ?

Nous garantissons le produit pendant 18 mois.

Que ferons-nous pour corriger les problèmes ?

Nous réparerons ou remplacerons, à notre choix, tout produit défectueux gratuitement (à l'exception des frais d'expédition pour le produit).

Ce qui n'est pas couvert par cette garantie ?

Toutes les garanties ci-dessus sont nulles et non avouées si le produit n'est pas fourni pour inspection à la demande et aux frais exclusifs de l'acheteur, ou si nous déterminons que le produit a été installé de manière incorrecte, modifié de quelque manière que ce soit ou altéré. La garantie du produit ne protège pas contre les cas de force majeure tels que les inondations, les tremblements de terre, la foudre, la guerre, le vandalisme, le vol, l'usure normale, l'érosion, la déplétion, l'obsolescence, les abus, les dommages dus aux perturbations de basse tension (par exemple, les baisses de tension ou les sags), les programmes non autorisés, ou la modification ou l'altération de l'équipement du système.

Comment faire valoir la garantie ?

Veuillez contacter les détaillants ou visiter questions_eu@plebble.store pour plus d'informations.

Pour prolonger la période de garantie, veuillez visiter notre site Web et vous inscrire en tant que membre dans le mois suivant l'achat du produit.

Clause de non-responsabilité

Tous les efforts ont été faits pour s'assurer que les informations et les procédures dans ce guide sont exactes et complètes, aucune responsabilité ne peut être acceptée pour toute erreur ou omission et nous nous réservons le droit d'apporter des modifications sans préavis à tous les produits mentionnés ici.

Spécifications du produit

Taille déployée : 36,2×35,2×0,5 pouces

Poids net : environ 2,99 livres

Capacité de poids maximale : jusqu'à 300 livres par individu

Tension d'entrée : 5V CC ou 4 piles de 1,5V (type "AA")

Température de fonctionnement : de 10 à 35°C

Autonomie de la batterie : > 3 heures

Déclaration FCC

Note:

Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produisent pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en allumant et éteignant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une prise d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Ce dispositif est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

- (1) Ce dispositif ne doit pas causer d'interférences nuisibles
- (2) Ce dispositif doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

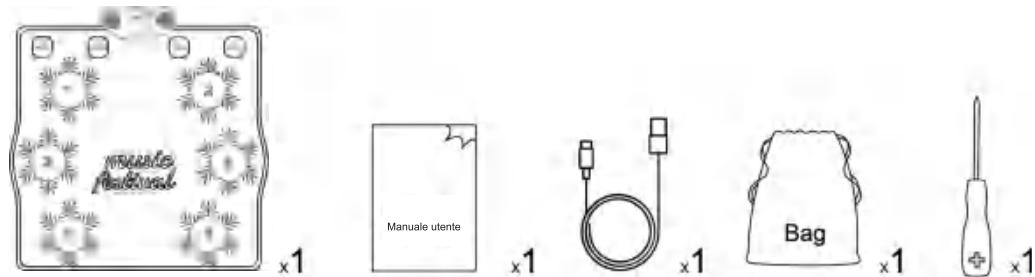
Attention!

Toute modification ou altération non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur pour utiliser l'équipement.

Le dispositif a été évalué pour répondre aux exigences générales d'exposition aux radiofréquences.

Le dispositif peut être utilisé dans des conditions d'exposition importables sans restriction.

Contenuto della confezione



Panoramica del prodotto



Istruzioni per i tasti funzione

Manopola Accensione/Spegnimento (Regolazione volume): Sposta la manopola nella direzione indicata per accendere/spegnere. Ruota la manopola per regolare il volume della musica.

Tasto MODE: Premere il tasto Mode, quindi si accenderanno le luci indicative dei Modelli 1-6. Selezionare il proprio modello preferito calpestando il tasto corrispondente e premere il tasto Start per iniziare il gioco.

Tasto LEVELS: Premere per selezionare i livelli di difficoltà nei Modelli 1-4. Si noti che il livello non può essere regolato nei Modelli 5-6 in quanto sono modalità senza fine.

Tasto START: Premere per avviare il gioco

Tasto MUSIC: Premere per cambiare la musica di sottofondo. Ci sono 13 tracce integrate disponibili per la selezione.

Premere e tenere premuto per 2 secondi per riprodurre/in mettere in pausa la musica di sottofondo.

Toccare per passare all'inizio della traccia successiva;

Doppio tocco per tornare all'inizio della traccia precedente;

Installazione del Tappetino da Ballo

Passo 1: Svolgere il Tappetino da Ballo

1. Rimuovere il tappetino da ballo e svolgerlo.

2. Posizionarlo in un luogo piano senza oggetti appuntiti (meglio se all'interno, ma evitare bastoni, rocce, ecc. se scelto un luogo esterno). Assicurarsi che ci siano almeno 2 metri di spazio libero su tutti i lati in caso di cadute.

Note: Rimuovere calze o scarpe. Si consiglia di utilizzare i piedi nudi per evitare scivolamenti e possibili danni al tappeto da ballo.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare il prodotto, istruirli sempre chiaramente e attentamente sul manuale di sicurezza del tappeto da ballo.



Passo 2: Alimentazione

1. Alimentazione tramite porta USB-C:

Collegare il cavo USB Type-C fornito al tappetino da ballo e a un adattatore USB AC con uscita di alimentazione 5V/2A (adattatore non incluso), come mostrato nella figura.

2.2. Alimentazione tramite batterie:

① Utilizzando un piccolo cacciavite (fornito), svitare la vite piccola sul vano batterie e rimuovere il coperchio premendo il fermo con il dito.

② Inserire le 4 nuove batterie AA (non incluse) secondo i segni di polarità all'interno del vano batterie. (consultare il diagramma di installazione delle batterie).

③ Riposizionare il coperchio del vano batterie e avitarlo. Stringere con il cacciavite.

Nota: Assicurarsi che il prodotto sia spento prima di alimentarlo.

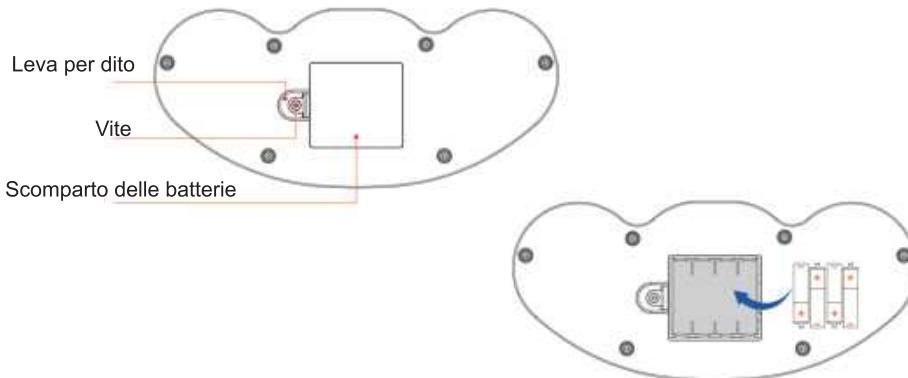


Diagramma di installazione delle batterie

AVVERTENZA E ATTENZIONE PER LE BATTERIE

- La sostituzione delle batterie deve essere effettuata da un adulto.
- Non mescolare batterie alcaline, standard o ricaricabili.
- Non mescolare mai batterie vecchie e nuove.

Connessione Bluetooth

Accendere la manopola di accensione, andare alle impostazioni Bluetooth sul proprio dispositivo audio e selezionare "Dancing Music". Una volta connesso, verrà riprodotto un segnale acustico di conferma, quindi si potrà riprodurre la propria musica preferita con il tappetino da ballo dal proprio dispositivo audio.

Come giocare

Dopo l'accensione, il tappetino da ballo entrerà automaticamente in Modalità Sfida. È possibile scegliere la propria musica di sottofondo integrata preferita o altra musica dal proprio dispositivo audio, una volta connesso via Bluetooth, per iniziare il gioco.

Suggerimenti: Il tappetino da ballo entrerà in modalità Standby se non utilizzato per 5 minuti. Toccare un qualsiasi tasto per riattivarlo

Modalità 1 - Modalità Sfida (Totale 48 livelli)

- Premere il pulsante Mode e selezionare la Modalità 1 (il display mostra 100), quindi premere START per entrare nel gioco .
- È possibile premere il pulsante Levels per regolare i livelli di gioco durante il gioco.
- Premere il tasto del piede corrispondente sul tappetino per ottenere un punto.

- Verrà presentato un insieme di luci di comando da 1 a 4: una volta premuto il tasto del piede corretto, si sentirà un suono "Ding" e verrà assegnato un punto. Se si preme il tasto del piede sbagliato o nessun tasto del piede, si sentirà un suono di buzz e non verrà assegnato alcun punto.
- Per superare il livello e avanzare al successivo, è necessario avere almeno 7 punti.
- Dopo 3 risposte errate, il gioco termina. È possibile premere il pulsante START per giocare di nuovo.

Suggerimenti: Riguardo al pannello di visualizzazione, le prime due cifre del display indicano il livello e la terza cifra indica il punteggio ottenuto al livello

Modalità 2 - Modalità Luce Completa (Totale 48 livelli)

- Premere il pulsante Mode e selezionare la Modalità 2 (il display mostra 200), quindi premere START per entrare nel gioco.
- È possibile premere il pulsante Levels per regolare i livelli di gioco durante il gioco.
- Tutti i tasti da 1 a 6 si illuminano, premere il tasto del piede corrispondente per spegnere la luce.
- Per superare il livello e avanzare al successivo, è necessario spegnere la luce dei tasti del piede da 1 a 6 entro un tempo specifico. In caso contrario, si sentirà un suono di buzz e il gioco termina. È possibile premere il pulsante START per giocare di nuovo.

Suggerimenti: Riguardo al pannello di visualizzazione, le prime due cifre del display indicano il livello e la terza cifra indica il punteggio ottenuto al livello.

Modalità 3 - Modalità Memoria (Totale 99 livelli)

- Premere il pulsante Mode e selezionare la Modalità 3 (il display mostra 300), quindi premere START per entrare nel gioco.
- È possibile premere il pulsante Levels per regolare i livelli di gioco durante il gioco.
- Ricorda la sequenza delle luci illuminate, dopo aver sentito il suono "Go", calpesta i tasti in sequenza per superare il livello. Una volta premuto tutti i tasti del piede corretti, sentirai un suono di vittoria e passerai al livello successivo. Se premi il tasto del piede sbagliato, si sentirà un suono di buzz e il gioco ricomincerà dal livello corrente.
- Con il superamento di ogni livello, la sequenza dei tasti illuminati aumenta, aumentando la sfida.

Suggerimenti: Riguardo al pannello di visualizzazione, le prime due cifre del display indicano il livello e la terza cifra indica il punteggio ottenuto al livello.

Modalità 4 - Modalità Allenamento Tasto Singolo (Totale 48 livelli)

- Premere il pulsante Mode e selezionare la Modalità 4 (il display mostra 400), quindi premere START per entrare nel gioco.
- È possibile premere il pulsante Levels per regolare i livelli di gioco durante il gioco.
- Premere il tasto del piede corrispondente sul tappetino per ottenere un punto.
- Dopo che il tasto di comando si illumina, premi il tasto del piede corretto, sentirai un suono di vittoria e ti verrà assegnato un punto. Se premi il tasto del piede sbagliato o non premi alcun tasto del piede, sentirai un suono di buzz e non ti verrà assegnato alcun punto.
- Per superare il livello e avanzare al successivo, è necessario avere almeno 7 punti.
- Dopo 3 risposte errate, il gioco termina. È possibile premere il pulsante START per giocare di nuovo.

Suggerimenti: Riguardo al pannello di visualizzazione, le prime due cifre del display indicano il livello e la terza cifra indica il punteggio ottenuto al livello.

Modalità 5 - Modalità Memoria dei Suoni degli Animali (Modalità infinita)

- Premere il pulsante Mode e selezionare la Modalità 5 (il display mostra 500), quindi premere START per entrare nel gioco.
- Ogni tasto del piede corrisponderà al suono di un animale (es. elefante, mucca, gatto, cane, cavallo, tigre).
- Ricorda la corrispondenza di ogni tasto. Dopo aver sentito il suono "Go", sentirai il suono di un animale, quindi premi il tasto corrispondente per superare il livello. Una volta premuto il tasto del piede corretto, sentirai un suono "Ding" e verrà riprodotto il suono dell'animale successivo. Il giocatore continua a premere fino a quando tutti i 6 tasti sono corretti, con applausi per il completamento riuscito. Se premi il tasto del piede sbagliato, sentirai un suono di buzz e il gioco ricomincerà dal livello corrente.

Suggerimenti: Il display mostrerà 500 come nella Modalità 5.

Modalità 6 - Modalità Incontro tra Animali (Modalità infinita)

- Premere il pulsante Mode e selezionare la Modalità 6 (il display mostra 600), quindi premere START per entrare nel gioco.
- Tutti i tasti da 1 a 6 si illuminano, premendo ciascun tasto verrà prodotto un suono di animale (es. elefante, mucca, gatto, cane, cavallo, tigre). Quando si sentono due suoni di animale identici, il giocatore deve premere quei due tasti. Le luci sui due tasti premuti si spegneranno. (Nota: Se vengono premuti erroneamente due tasti, le luci non si spegneranno). Continua fino a quando tutte le luci dei 6 tasti si saranno spente, momento in cui gli applausi indicano il completamento riuscito del livello.

Suggerimenti: Il display mostrerà 600 come nella Modalità 6.

Guida alla Risoluzione dei Problemi

Problema	Possibile causa	Passi di risoluzione dei problemi
Il tappetino da ballo non funziona.	Il dispositivo non è acceso.	Ruotare la manopola nella direzione indicata per accendere il dispositivo.
	Il cavo di ricarica non è ben collegato.	Assicurarsi che il cavo USB di tipo C e l'adattatore di alimentazione siano ben collegati al dispositivo.
	Le batterie sono scariche o esaurite.	Sostituire le batterie con 4 nuove batterie AA, assicurandosi che siano posizionate correttamente nel vano batterie.
	Il dispositivo è andato in modalità di risparmio energetico.	Il dispositivo va in modalità di risparmio energetico dopo 5 minuti di inattività. Premere qualsiasi pulsante o tasto per svegliarlo.
Music sounds distorted.	La batteria è scarica.	Passare all'alimentazione tramite porta USB-C, o sostituire le batterie con 4 nuove batterie AA.

Avvertenze per l'uso sicuro

- Attenzione: non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- Peso massimo consentito per singola persona: 300 libbre.
- Per individui che non sono adatti all'uso di questo prodotto, se si presentano le seguenti condizioni, consultare un medico prima dell'uso
 - Donne che stanno cercando di concepire, in gravidanza o durante il ciclo mestruale.
 - Pazienti con tumori maligni, malattie cardiache.
 - Individui con intolleranza fisica.
- I bambini devono essere sempre sorvegliati da un adulto responsabile. Non lasciare mai i bambini incustoditi in nessun momento.
- Prima di consentire ai bambini di utilizzare questo prodotto, un adulto responsabile che abbia letto tutte le avvertenze di sicurezza e le istruzioni in questo manuale deve istruirli chiaramente su tutte le regole di danza sicura, avvertenze di sicurezza e sull'uso del buon senso durante la danza.
- I genitori devono determinare se i loro figli hanno la maturità e la capacità di comprendere e seguire le istruzioni di sicurezza. I bambini che non possono comprendere e seguire le istruzioni di sicurezza potrebbero non utilizzare il prodotto.
- Non lasciare il prodotto fuori quando non è in uso. Assicurare sempre il prodotto contro l'uso non supervisionato o non autorizzato.
- Tenere il prodotto lontano dal calore e dalle fiamme aperte; il materiale potrebbe bruciare o sciogliersi a contatto con fiamme aperte o calore.
- Non stare sullo schermo display. Potrebbe rompersi.

Precautions

1. Tenere il tappetino da ballo lontano dall'acqua e da altri liquidi.
2. Non utilizzare il tappetino da ballo in ambienti umidi.
3. Non lasciare oggetti pesanti sul tappetino da ballo per lungo tempo.
4. Tenere il tappetino da ballo lontano da oggetti appuntiti per evitare danni alla superficie.
5. Evitare di utilizzare il tappetino da ballo in ambienti ad alta temperatura, come vicino a dispositivi di riscaldamento.
6. Per pulire il tappetino da ballo, strofinare delicatamente la superficie con un panno morbido inumidito. Non utilizzare detergenti abrasivi o chimici
7. Non posizionare questo tappetino da ballo in luoghi esposti a umidità, polvere, fuliggine o vapore, né sottoporlo alla luce diretta del sole.
8. Non esporre l'auricolare a shock eccessivi.
9. Se hai domande o problemi riguardanti questo tappetino da ballo che non sono coperti dal manuale, contattaci via email a:
questions_eu@plebble.store.

Garanzia limitata di 18 mesi

Cosa copre questa garanzia ?

Garantiamo all'acquirente originale di questo prodotto che il prodotto sarà privo di difetti di progettazione, assemblaggio, materiale o manodopera.



Qual è il periodo di copertura ?

Garantiamo il prodotto per 18 mesi.

Cosa faremo per correggere i problemi?

Sostituiremo o ripareremo, a nostra discrezione, qualsiasi prodotto difettoso gratuitamente (ad eccezione delle spese di spedizione del prodotto).

Cosa non è coperto da questa garanzia?

Tutte le suddette garanzie sono nulle e non valide se il prodotto non viene fornito per ispezione su richiesta a spese esclusive dell'acquirente, o se si determina che il prodotto è stato installato impropriamente, alterato in qualsiasi modo, o manomesso. La garanzia del prodotto non protegge contro eventi naturali come inondazioni, terremoti, fulmini, guerra, vandalismo, furto, normale usura, erosione, esaurimento, obsolescenza, abuso, danni dovuti a disturbi di bassa tensione (ad esempio, brownout o cadute di tensione), programmi non autorizzati o modifiche o alterazioni non autorizzate all'equipaggiamento di sistema.

Come richiedere la garanzia

Si prega di contattare i rivenditori o visitare questions_eu@plegle.store per ulteriori informazioni.

Per estendere il periodo di garanzia, si prega di visitare il nostro sito web e registrarsi come nostro membro entro 1 mese dall'acquisto del prodotto.

Disclaimer

Ogni sforzo è stato fatto per garantire che le informazioni e le procedure in questa guida siano accurate e complete, ma non si accetta alcuna responsabilità per eventuali errori od omissioni e ci riserviamo il diritto di apportare eventuali modifiche senza ulteriori preavvisi a qualsiasi prodotto menzionato in questo documento.

Specifiche del prodotto

Dimensioni aperto: 36,2×35,2×0,5 pollici

Peso netto: circa 2,99 libbre

Capacità massima di peso: circa 300 libbre per individuo

Tensione di ingresso: 5V DC o 4 batterie da 1,5V (formato "AA")

Temperatura operativa: da 50 a 95°F

Tempo di utilizzo delle batterie: oltre 3 ore

Dichiarazione FCC

Nota:

Questo apparecchio è stato testato e trovato conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B, ai sensi della Parte 15 delle normative FCC. Questi limiti sono progettati per fornire una ragionevole protezione contro le interferenze dannose in installazioni residenziali.

Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia radiofrequenza e, se non installato e utilizzato in conformità alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non vi è alcuna garanzia che le interferenze non si verifichino in una particolare installazione. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate spegnendo e accendendo l'apparecchio, si consiglia all'utente di provare a correggere le interferenze adottando una o più delle seguenti misure:

-Riorientare o spostare l'antenna ricevente.

-Aumentare la separazione tra l'attrezzatura e il ricevitore.

-Collegare l'attrezzatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.

-Consultare il rivenditore o un tecnico esperto di radio/TV per assistenza.

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle normative FCC. L'operazione è soggetta alle seguenti due condizioni:

(1)Questo dispositivo non può causare interferenze dannose

(2)Questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese le interferenze che possono causare un funzionamento indesiderato.

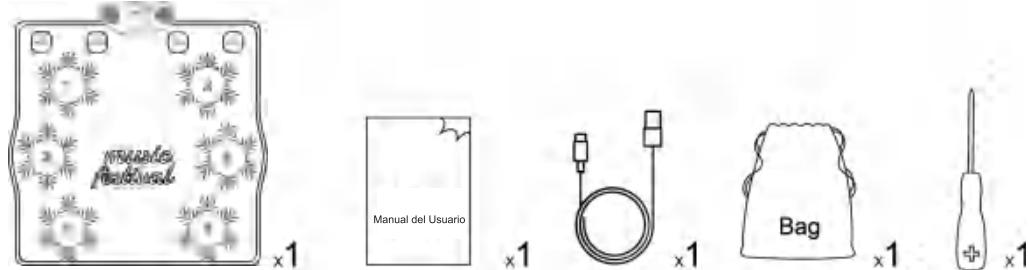
Attenzione!

Le modifiche o alterazioni non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero annullare l'autorità dell'utente di utilizzare l'apparecchiatura.

Il dispositivo è stato valutato per soddisfare i requisiti generali di esposizione alle RF.

Il dispositivo può essere utilizzato in condizioni di esposizione importabile senza restrizioni.

Contenido del paquete



Visión general del producto



Instrucción de las Teclas de Función

Botón de Encendido/Apagado(Subir/bajar volumen): Gire el botón en la dirección indicada para encender/apagar. Gire el botón para ajustar el volumen de la música.

Botón de MODO: Presione el botón de Modo, luego se encenderán las luces indicadoras de los Modos 1-6. Seleccione su modo preferido pisando la tecla correspondiente y presione el botón de Inicio para disfrutar del juego.

Botón de NIVELES: Presione el botón de Modo, luego se encenderán las luces indicadoras de los Modos 1-6. Seleccione su modo preferido pisando la tecla correspondiente y presione el botón de Inicio para disfrutar del juego.

Botón de INICIO: Presione para comenzar el juego.

Botón de MÚSICA: Presione para cambiar la música de fondo. Hay 13 pistas incorporadas disponibles para seleccionar.

Presione y mantenga presionado durante 2 segundos para reproducir/pausar la música de fondo.

Toque para saltar al inicio de la siguiente pista;

Doble toque para saltar al inicio de la pista anterior;

Configuración de la Alfombra de Baile

Paso 1: Desplegar la Alfombra de Baile

1. Retira la alfombra de baile y despliéglala.

2. Colócala en un lugar plano sin objetos afilados (es mejor en interiores, pero asegúrate de no tener palos, piedras, etc., si eliges un lugar al aire libre).
Asegúrate de que haya al menos 7 pies de espacio libre alrededor por todos los lados por si alguien se cae.

Notas: Por favor, quítate los calcetines o zapatos. Se recomienda usar los pies descalzos para evitar resbalones y posibles daños al tapete de baile.
Antes de permitir que los niños usen el producto, instrúyelos siempre de manera clara y cuidadosa según el manual de seguridad del tapete de baile.

Paso 2: Suministro de Energía

1. Suministro de energía a través del puerto USB-C:

Conecta el cable USB tipo C suministrado al tapete de baile y a un adaptador de corriente USB con salida de 5V/2A (adaptador de corriente no incluido), como muestra la figura.



2. Suministro de energía mediante pilas:

- ① Utilizando un destornillador pequeño (proporcionado), desatornille el tornillo pequeño en el compartimiento de las pilas y retire la tapa presionando el pestillo con el dedo.
- ② Coloca las 4 pilas nuevas tipo AA (no incluidas) según las marcas de polaridad en el interior del compartimento de las pilas. (Consulta el diagrama de instalación de las pilas).
- ③ Vuelva a colocar la tapa de las pilas y atorníllela. Apriete con el destornillador.

Nota: Por favor, asegúrese de que el producto esté apagado antes de suministrarle energía.

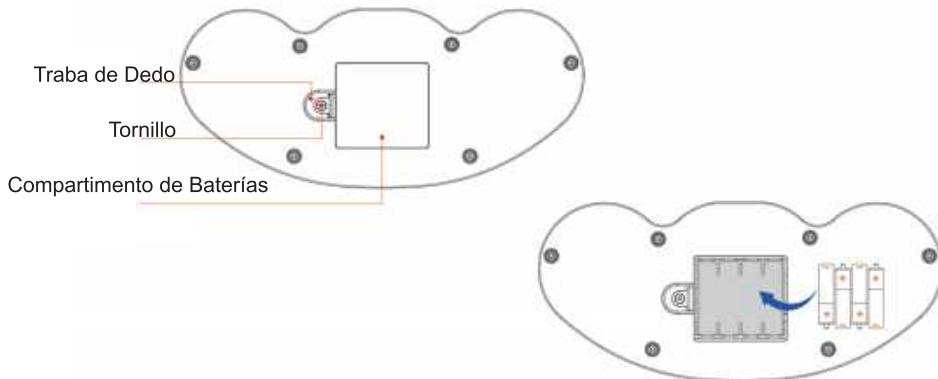


Diagrama de instalación de baterías

ADVERTENCIA Y PRECAUCIÓN SOBRE LAS BATERÍAS

- La sustitución de las baterías debe ser realizada por un adulto.
- No mezcle baterías alcalinas, estándar o recargables.
- Nunca mezcle baterías viejas con nuevas.

Conexión Bluetooth

Encienda el botón de Encendido, vaya a la configuración Bluetooth en su dispositivo de audio y seleccione "Dancing Music". Una vez conectado, se reproducirá el tono de aviso y luego podrá reproducir su música preferida con la alfombra de baile desde su dispositivo de audio.

Cómo Jugar

Después de encender, la alfombra de baile ingresará automáticamente al Modo de Desafío. Puede elegir su música de fondo integrada preferida u otra música desde su dispositivo de audio una vez conectado por Bluetooth para comenzar el juego.

Notas: La alfombra de baile entrará en modo de espera si no se utiliza durante 5 minutos. Toque cualquier botón para despertarla.

Modo 1 - Modo Desafío (Total 48 niveles)

- Presiona el botón de Modo y selecciona el Modo 1 (el display muestra 100), luego presiona INICIO para entrar al juego .
- Puedes presionar el botón de Niveles para ajustar los niveles del juego mientras juegas.
- Toca la tecla de pie correspondiente en la alfombra para obtener un punto.

- Se presentará un conjunto de luces de comando de 1 a 4: una vez que toques la tecla de pie correcta, sonará el "Ding" y se te otorgará un punto. Si tocas la tecla incorrecta o no tocas ninguna, sonará un zumbido y no recibirás un punto.
 - Para pasar al siguiente nivel, necesitas al menos 7 puntos.
 - Después de 3 respuestas incorrectas, el juego termina. Puedes presionar el botón de INICIO para jugar de nuevo.
- Consejos:** En cuanto al panel de visualización, los dos primeros dígitos indican el nivel, y el tercer dígito indica los puntos otorgados en el nivel.

Modo 2 - Modo de Luces Completo (Total 48 niveles)

- Presiona el botón de Modo y selecciona el Modo 2 (el display muestra 200), luego presiona INICIO para entrar al juego.
- Puedes presionar el botón de Niveles para ajustar los niveles del juego mientras juegas.
- Todas las teclas 1-6 se iluminan; toca la tecla de pie correspondiente para apagar la luz.
- Para pasar al siguiente nivel, necesitas apagar la luz de las teclas de pie 1-6 en un tiempo específico. Si no lo haces, sonará un zumbido y el juego termina. Puedes presionar el botón de INICIO para jugar de nuevo.

Consejos: En cuanto al panel de visualización, los dos primeros dígitos indican el nivel, y el tercer dígito indica los puntos otorgados en el nivel.

Modo 3 - Modo de Memoria (Total 99 niveles)

- Presiona el botón de Modo y selecciona el Modo 3 (el display muestra 300), luego presiona INICIO para entrar al juego.
- Puedes presionar el botón de Niveles para ajustar los niveles del juego mientras juegas.
- Recuerda la secuencia de luces iluminadas; después de escuchar el sonido "Go", pisa las teclas en secuencia para pasar al nivel. Una vez que toques todas las teclas de pie correctas, escucharás un sonido de victoria y pasarás al siguiente nivel. Si tocas la tecla de pie incorrecta, sonará un zumbido y el juego se reiniciará desde el nivel actual.
- Con cada nivel superado, la secuencia de botones iluminados aumenta, aumentando el desafío.

Consejos: En cuanto al panel de visualización, los dos primeros dígitos indican el nivel, y el tercer dígito indica los puntos otorgados en el nivel.

Modo 4 - Modo de Entrenamiento de Tecla Individual (Total 48 niveles)

- Presiona el botón de Modo y selecciona el Modo 4 (el display muestra 400), luego presiona INICIO para entrar al juego.
- Puedes presionar el botón de Niveles para ajustar los niveles del juego mientras juegas.
- Toca la tecla de pie correspondiente en la alfombra para obtener un punto.
- Después de que se ilumine la tecla de comando, toca la tecla de pie correcta; sonará el sonido de victoria y se te otorgará un punto. Si tocas la tecla de pie incorrecta o no tocas ninguna, sonará un zumbido y no se te otorgará un punto.
- Para pasar al siguiente nivel, necesitas al menos 7 puntos.
- Después de 3 respuestas incorrectas, el juego termina. Puedes presionar el botón de INICIO para jugar de nuevo.

Consejos: En cuanto al panel de visualización, los dos primeros dígitos indican el nivel, y el tercer dígito indica los puntos otorgados en el nivel.

Modo 5 - Modo de Memoria de Sonidos de Animales (Modo Infinito)

- Presiona el botón de Modo y selecciona el Modo 5 (el display muestra 500), luego presiona INICIO para comenzar el juego.
- Cada tecla de pie corresponderá al sonido de un animal (por ejemplo, elefante, vaca, gato, perro, caballo, tigre).
- Debes recordar la correspondencia de cada tecla. Después de escuchar el sonido "¡Adelante!", escucharás el sonido de un animal y luego debes pisar la tecla correspondiente para pasar al nivel. Una vez que toques la tecla de pie correcta, sonará el "Ding" y se reproducirá el siguiente sonido de animal. El jugador continúa pisando hasta que todas las 6 teclas sean correctas, lo que resulta en una celebración por completar exitosamente el nivel. Si pisas una tecla incorrecta, sonará un zumbido y el juego se reiniciará desde el nivel actual.

Consejos: El display mostrará 500 como en el Modo 5.

Modo 6 - Modo de Encuentro de Amigos Animales (Modo Infinito)

- Presiona el botón de Modo y selecciona el Modo 6 (el display muestra 600), luego presiona INICIO para comenzar el juego.
- Todas las teclas 1-6 se iluminan, al presionar cada botón se reproduce el sonido de un animal (por ejemplo, elefante, vaca, gato, perro, caballo, tigre). Cuando se escuchan dos sonidos de animales idénticos, el jugador debe presionar esos dos botones. Las luces de los dos botones presionados se apagrán. (Nota: Si se presionan incorrectamente dos botones, las luces no se apagrán). Continúa hasta que se apaguen todas las luces de los 6 botones, momento en el cual los aplausos indican la finalización exitosa del nivel.

Consejos: El display mostrará 600 como en el Modo 6.

Guía de Solución de Problemas

Problema	Posibles Causas	Pasos para Solucionar el Problema
La alfombra de baile no funciona.	El dispositivo no está encendido.	Gire la perilla en la dirección indicada para encender el dispositivo.
	El cable de carga no está bien conectado.	Asegúrese de que el cable USB Tipo-C del adaptador de corriente y el dispositivo estén bien conectados.
	Las baterías están descargadas o muertas.	Reemplace las baterías con 4 nuevas pilas AA, asegurándose de que estén colocadas correctamente en el compartimento de la batería.
	El dispositivo se ha quedado en modo de reposo.	El dispositivo entra en modo de reposo después de 5 minutos de inactividad. Presione cualquier botón o tecla para despertarlo.
El sonido de la música está distorsionado.	La batería está baja.	Cambie a la alimentación a través del puerto USB-C o reemplace las baterías con 4 nuevas pilas AA.

Advertencias de Uso Seguro

- Advertencia: No conviene para niños menores de 36 meses.
- El peso máximo individual es de 300 libras.
- Para personas que no son adecuadas para usar este producto, si tienes alguna de las siguientes condiciones, consulta a un médico antes de usarlo
 - Mujeres que están tratando de concebir, embarazadas o menstruando.
 - Pacientes con tumores malignos, enfermedades cardíacas.
 - Individuos con intolerancia física.
- Los niños deben ser supervisados de cerca por un adulto responsable en todo momento. Nunca dejes a los niños sin supervisión en ningún momento.
- Antes de permitir que los niños usen este producto, un adulto responsable que haya leído todas las advertencias de seguridad e instrucciones en este manual debe instruir claramente sobre todas las reglas de baile seguras, advertencias de seguridad y el uso del sentido común al bailar.
- Los padres deben determinar si sus hijos tienen la madurez y la capacidad de entender y seguir las instrucciones de seguridad. Los niños que no puedan entender y seguir las instrucciones de seguridad no deben usar el producto.
- No dejes el producto fuera cuando no esté en uso. Siempre asegura el producto contra el uso no supervisado o no autorizado.
- Mantén el producto alejado del calor y las llamas abiertas; el material se quemará o derretirá al entrar en contacto con llamas o calor.
- No te pongas de pie sobre la pantalla; podría romperse.

Precauciones

1. Mantén la alfombra de baile alejada del agua y otros líquidos.
2. No uses la alfombra de baile en ambientes húmedos.
3. No coloques objetos pesados sobre la alfombra de baile durante mucho tiempo.
4. Mantén la alfombra de baile alejada de objetos afilados para evitar daños en la superficie.
5. Evita usar la alfombra de baile en ambientes de alta temperatura, como cerca de dispositivos de calefacción.
6. Al limpiar la alfombra de baile, limpia suavemente la superficie con un paño suave y húmedo. No uses limpiadores abrasivos ni químicos, y no la laves con agua.
7. No coloque esta alfombra de baile en lugares expuestos a humedad, polvo, hollín o vapor, ni la exponga directamente a la luz solar.
8. No exponga los auriculares a golpes excesivos.
9. Si tiene alguna pregunta o problema sobre esta alfombra de baile que no esté cubierto en este manual, por favor contáctenos por correo electrónico a:questions_eu@plegble.store

Begrenzte 18-monatige Garantie

Was diese Garantie abdeckt ?

Wir garantieren dem Erstkäufer dieses Produkts, dass das Produkt frei von Mängeln im Design, der Montage, dem Material oder der Verarbeitung sein wird.



Zeitraum der Abdeckung ?

Wir gewähren eine Garantie von 18 Monaten für das Produkt.

Was wir tun werden, um Probleme zu beheben?

Wir werden das defekte Produkt nach eigener Wahl kostenlos reparieren oder ersetzen (mit Ausnahme der Versandkosten für das Produkt).

Was nicht von dieser Garantie abgedeckt wird?

Die oben genannten Garantien verfallen, wenn das Produkt nicht auf Kosten des Käufers zur Inspektion bereitgestellt wird, wenn festgestellt wird, dass das Produkt unsachgemäß installiert wurde, in irgendeiner Weise verändert wurde oder manipuliert wurde. Die Produktgarantie schützt nicht gegen höhere Gewalt wie Überschwemmung, Erdbeben, Blitzschlag, Krieg, Vandalismus, Diebstahl, normalen Verschleiß, Erosion, Erschöpfung, Obsoleszenz, Missbrauch, Schäden durch Spannungsschwankungen (z. B. Spannungsabfall oder -anstieg), nicht autorisierte Programme oder Systemänderungen oder -änderungen an der Ausrüstung.

Wie Sie die Garantie in Anspruch nehmen können

Bitte wenden Sie sich an den Händler oder besuchen Sie questions_eu@plegle.store für weitere Informationen.

Um die Garantiezeit zu verlängern, besuchen Sie bitte unsere Website und registrieren Sie sich als Mitglied innerhalb von 1 Monat nach dem Kauf des Produkts.

Haftungsausschluss

Es wurde alles unternommen, um sicherzustellen, dass die Informationen und Verfahren in diesem Leitfaden korrekt und vollständig sind. Für etwaige Fehler oder Auslassungen kann keine Haftung übernommen werden, und wir behalten uns das Recht vor, Änderungen an den hier genannten Produkten ohne weitere Ankündigung vorzunehmen.

Produktspezifikationen

Ausgefaltet : 36,2x35,2x0,5 Zoll

Nettogewicht: ~2,99 Pfund

Maximale Traglast: ~300 Pfund pro Person

Eingangsspannung: 5V Gleichstrom oder 4x1,5V (Größe "AA")

BetriebsTemperatur: 50–95°F

Batterilaufzeit: > 3 Stunden

FCC-Erklärung

Hinweis:

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regeln. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, um einen angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen in einer Wohninstallation zu bieten.

Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Funkfrequenzenergie abstrahlen und kann bei Nichtbeachtung der Anweisungen schädliche Interferenzen für Funkkommunikation verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass in einer bestimmten Installation keine Interferenzen auftreten. Wenn dieses Gerät schädliche Interferenzen bei Radio- oder Fernsehempfang verursacht, was durch Ausschalten und Wiedereinschalten des Geräts festgestellt werden kann, wird der Benutzer dazu angehalten, versuchen, die Interferenzen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu korrigieren:

- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder versetzen.
- Den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
- Das Gerät in eine Steckdose stecken, die sich auf einem anderen Stromkreis befindet als der, an dem der Empfänger angeschlossen ist.
- Konsultieren Sie den Händler oder einen erfahrenen Radio-/TV-Techniker um Hilfe.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Regeln. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- (1)Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen
- (2)Dieses Gerät muss jede empfangene Interferenz akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die zu einer unerwünschten Betriebsweise führen können.

Achtung!

Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung verantwortlichen Partei genehmigt wurden, können die Berechtigung des Benutzers zur Bedienung des Geräts ungültig machen.

Das Gerät wurde bewertet, um allgemeine Anforderungen für die RF-Exposition zu erfüllen.

Das Gerät kann in importablen Expositionsbedingungen ohne Einschränkung verwendet werden.

Importeur:

Shenzhen Dance MasterTechnology Co., Ltd
5th Floor, Building A, No. 23 Guanjin Road, Shapu Community,
Songgang Street, Bao'an District, Shenzhen, China



Name: XD Tech

Adresse: 2 Rue Coysevox Bureau 3, Lyon, Frankreich

PLZ: 69001

E-mail: xdhtech@outlook.com

Tel: 00330652768898

questions_eu@plegble.store

Shenzhen Dance Master Technology Co., Ltd

5th Floor, Building A, No. 23 Guanjin Road, Shapu Community, Songgang Street,
Bao'an District, Shenzhen, Guangdong, China

WARNING:
CHOKING HAZARD - small parts.
Not for children under 3 years.



MADE IN CHINA



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr