

Uso de Implementación:

3. Por cada requerimiento funcional desarrollada en el numeral 1.2, Programa en lenguaje de programación (Consulta en referencia las Pág. 34-39)

Requerimiento 1:

Nombre: VisualizarProductos	Case 1: { // mostrar productos for (int i = 0; i < 4; i++) { cout << "\nNombre producto: " << maquina. Productos[i].nombre; cout << "\nPrecio: " << maquina.Productos[i].Precio; cout << "\nCantidad disponible: " << maquina. Productos[i].Cantidad; cout << "\n pertenece a FOPE? " << maquina. Productos[i].donacionFoPre; cout << "si: " << "no"; } break;
Parámetros: Ninguna	
Retorno: Lista de Productos	
Descripción: Muestra la información de los productos disponibles en la máquina expendedora.	

Requerimiento 2

Nombre: AgregarCredito	Case 2: { do { cout << "\n\n Presiona "; cout << "\n1. Moneda 100"; cout << "\n2. Moneda 200"; cout << "\n3. Moneda 500"; cout << "\n4. Moneda 1000"; cout << "\n5. Confirmar monedas"; cin >> opcion; while (opcion < 1 opcion > 5) { cout << "\n\n Tienes " << cliente.saldoMonedas << " pesos de saldo"; cout << "\n\n Opcion: "; cin >> opcion; }
Parámetros: monto Float	
Retorno: Nuevo saldo Float	
Descripción: Permite al usuario agregar un monton de dinero a la máquina expendedora.	

```

switch (opcion) {
    case 1: {
        cliente.saldoMonedas += 100;
        break;
    }
    case 2: {
        cliente.saldoMonedas += 200;
        break;
    }
    case 3: {
        cliente.saldoMonedas += 500;
        break;
    }
    case 4: {
        cliente.saldoMonedas += 1000;
        break;
    }
    default: {
        break;
    }
}

if (opcion != 5) {
    confirmarMonedas = true;
}
while (!confirmarMonedas);
break;
}

```


Requerimiento 3

Nombre: Comprar Producto	Case 3:4
Parámetros: Producto ID (Int), Cantidad (Int)	do { Confirmar Compra = false;
Retorno: Confirmación de Compra (String)	for (int i = 0; i < 4; i++) { cout << "In In Precione" << i + 1 << "para comprar:";
Descripción: Permite al usuario comprar un producto específico de la máquina	cout << "In precio:" << maquina.Productos[i].Precio;

```

cout << "In cantidad disponible:" << maquina.Productos[i].Cantidad;

// Do while loop
do {
    cout << "In In Recuerda que tienes un Saldo de " << cliente.Saldo Monedas << " Pesos en la maquina";
    cout << "In In Opcion:";
    cin >> opcionProducto;

    if (opcionProducto <= 4 & opcionProducto > 0) {
        if (maquina.Productos[opcionProducto - 1].Cantidad > 0) {
            if (cliente.Saldo Monedas >= maquina.Productos[i].Cantidad) {
                cout << "In estas seguro de comprar" << maquina.Productos[opcionProducto - 1].nombre;
                cout << "In 1. Si";
                cout << "In 2. NO";
                cout << "In Opcion:";
                cin << opcion;

                if (opcion == 1) {
                    // Procesar compra
                    maquina.Productos[opcionProducto - 1].Cantidad -= 1;
                    transaccion.valor Total compra += maquina.Productos[opcionProducto - 1].Precio;

                    transaccion.totalCompras++;
                    transaccion.Productos Comprados [opcionProducto - 1].Precio;

                    transaccion.totalCompras++;
                    transaccion.Productos Comprados [opcionProducto - 1].Precio;

                    cout << "In Te sobro " << cliente.Saldo Monedas << " de la compra";
                }
            }
        }
    }
} while (true);

```



```
confirmar compra = true;  
} else if (opcion == 2) {  
    confirmar compra = true;
```

```
} else {  
    cout << "In saldo insuficiente!!";
```

```
} else {  
    cout << "In sin productos disponibles :/";
```

```
} else {  
    cout << "In Opcion Invalida!!!";
```

```
} while (! confirmar compra);  
break;
```

Requerimiento 4

Nombre: Calcular Total unidades compradas	<pre>cout << "Incompraste en total: " << transacción.total_compras << " unidades de todo tipo producido"; break; }</pre>
Parámetros: Ninguno	
Retorno: Total de unidades (int)	
Descripción: calcular la cantidad de unidades compradas de todos los productos	

Requerimiento 5

Nombre: calcular valor total compras	<pre>cout << "El valor total de compras es de: " << Transacción.valor Total compras << " Pesos"; break; }</pre>
Parámetros = Ninguno	
Retorno = valor total (float)	
Descripción calcula el el valor total de todas las compras realizadas por el usuario	