1. Un fisier PHP se creaza intr-un director, salvand fisierul cu extensia .php (de ex: test.php)
2. O variabila este un container de date care poate avea o valoare.
3. Comentarile in php se pot adauga in felul urmator:

* Comentariu pe mai multe linii, de exemplu:

/\* fbbfbfbfbfbf

Dfdfsdfs

fdgdvdvd\*/

* Comentariu pe o singura linie, de exemplu:

//Acesta este un comentariu//

1. ( . ) acest simbol reprezinta elementul de concatenare si ne ajuta sa unii mai multe siruri intr-un sir
2. Dupa terminarea unei linii de cod se pune semnul ;
3. Ghilimeaua dubla este un restrictor si ne ajuta sa stabilim siruri de caractere , mai exact string-uri.

Ghilimeaua sinpla este un restrictor folosit pentru a stabili siruri de caractere, adica string-uri.

Diferenta dintre cele doua o face faptul ca ghilimele duble accepta interpretarea si marirea valorilor variabilelor, iar ghilimele simple afiseaza textul identic dintre ghilimele simple.

1. Exercitiul afiseaza : 301

30111

1. Echo print ($a)+10 afiseaza valoarea variabilei $a , si ne va returna valoarea1, aceasta va fi adaugata lui 10.

Echo “<br>” ne trece pe randul urmator

1. Print afiseaza valoarea variabilei $b, fiind 10, si ne va returna valoarea 1, ca print returneaza intotdeauna 1, ulterior print ($a) va afisa valoarea variabilei $a, in cazul nostru este 20 si ne va returna si 1, pentru a print returneaza intotdeauna 1.
2. Un array indexat este o alcatuire de date care depoziteaza un set de elemente, intr-un sir ordonat.

Un array multidimensional este o alcatuire de date care cuprinde un array in interiorul altui array.

Un array asociativ este o alcatuire de date unde fiecarui element ii este asociat o cheie unica in locul unui index numeric.

13. Un float este un tip de date numeric utilizat pentru a arata numerele reale si numerele fractionale.

14.Un in teste un tip de date si il utilizam pentru a reprezenta toate numerele intregi fara fractii sau zecimale.

15. Functia round ()

16. Functia strlen()

17. Isset verifica daca o variabila exista si daca este diferita de null

18. Empty este folosita pentru a verifica daca o variabila este goala sau nu.

19. semnul < reprezinta mai mic decat..

Semnul > reprezinta mai mare decat…