

NP完全问题

Jun Wu

wujun@yzu.edu.cn

May 16, 2018

- 1 P与NP
- 2 多项式时间归约
- 3 NP完全问题
- 4 NPC问题证明

决策问题vs. 优化问题

- **决策问题：** 问题的答案是“是”或“否”的一类问题。
 - 问题的提法一般是：给定 \dots ，问是否 \dots ？
 - 例如：给定布尔表达式 F ，问是否存在变量赋值使得 F 成真？
- **优化问题：** 问题有许多可行解，每个可行解关联一个值，优化问题要求找出具有最优关联值的可行解。
 - 问题的提法一般是：给定 \dots ，求最 \dots ？
 - 例如：给定 $G = (V, E)$ 和边的权函数 c ，以及点 $s, t \in V$ ，求 s 到 t 的最短路径？
- 复杂性理论一般只考虑决策问题。

为什么决策问题

- 任何优化问题均有相应的决策问题版本。
- 最短路问题：给定 $G = (V, E)$ 和边的权函数 c ，以及点 $s, t \in V$ ，问是否存在 s 到 t 的长度 K 以内的路径？
- 通常，相应的决策问题能有效求解，也能有效计算其优化问题。
- 若优化问题能被有效求解，相应的决策问题必然可以有效求解。
- 我们将一个具体问题的输入称作该问题的一个**实例**，如上述最短路问题中的 G, c, s, t, K 。
- 通常，我们将问题视作该问题所有可能的实例的集合。
- 一个决策问题自然地将所有实例分成了两类。
- 因此，可以形式化的定义：问题=所有答案为Yes的实例集合。

P类与NP类

- 容易的问题类: **P类**: 可以在多项式时间内求解的问题类。
- 困难的问题类?
- 可能包含困难问题的类: **NP类**: 可以在多项式时间内验证问题解的问题类。显然, $P \subseteq NP$ 。

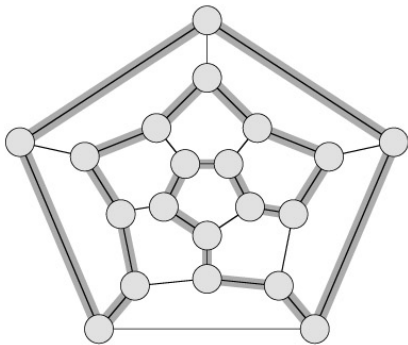


图: Hamiltonian cycles

$P \neq NP?$

- 1 P与NP
- 2 多项式时间归约
- 3 NP完全问题
- 4 NPC问题证明

Definition 1

决策问题 L_1 和 L_2 ，存在算法 P 将任意 L_1 的实例转换为 L_2 的实例。若 P 满足：

- ① P 是多项式时间算法；
- ② $\forall \alpha \in L_1 : L_1(\alpha) = \text{Yes} \Leftrightarrow L_2(P(\alpha)) = \text{Yes}$,

则称 L_1 可以多项式时间规约到 L_2 ，记作 $L_1 \leq_P L_2$ 。

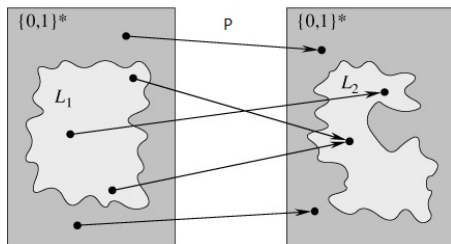
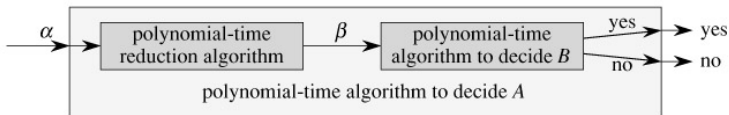


图: 多项式时间规约示意图

多项式时间归约的意义

- 多项式时间归约提供了比较问题难易的手段(从复杂性角度);
- 若 $L_1 \leq_P L_2$, 那么
- L_2 存在多项式时间算法则 L_1 必存在多项式时间算法;
- L_1 不存在多项式时间算法则 L_2 必不存在多项式时间算法;
- 即 L_1 比 L_2 容易。



- 1 P与NP
- 2 多项式时间归约
- 3 NP完全问题**
- 4 NPC问题证明

Definition 2 (NP-complete)

若问题 L 满足:

- ① $L \in NP$, 并且
- ② $\forall L' \in NP : L' \leq_P L$ 。

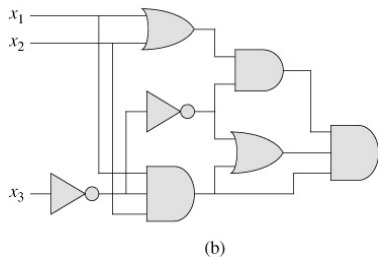
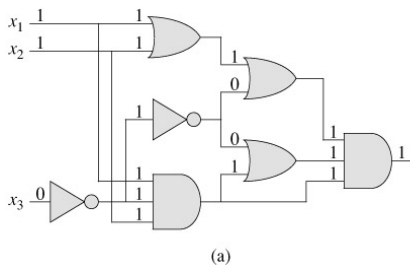
则问题 L 是NPC的, 若 L 只满足条件2则称问题是NP-hard的。

- NP完全问题, 从复杂性角度, 是所有NP类问题中最困难的问题;
- NP类并不涵盖所有可能的问题, 不在NP类中的困难问题是NP-hard问题。
- NP完全问题可以不止一个。

Theorem 3 (Cook定理)

*CIRCUIT-SAT*问题是NPC问题。

- Cook定理给出第一个NPC问题，从而打开了计算复杂性理论的大门。



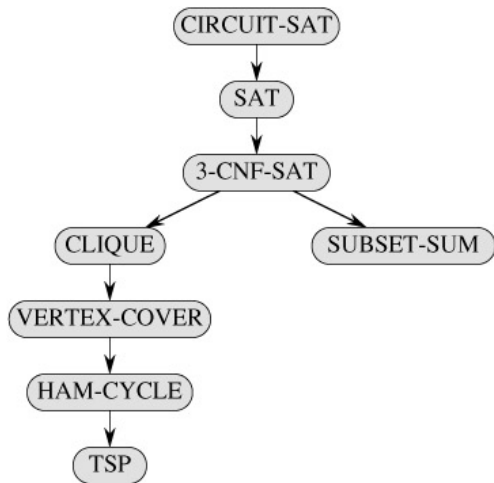
Lemma 4

$L' \leq_P L$, 若 L' 是NPC, 那么 L 是NP-hard问题; 且若 $L \in NP$, 则 L 是NPC。

- 证明问题 L 是NPC的步骤:

- 1 证明 $L \in NP$;
- 2 找一已知的NPC问题 L' , 设计归约算法 P ;
- 3 证明 P 是多项式时间的;
- 4 证明 $\forall \alpha \in L_1 : L_1(\alpha) = \text{Yes} \Leftrightarrow L_2(P(\alpha)) = \text{Yes}$ 。

- 1 P与NP
- 2 多项式时间归约
- 3 NP完全问题
- 4 NPC问题证明**



- **SAT问题:**

- 实例: 布尔表达式 ϕ ;
- 问题: 是否存在变量的赋值使得 ϕ 的值为真?
- 例, $\phi = ((x_1 \rightarrow x_2) \vee \neg((\neg x_1 \leftrightarrow x_3) \vee x_4)) \wedge \neg x_2$
- SAT问题是NPC, $\text{Circuit-SAT} \leq_P \text{SAT}$ 。

- **3-SAT问题:**

- 实例: 3-CNF表达式 ϕ ;
- 问题: 是否存在变量的赋值使得 ϕ 的值为真?
- 例, $\phi = (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_2) \wedge (x_3 \vee x_2 \vee x_4) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_4)$

Theorem 5

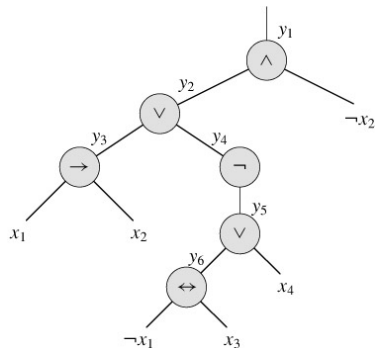
3-SAT是NPC问题。

证明思路：

- $3\text{-SAT} \in NP$ 。
- $\text{SAT} \leq_P 3\text{-SAT}$ 。
 - 给定SAT实例 ϕ ，构造 ϕ 的语法树；
 - 根据语法树，将 ϕ 等价地变换为若干子句的合取连接 ϕ' ；
 - 利用真值表，去除 ϕ' 中不符合CNF范式的运算符，得 ϕ'' ；
 - 将 ϕ'' 不足3个字的子句变换为每个子句3个字的形式 ϕ''' ；
 - 证明 ϕ 可满足当且仅当 ϕ''' 可满足。

ϕ 的语法树和 ϕ'

$$\phi = ((x_1 \rightarrow x_2) \vee \neg((\neg x_1 \leftrightarrow x_3) \vee x_4)) \wedge \neg x_2$$



$$\phi' \equiv y_1 \wedge (y_1 \leftrightarrow (y_2 \wedge \bar{x}_2)) \wedge (y_2 \leftrightarrow (y_3 \vee y_4)) \wedge (y_3 \leftrightarrow (x_1 \rightarrow x_2)) \wedge (y_4 \leftrightarrow \bar{y}_5) \wedge (y_5 \leftrightarrow (y_6 \vee x_4)) \wedge (y_6 \leftrightarrow (\bar{x}_1 \leftrightarrow x_3))$$

真值表和 ϕ''

设 $\phi'_1 = (y_1 \leftrightarrow (y_2 \wedge \bar{x}_2))$ 。

y_1	y_2	x_2	$(y_1 \leftrightarrow (y_2 \wedge \neg x_2))$
1	1	1	0
1	1	0	1
1	0	1	0
1	0	0	0
0	1	1	1
0	1	0	0
0	0	1	1
0	0	0	1

$$\begin{aligned}\neg\phi'_1 &\equiv (y_1 \wedge y_2 \wedge x_2) \\ &\vee (y_1 \wedge \bar{y}_2 \wedge x_2) \\ &\vee (y_1 \wedge \bar{y}_2 \wedge \bar{x}_2) \\ &\vee (\bar{y}_1 \wedge y_2 \wedge \bar{x}_2)\end{aligned}$$

根据德摩根律，有

$$\begin{aligned}\phi &\equiv (\bar{y}_1 \vee \bar{y}_2 \vee \bar{x}_2) \\ &\wedge (\bar{y}_1 \vee y_2 \vee \bar{x}_2) \\ &\wedge (\bar{y}_1 \vee y_2 \vee x_2) \\ &\wedge (y_1 \vee \bar{y}_2 \vee x_2)\end{aligned}$$

- ϕ'' 已基本是3-CNF范式公式了，唯一区别
- 有部分子句不足3个字。
- 如 y_1 。通过增加变量 p, q ，将其等价变换为

$$\begin{aligned}y_1 &\equiv (y_1 \vee p \vee q) \\&\quad \wedge (y_1 \vee p \vee \bar{q}) \\&\quad \wedge (y_1 \vee \bar{p} \vee q) \\&\quad \wedge (y_1 \vee \bar{p} \vee \bar{q})\end{aligned}$$

- 由于三步变换皆是恒等变换，因此 ϕ 可满足当且仅当 ϕ''' 可满足；
- 三步均是线性时间的变换。

□

Definition 6

$CLIQUE = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ 中存在规模为 } k \text{ 的团} \}$ 。

Definition 7

$CLIQUE = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ 中存在规模为 } k \text{ 的团} \}$ 。

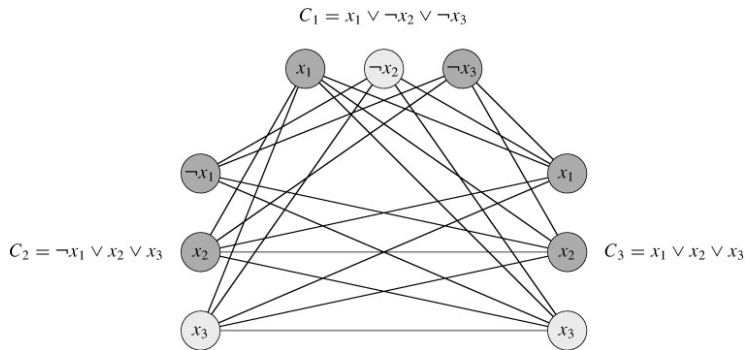


图: $3\text{-SAT} \leq_P \text{CLIQUE}$

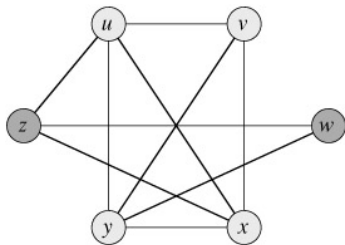
Definition 8

$VERTEX-COVER = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ 中具有规模为 } k \text{ 的顶点覆盖} \}$ 。

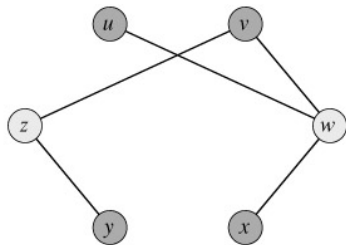
最小顶点覆盖

Definition 9

$VERTEX-COVER = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ 中具有规模为 } k \text{ 的顶点覆盖} \}$ 。



(a)



(b)

图: $CLIQUE \leq_P VERTEX-COVER$

Definition 10

$HAM-CYCLE = \{G \mid G \text{ 是汉密尔顿的}\}$ 。

- $VERTEX-COVER \leq_P HAM-CYCLE$ 。

Definition 11

$TSP = \{ \langle G, c, k \rangle \mid G \text{ 是完全图, } c \text{ 是边的权值函数且 } G \text{ 中存在长度为 } k \text{ 的汉密尔顿回路} \}$ 。

- $HAM-CYCLE \leq_P TSP$ 。

Definition 12

$SUBSET-SUM = \{ \langle S, t \rangle \mid \exists S' \subseteq S : t = \sum_{s \in S'} s \}.$

Definition 13

$$\text{SUBSET-SUM} = \{ \langle S, t \rangle \mid \exists S' \subseteq S : t = \sum_{s \in S'} s \}.$$

		x_1	x_2	x_3	C_1	C_2	C_3	C_4
v_1	=	1	0	0	1	0	0	1
v'_1	=	1	0	0	0	1	1	0
v_2	=	0	1	0	0	0	0	1
v'_2	=	0	1	0	1	1	1	0
v_3	=	0	0	1	0	0	1	1
v'_3	=	0	0	1	1	1	0	0
s_1	=	0	0	0	1	0	0	0
s'_1	=	0	0	0	2	0	0	0
s_2	=	0	0	0	0	1	0	0
s'_2	=	0	0	0	0	2	0	0
s_3	=	0	0	0	0	0	1	0
s'_3	=	0	0	0	0	0	2	0
s_4	=	0	0	0	0	0	0	1
s'_4	=	0	0	0	0	0	0	2
t	=	1	1	1	4	4	4	4

$$3\text{-SAT} \leq_P \text{SUBSET-SUM}$$

$$C_1 = (x_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3)$$

$$C_2 = (\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{x}_3)$$

$$C_3 = (\bar{x}_1, \bar{x}_2, x_3)$$

$$C_4 = (x_1, x_2, x_3)$$

关于P和NP的看法

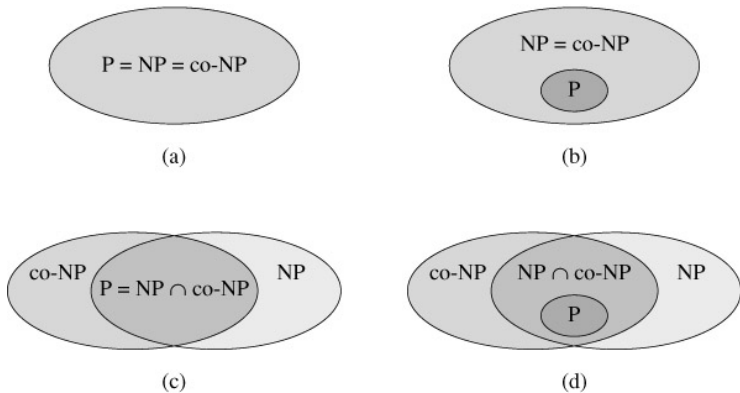


图: 四种可能的关系