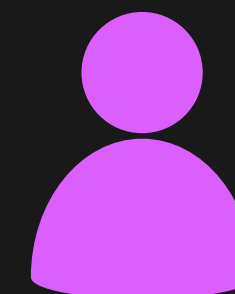


Metodologia esprial



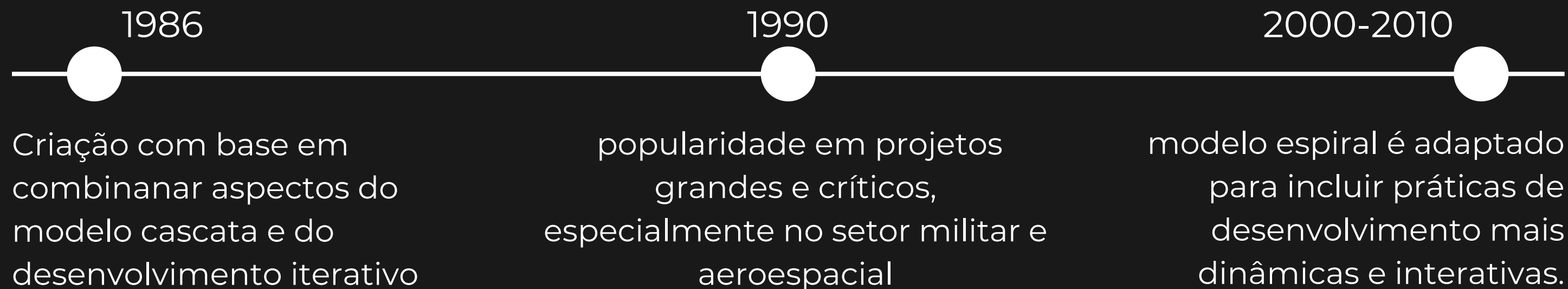
PROJETOS



Paulo Henrique Preciliano
Nicolly Antônia
Yasmim Sampaio
Tamires Serra

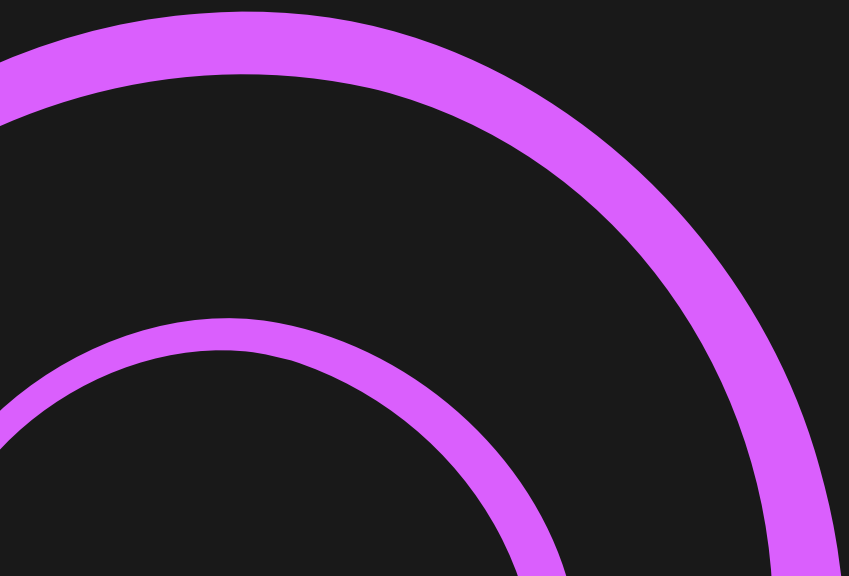
Introdução

O **Modelo Espiral** é uma metodologia de desenvolvimento de software, ele foi proposto por **Barry Boehm** em **1986** e é ideal para projetos complexos e de grande porte, onde os **requisitos podem evoluir ao longo do tempo**.



Definir objetivos

Identificação das **restrições** e **preparação** de um plano de gerenciamento, detalhado, incluindo todos os **possíveis riscos** para o projeto.



Análise de Riscos

A Analise de risco acontece em cada um dos ciclos, sendo ela de extrema importância, busca **identificar** e **avaliar riscos potenciais** que podem afetar o projeto.

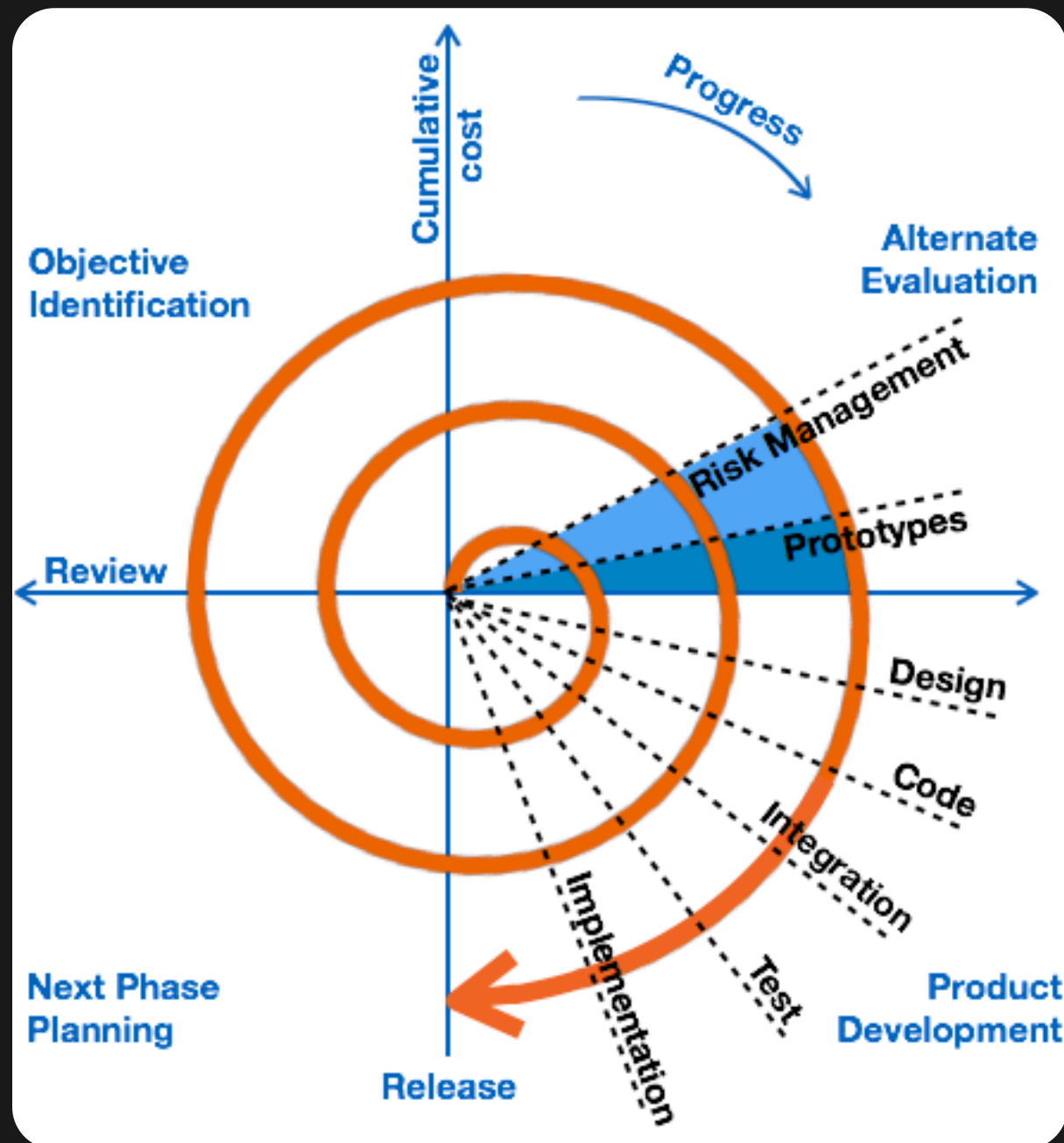
Sendo responsável por :

- **Identificação de riscos**
- **Análise e avaliação dos riscos**
- **Planejar respostas aos riscos**
- **Revisão continua**

Ferramentas:

- **Análise SWOT**
- **Registro de Riscos (Risk Register)**
- **Plano de Contingência**
- **Matriz de Probabilidade e Impacto**

Exemplo de uso

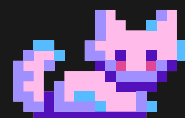


Você é um **desenvolvedor** e está participando de um projeto, para isso eu vou lhe mostrar **como utilizar** essa **metodologia** nesse caso!

Construção



A fase de Engenharia é quando o software começa a ser desenvolvido com base nos requisitos definidos anteriormente. Os programadores escrevem o código, implementam as funcionalidades planejadas e realizam testes unitários para garantir que cada parte funcione corretamente. Em seguida, os componentes são integrados e testados para formar um sistema completo.



EXEMPLO EM UM (JOGO)

Como o Modelo Espiral se aplica?

Primeira iteração: A equipe cria uma versão simples do jogo, com o personagem principal se movimentando e interagindo com o cenário.

Segunda iteração: Com base nos testes e no feedback, são adicionados novos desafios, inimigos e melhorias na jogabilidade.

Terceira iteração: Melhorias gráficas, ajustes na dificuldade e otimizações são feitas para deixar o jogo mais divertido e eficiente.

Como funciona?

Elas são visualizadas de dentro para fora.

Cada ciclo da espiral representa uma nova versão do software, começando do centro e expandindo à medida que o projeto avança.

Como isso acontece?

Centro da espiral – O primeiro ciclo começa com o planejamento inicial e um protótipo básico do software.

Próximas voltas – A cada iteração, novos requisitos são adicionados, melhorias são feitas e riscos são avaliados.

Expansão contínua – Conforme o projeto avança, a espiral se expande, representando a evolução do software até atingir a versão final.

Esse formato permite ajustes contínuos, garantindo que o produto final esteja alinhado com as necessidades do usuário e os desafios identificados ao longo do desenvolvimento.

Avaliação

- A Avaliação tem como **objetivo revisar o progresso do software**, verificar se atende aos requisitos do cliente e **avaliar a qualidade** e os **riscos**.
- Além disso, serve para **identificar** ajustes necessários e **reavaliar riscos**, já que novos problemas podem surgir.
- O feedback obtido nessa fase é **fundamental para orientar o planejamento** da próxima iteração, garantindo que o projeto continue alinhado com os objetivos e as necessidades do cliente.

Vantagens

Critério	Modelo Espiral
Flexibilidade	Permite mudança frequente
Gerenciamento de riscos	Foco em mitigação e identificação de riscos
Custo e tempo	Médio e alto tempo devido a multiplas interações e análises
Indicação de uso	Projetos grandes, críticos e com altos riscos
Reutilização de componesntes	Aproveitamento dos componentes validados





Alguma pergunta ??
ou
Cale-se para sempre!!