

DOCUMENTO DI ANALISI:

GALACTIC DEFENDER

INTRODUZIONE

Il gioco *Galactic Defender* offrirà un'esperienza coinvolgente attraverso una combinazione di estetica stellare, azione intensa e elementi iconici di *Star Wars*. I giocatori affronteranno una serie di livelli crescenti in difficoltà, esplorando scenari iconici e affrontando invasori ispirati alla celebre saga. Il gameplay includerà sparatorie dinamiche, potenziamenti, bonus e sfide uniche, il tutto accompagnato da una colonna sonora epica.

//

Use Case Diagram:

Il diagramma dei casi d'uso illustrerà le interazioni chiave tra il giocatore e il sistema. Creeremo un caso d'uso principale denominato "Difesa Spaziale", con sottocasi come "Attacco degli Invasori", "Utilizzo del Super Attacco" e "Raccolta di Bonus". Sarà possibile estendere ulteriormente questi casi d'uso per dettagli specifici.

Esempio Semplice (in formato testuale):

- **Caso d'Uso:** Difesa Spaziale
- **Attori Principali:** Giocatore
- **Descrizione:** Il giocatore comanda l'astronave per difendere lo spazio vitale dagli invasori.
- **Flusso Principale:**
 1. Il giocatore controlla l'astronave.
 2. Gli invasori scendono dallo schermo.
 3. Il giocatore spara contro gli invasori.
 4. Gli invasori lanciano attacchi.
 5. Il giocatore utilizza il super attacco o raccoglie bonus.
 6. Il livello prosegue o termina in base alla performance del giocatore.

ANALISI DEI REQUISITI:

Problemi e Necessità:

Il gioco deve affrontare le seguenti sfide:

1. Complessità Grafica: Equilibrare l'estetica pixel art con dettagli iconici di Star Wars.
2. Gameplay Coinvolgente: Garantire che il gameplay sia avvincente e soddisfacente per un'ampia gamma di giocatori.
3. Compatibilità: Assicurare la compatibilità con diverse piattaforme e risoluzioni.

Requisiti Funzionali:

1. Comando dell'Astronave: Il giocatore deve poter controllare l'astronave con movimenti a destra e sinistra.
2. Spari e Attacchi: Implementare meccaniche di sparo e attacchi degli invasori.
3. Livelli Progressivi: Creare una progressione di livelli con difficoltà crescente.
4. Potenziamenti e Bonus: Introdurre bonus e potenziamenti per arricchire il gameplay.

Requisiti Temporalì:

1. Tempo di Sviluppo: Il progetto deve essere completato entro un determinato periodo, tenendo conto delle scadenze.

Requisiti Tecnici:

1. Piattaforme Supportate: Il gioco deve essere sviluppato per funzionare su piattaforme specifiche, come PC o dispositivi mobili.
2. Risorse di Sistema: Ottimizzare le risorse di sistema per garantire un'esperienza fluida su varie configurazioni hardware.