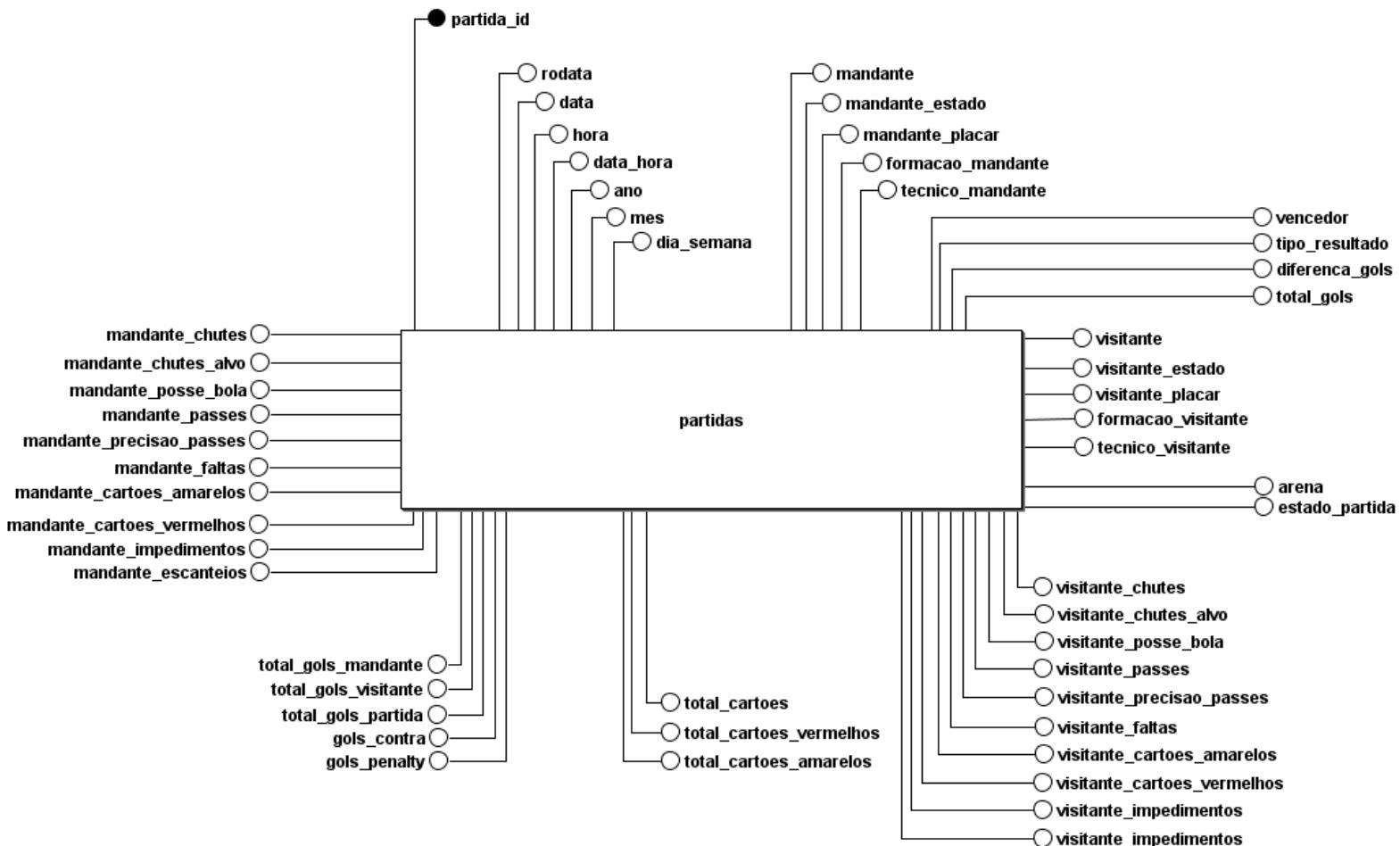


M-ER

partidas(partida_id, rodada, data, hora, data_hora, ano, mes, dia_semana, mandante, mandante_estado, mandante_placar, formacao_mandante, tecnico_mandante, visitante, visitante_estado, visitante_placar, formacao_visitante, tecnico_visitante, vencedor, tipo_resultado, diferenca_gols, total_gols, arena, estado_partida, mandante_chutes, mandante_chutes_alvo, mandante_posse_bola, mandante_passes, mandante_precisao_passes, mandante_faltas, mandante_cartoes_amarelos, mandante_cartoes_vermelhos, mandante_impedimentos, mandante_escanteios, visitante_chutes, visitante_chutes_alvo, visitante_posse_bola, visitante_passes, visitante_precisao_passes, visitante_faltas, visitante_cartoes_amarelos, visitante_cartoes_vermelhos, visitante_impedimentos, visitante_escanteios, total_gols_mandante, total_gols_visitante, total_gols_partida, gols_contra, gols_penalty, total_cartoes_amarelos, total_cartoes_vermelhos, total_cartoes, foi_equilibrado, foi_goleada, teve_virada, categoria_gols)

DE-R



DLD

partidas	
partida_id:	INT
rodada:	INT
data:	DATE
hora:	TIME
data_hora:	TIMESTAMP
ano:	INT
mes:	INT
dia_semana:	TEXT
mandante:	TEXT
mandante_estado:	TEXT
mandante_placar:	INT
formacao_mandante:	TEXT
tecnico_mandante:	TEXT
visitante:	TEXT
visitante_estado:	TEXT
vencedor:	TEXT
tipo_resultado:	TEXT
diferenca_gols:	INT
total_gols:	INT
arena:	TEXT
estado_partida:	TEXT
mandante_chutes:	INT
mandante_chutes_alvo:	INT
mandante_posse_bola:	DECIMAL
mandante_passes:	INT
mandante_precisao_passes:	DECIMAL
mandante_faltas:	INT
mandante_cartoes_amarelos:	INT
visitante_chutes:	INT
visitante_chutes_alvo:	INT
visitante_posse_bola:	DECIMAL
visitante_passes:	INT
visitante_precisao_passes:	DECIMAL
visitante_faltas:	INT
visitante_cartoes_amarelos:	INT
visitante_cartoes_vermelhos:	INT
visitante_impedimentos:	INT
visitante_i_impedimentos:	INT
mandante_impedimentos:	INT
mandante_escanteios:	INT
total_gols_mandante:	INT
total_gols_visitante:	INT
total_gols_partida:	INT
gols_contra:	INT
gols_penalty:	INT
total_cartoes_amarelos:	INT
total_cartoes_vermelhos:	INT
total_cartoes:	INT