

Per scaricare tutti i materiali
della lezione clicca qui





Attestato



Attestato di partecipazione

Ecco la procedura per richiedere l'attestato di partecipazione alla **Boolean Coding Week**:

1. **Collegati** al sito linkato qui accanto
2. **Compila** il form e facci sapere la tua opinione sulla Coding Week
3. **Attendi** qualche giorno
4. **Controlla** la mail - il tuo attestato personalizzato arriverà per posta
5. **Condividilo** sui social e LinkedIn - non dimenticare di taggarci!



<https://on.boolean.careers/cw6-attestato>

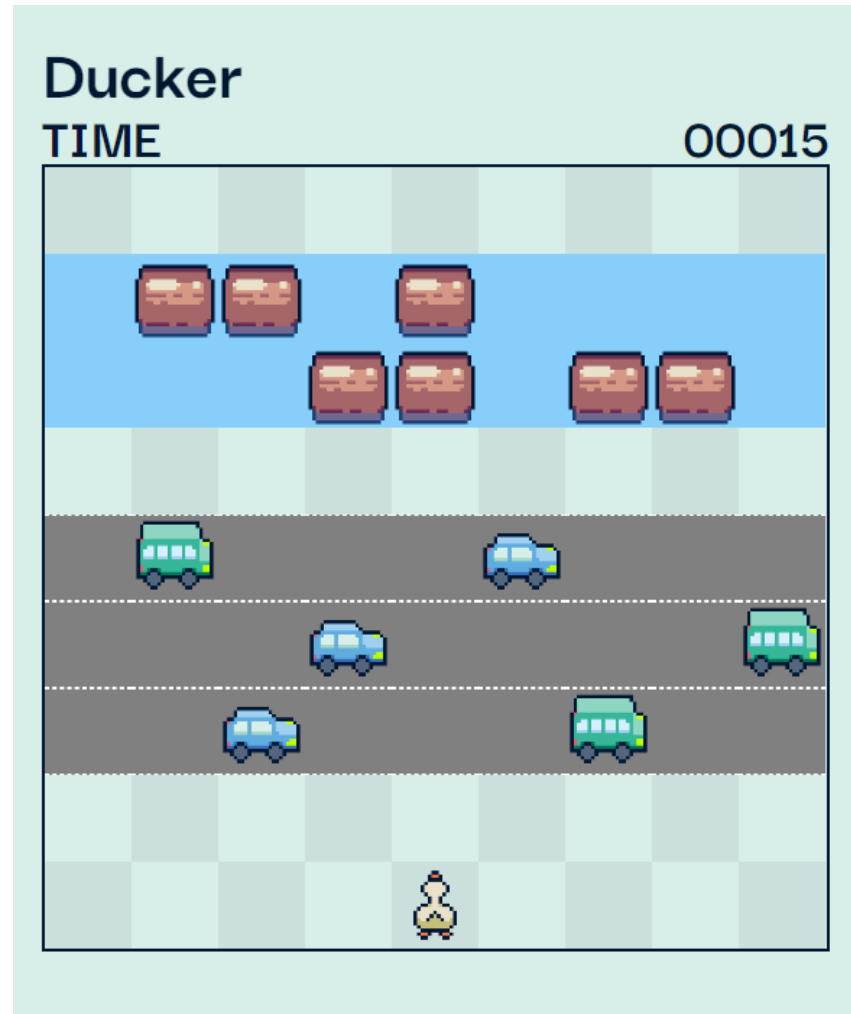


Ducker

"Duck, duck... splat!"

Cosa impariamo:

- Oggetti letterali
- Switch
- keyup event





JavaScript

Gli oggetti



JS Objects

Un "nuovo" tipo di dato

Un **Object literal** ("oggetto" per gli amici):
è un tipo di valore che può contenere più
informazioni in una sola variabile.

Negli array recuperiamo gli elementi con
l'**indice numerico**, che rappresenta il loro
ordine.

Negli oggetti, ogni elemento rappresenta una
caratteristica ben definita e quindi ha una
chiave, ossia una stringa di testo.

Array:

```
1 const students = ['Marco', 'Filippo', 'Fabio'];
2
3 students[0]; // Marco
```

Object literal:

```
1 const car = {
2   color: "red",
3   firm: "FIAT",
4   model: "Doblò"
5 }
6
7 car.color: // red
```

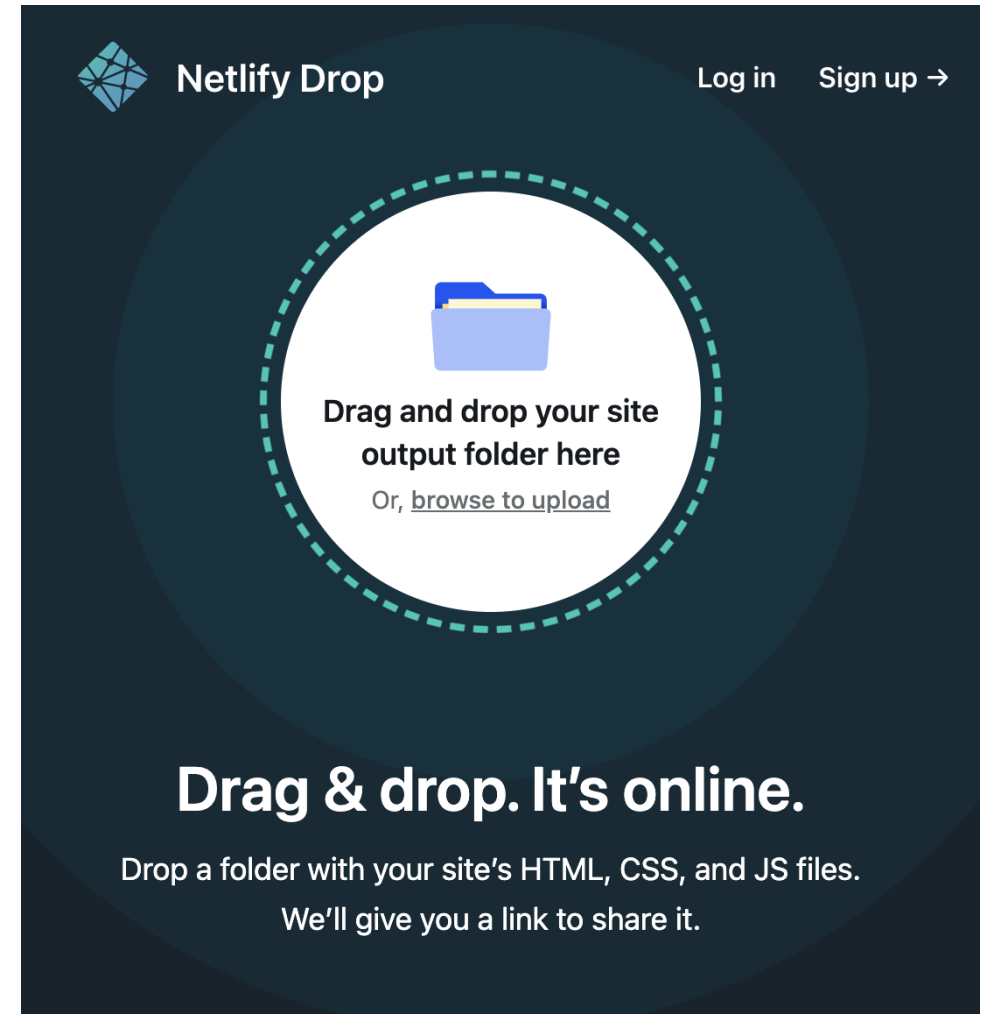


DEPLOY

Deploy

Mettiamo il nostro codice su un server

<https://app.netlify.com/drop>





Attestato



Attestato di partecipazione

Ecco la procedura per richiedere l'attestato di partecipazione alla **Boolean Coding Week**:

1. **Collegati** al sito linkato qui accanto
2. **Compila** il form e facci sapere la tua opinione sulla Coding Week
3. **Attendi** qualche giorno
4. **Controlla** la mail - il tuo attestato personalizzato arriverà per posta
5. **Condividilo** sui social e LinkedIn - non dimenticare di taggarci!



<https://on.boolean.careers/cw6-attestato>



CHALLENGE



"Another duck bites the dust"

↔ Cambia direzione righe in maniera random.

★ Raccogli oggetti sparsi lungo il percorso per ottenere punti extra

♥♥♥ Aggiungi le "vite"

